Домашний ПК

www.dpk.com.ua

Тесты: электронные книги, беззеркальные камеры со сменной оптикой, мыши для ноутбуков

ДЕКАБРЬ 2010

Игротека

12

СМАРТФОНЫ 2011
что умеет умный телефон





все о компьютерах № 12 (144) декабрь 2010

www.dpk.com.ua



планшеты первой волны

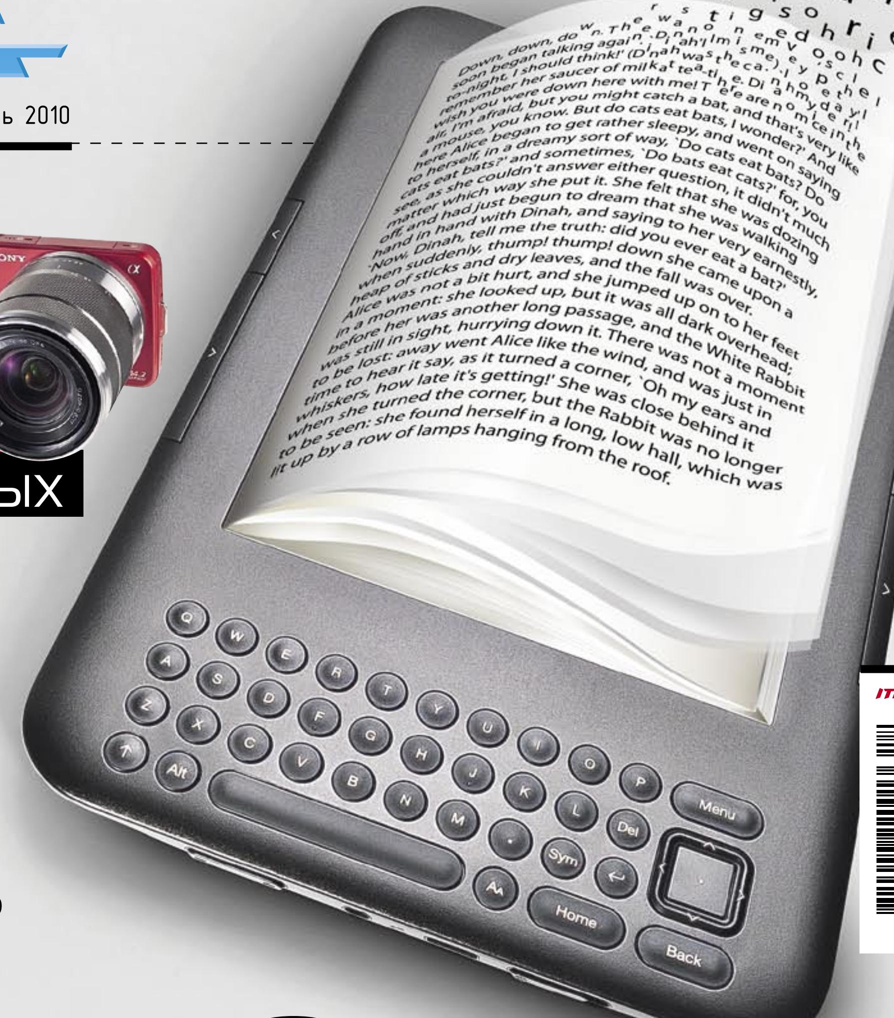


КОМПАКТЫ СО СМЕННОЙ ОПТИКОЙ с. 44

тест беззеркальных фотокамер

УДОБНАЯ ЗАМЕНА ТАЧПАДУ с. 52

выбираем мышь для ноутбука



ЭЛЕКТРОННЫЕ КНИГИ

СУПЕР ТЕСТ МОДЕЛЕЙ 2010

с. 36

с. 100

FALLOUT: NEW VEGAS
постъядерный вестерн

с. 98

CALL OF DUTY: BLACK OPS
солдаты неудачи



ITC PUBLISHING

журнал с DVD-диском

4 820044 220013 12

№ 12 (144) декабрь 2010

Содержание

www.dpk.com.ua

Колонка редактора

Книга – лучший подарок

Как ни печально это сознавать, но скоро традиционные книги из продукта массового спроса опять превратятся в предмет роскоши и коллекционирования. И произойдет это, по моему мнению, в ближайшие три-пять лет, уж очень активно набирают популярность новые книги – электронные.

На стороне устройств на основе e-ink практически все козыри. Они легче и компактнее, чем их бумажные аналоги (вспомните толщину и вес фолиантов серии про Гарри Поттера!). Удобнее при чтении благодаря возможности подключения электронных словарей, системе закладок и поиску. К тому же в большинстве случаев дешевле, чем привычные печатные издания. Некоторые из ридеров могут выходить в Интернет через Wi-Fi или 3G-сеть. Ведущие производители развивают свои онлайн-магазины, упрощающие покупку контента. При этом стоит учесть, что современные модели, это, по сути, продукты первого-второго поколения. Я более чем уверен, что через год мы увидим решения с цветной электронной бумагой, поддержкой социальных функций и прочими наворотами.

Сегодня многие эксперты считают, что дни ридеров на e-ink сочтены, и им на смену приходят планшетные ПК типа Apple iPad, ведь на подобном устройстве можно не только читать, но и играть, смотреть видео и т. д. и т. п. Но не стоит забывать, что e-ink-экран безопаснее для глаз и меньше их утомляет, да и по таким параметрам, как масса и время работы от батарей, модели на основе электронной бумаги пока что выигрывают. Тем не менее противостояние обещает быть жарким, и решающий раунд еще впереди.

Книга была и остается лучшим подарком, поэтому, думаю, в преддверии Нового года масштабный тест актуальных моделей ридеров на основе e-ink окажется как нельзя кстати. Надеемся, что этот и другие материалы номера, например тест беспроводных мышей для ноутбуков и компактных камер со сменной оптикой, помогут вам выбрать презент к Рождеству для себя или своих близких. Приятного чтения и покупок!

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов

Новости

ХардWare

На первый взгляд

Тестовая лаборатория







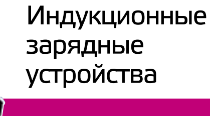


78 iLife '11



82 Фото на память: экономим на печати





86 Индукционные зарядные устройства

108 Minecraft



Call of Duty: Black Ops 98

СофтWare

F1

Интернет

Игротека

Редакция

Главный редактор
Олег Данилов

Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич

Редакторы
Сергей Кулеш
Александр Птица
Сергей Светличный
Алексей Фингерут

Литературный редактор
Татьяна Сковород-никова

Верстка
Наталия Самарина

Дизайн
Светлана Медведева

Цветокорректор
Алена Круценюк

Фотограф
Александр Макаренко

Директор по рекламе
Ольга Вакулюк

Менеджер по распространению
Светлана Радченко

Издательство

Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи

Вице-президент, директор по редакционно-издательскому делу
Михаил Лаптев

Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская

Арт-директор
Евгений Медведев

Директор по маркетингу
Виктория Николаева

Директор по интернет-технологиям
Владимир Возняк

Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

Журнал «Домашний ПК», № 12 (144), декабрь 2010
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР, дата регистрации - 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ТОВ «ІТС Паблішінг»
Издатель: ТОВ «Видавничий дім ІТС»

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска - 23679,
с компакт-диском - 22615
в Каталоге изданий Украины

Тираж 40 000 экз.
Адрес редакции:
04655, г. Киев, ул. Старокиевская, 10-г

Телефоны: (044) 496-3463, (044) 496-3469
Реклама: (044) 496-3462
Факс: (044) 496-3464
Распространение: (044) 331-0401, (044) 331-0409
E-mail: dpk@itc.ua
Веб-сайт: dpk.com.ua



Я Святого Миколая
Дуже-дуже добре знаю
Він на свято в чобіток
Для слухняних діточок
Має у своїй торбинці
найприємніші гостинці...

Щастя не можна купити, але його можна подарувати і від того самому стати щасливішим.

Компанія «Діавест-комп'ютерний світ» пропонує кожному переконатися в цьому, взявши участь у благодійній акції «Зробіть добро – допоможіть сиротам!».

Саме Ваша участь допоможе зробити кожну обездолену дитину 21 міста щасливішою! Створіть радість Різдвяних свят!

З **15 листопада** по **18 грудня** по всій мережі магазинів «Діавест-комп'ютерний світ» створені центри благодійності – куточки-виставки, де ви можете зробити свій внесок, залишивши там книжки, іграшки або канцелярське приладдя – подарунки для дітей-сиріт, що виховуються у 21 дитячому будинку різних областей України:

Закарпатська Будинок-інтернат для дітей-сиріт, Виноградівський р-н, с.Перехрестя Хутір
Вінницька Вінницький обласний дитячий будинок змішаного типу "Гніздечко"
Житомирська Житомирський обласний притулок для дітей, м.Житомир
"Центр ранньої медико-соціальної реабілітації дітей інвалідів "Промінчик", м.Бердичів
Ів.Франківська Івано-Франківська загальноосвітня середня школа-інтернат для дітей-сиріт
Донецька Дитячий будинок «Проліски» для дітей-сиріт і дітей, позбавлених батьківського піклування
Дніпропетрівська Васильківський дитячий будинок для дітей-сиріт, смт. Васильківка
Волинська Волинський дитячий будинок
Львівська Червоноградський будинок-інтернат для дітей-сиріт
Тернопільська Чортківський центр соціальної реабілітації дітей-інвалідів "Дорога в життя"
Миколаївська Первомайский спеціалізований дитячий дім
Луганська Лисичанський притулок для дітей "Дружные"
Рівненська Спеціальний дошкільний дитячий будинок, м.Рівне
Полтавська Центр реабілітації дітей-інвалідів з вадами розумового розвитку "Наш дім", м.Полтава
Кіровоградська Офіційний дитячий будинок сімейного типу, м.Знамянка
Київська Васильківський районний дитячий будинок "Горобинка"
Хмельницька Дошкільний дитячий будинок, м.Хмельницький
Харківська Обласний спецбудинок дитини "Зелений Гай"
Чернівецька Дитячий будинок "Ромашка" Тисьменівський р-н, с.Оршівці

У такий спосіб ми даємо можливість нашим клієнтам долучитися до благодійної акції.

Ми хочемо, щоб Святий Миколай прийшов до всіх дітей! Не оминув і тих, хто позбавлений материнської ласки, тепла та затишку родинного дому.

19 грудня, у День Святого Миколая, всі зібрані речі будуть передані вихованцям відповідних дитячих будинків, а компанія «Діавест-комп'ютерний світ» разом із партнерами проекту Acer та Microsoft, зі свого боку, подарує всім дитячим будинкам комп'ютери.

Діти сиротинців та інтернатів також чекають Святого Миколая! І він прийде!
Адже в наших з Вами силах це зробити!

Краткое содержание ДПК-DVD

Полное содержание см. на сайте dpk.com.ua



* Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Игры

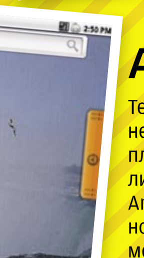
Драйверы всего 7

Обои для Рабочего стола

The Ball

Отличная пространственная головоломка для любителей Portal, с шаром вместо телепортирующей пушки.

с. 111



Android-x86 1.6

Теперь Android используется не только на смартфонах и планшетах – благодаря усилиям команды проекта Android-x86 его можно установить также и на x86-совместимые платформы.

Acronis True Image Home 2011

Пакет для резервного копирования – одновременно мощный и простой в использовании.



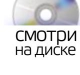
ABBYY FineReader 10 Home Edition

Понятная и эффективная программа для распознавания текстов со сканера и цифровых фотографий. Читателям ДПК – скидка.

с. 74

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 МГц или выше
- 64 МБ оперативной памяти или больше
- DVD-привод
- операционная система Windows XP/Vista/7

Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком



Новости





Apple MacBook Air

В рамках очередной презентации компания Apple представила программный пакет iLife '11, свежую версию Mac OS X Lion и, наконец, новые конфигурации MacBook Air, позиционируемые как некий гибрид iPad и ноутбука. В линейке теперь два устройства – с экранами 13,3" и 11,6". Старшая модель стала еще тоньше и легче, при этом по характеристикам близка к 13-дюймовым MacBook и MacBook Pro. Она оснащена процессором Core 2 Duo, интегрированной графической подсистемой NVIDIA GeForce 320M, мультисенсорным тачпадом и камерой с поддержкой FaceTime. Одной из наиболее важных особенностей является отсутствие оптического привода и жесткого диска. Вместо HDD здесь применены накопители SSD.

цифры

240 млн

КОПИЙ MICROSOFT WINDOWS 7 ПРОДАНО ЗА ГОД

150

ОПТИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО СОЦИАЛЬНЫХ СВЯЗЕЙ ОДНОГО ЧЕЛОВЕКА

751 980

ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ FACEBOOK НАСЧИТЫВАЕТСЯ В УКРАИНЕ

На YouTube ежеминутно загружается 35 часов видео. Еще полгода назад данный показатель составлял 24 ч. Это значит, что каждый день закрома сервиса пополняются роликами общей длительностью более 50 тыс. часов. Если бы три телеканала проводили круглосуточную трансляцию 365 дней в году в течение последних 60 лет, то все равно они бы не показали столько контента, сколько появляется на YouTube всего за месяц.

Barnes & Noble NOOKcolor

Как нетрудно догадаться из названия, новое устройство для чтения электронных книг NOOKcolor от Barnes & Noble оснащено цветным экраном (диагональ – 7 дюймов, разрешение – 1024×600 точек). Он изготовлен на базе матрицы IPS, способен отображать более 16 млн оттенков цветов и обеспечивает углы обзора 178 градусов. Программной основой ридера является ОС Android.



HP Slate 500

Компания Hewlett-Packard официально презентовала свой первый планшет на базе Windows 7, названный Slate 500. В основе устройства лежат процессор Intel Atom Z540 с частотой 1,86 ГГц, 2 ГБ оперативной памяти и 64-гигабайтовый SSD-накопитель. Информация выводится на дисплей 8,9" с разрешением 1024×600 точек. Slate 500 уже доступен на сайте HP по цене $800.

Crux360



Компании, выпускающие аксессуары для продуктов Apple, проявляют завидную изобретательность. Так, с помощью чехла Crux360 iPad можно превратить в некое подобие мини-ноутбука. Изделие изготовлено в раскладном формфакторе и оснащено беспроводной Bluetooth-клавиатурой. Несколько режимов использования Crux360 обеспечивают более комфортную работу с планшетом в различных ситуациях – при наборе текстов, чтении или просмотре фильмов.

E Ink
Color Paper

Компания E Ink официально представила первый цветной дисплей на базе электронной бумаги. Принцип его работы практически аналогичен таковому в черно-белой версии. Матрица содержит заполненные окрашенным маслом микрокапсулы с электрически заряженными белыми частичками, на ней также имеется оптический фильтр, благодаря которому и формируется цветное изображение с использованием отраженного света.



Aliph Jambox

Ранее специализировавшаяся преимущественно на качественных Bluetooth-гарнитурах компания Aliph ввела в ассортимент своей продукции новую товарную категорию – портативные акустические системы под маркой Jambox. Устройства предназначены для совместного применения с музыкальными телефонами, ноутбуками и прочей техникой, поддерживающей Bluetooth. Заметим, что в дизайне колонок сохранены фирменный стиль и цветовая гамма, характерные для гарнитур Jawbone от той же Aliph.



цифры

35 часов
ВИДЕО ЕЖЕМИНУТНО ЗАГРУЖАЕТСЯ НА YOUTUBE

6,4%
ОТ ОБЩЕГО ИНТЕРНЕТ-ТРАФИКА ПРИХОДИТСЯ НА САЙТЫ GOOGLE

SteelSeries
World of WarCraft Cataclysm MMO



Как известно, 7 декабря стартует официальное дополнение к WoW – Cataclysm. И, естественно, многие компании рассчитывают на волне интереса к игровой новинке реализовать как можно больше брендированной продукции. Данная мышка от SteelSeries имеет 14 полностью программируемых и поддерживающих макросы клавиш, оснащена подсветкой и встроенной памятью для хранения профиля. Устройство появится в продаже в день релиза WoW: Cataclysm. Цена – $100.

Продажи смартфонов выросли за год на 96%. Об этом сообщила компания Gartner, опубликовавшая результаты исследования глобального мобильного рынка за третий квартал сего года. Объем продаж сотовых телефонов за указанный отрезок времени составил 417 млн единиц, что на 35% больше аналогичного периода в 2009 г. В общем же количестве проданных мобильных аппаратов в III кв. 2010-го доля смартфонов составила 19,3%.

Logitech
Wireless Solar Keyboard K750

Уникальным устройством пополнилась линейка клавиатур от одного из ведущих производителей компьютерной периферии – компании Logitech. Wireless Solar Keyboard K750 запитывается от солнечных батарей и способна функционировать около трех месяцев даже в условиях очень низкой освещенности. Работа солнечной батареи и уровень заряда аккумулятора отслеживаются специальным ПО. Ориентировочная цена модели – $80.



Razer Anansi

Славящаяся геймерской периферией компания Razer в качестве целевой аудитории клавиатуры Anansi избрала поклонников массовых многопользовательских игр. В новинке реализовано семь кнопок-модификаторов, которые позволяют записывать в 7 раз больше макросов и команд. Также устройство оснащено сотней программируемых клавиш Hyperesponse и пятью дополнительными игровыми кнопками. Пользователю доступна возможность записи до 20 игровых профилей.



Verbatim Netbook USB Drive

Verbatim представила компактный накопитель Store'n'Go Netbook USB Drive. Флешка предназначена прежде всего для совместного использования с нетбуками. По габаритам 17,15×14,85×7,7 мм и массе 2 г она сравнима с монетой достоинством в €1. Несмотря на миниатюрность, емкость устройства может достигать 32 ГБ.



Nokia C5-03

Новая модель смартфона C5-03 на базе операционной системы Symbian от Nokia выполнена в формфакторе моноблока и оснащается сенсорным 3,2-дюймовым дисплеем с разрешением 640×360 точек, занимающим почти всю лицевую панель аппарата. В устройстве используются 40 МБ встроенной памяти, 5-мегапиксельная камера, блок GPS-навигации, цифровой компас, FM-радио, модули беспроводной связи Bluetooth 2.0 + EDR и Wi-Fi.

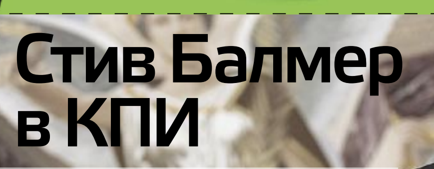


Creative ZiiO 7

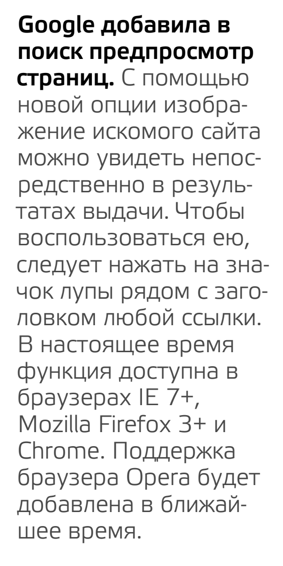
Компания Creative также решила осваивать активно развивающийся рынок планшетов. В ZiiO 7 установлен 7-дюймовый дисплей с разрешением 800×480 точек и резистивной сенсорной панелью. Массогабаритные характеристики устройства следующие: 207,4×133×13,7 мм, 500 г. Работают планшеты под управлением операционной системы Google Android 2.1. Поддерживаются фирменные технологии улучшения звука X-Fi Crystalizer и X-Fi Expand.

Dell XPS

Компания Dell обновила ноутбуки XPS 14 (14"), XPS 15 (15,6") и XPS 17 (17,3"). Они уже появились в продаже на ее сайте и стоят от $899, $849 и $949 соответственно. Устройства базируются на производительных процессорах Intel Core i5/i7 и поддерживают технологию NVIDIA Optimus, которая автоматически осуществляет переключение между дискретной и интегрированной графикой.



Стив Балмер в КПИ



5 ноября перед преподавателями и студентами в зале столичного университета «КПИ» выступил CEO корпорации Microsoft Стив Балмер. Большую часть своей речи он рассказывал об облачных вычислениях, которым Microsoft в последнее время уделяет повышенное внимание, считая Cloud Computing одним из основных трендов развития IT. Кроме того, в рамках встречи прошла презентация новинки – сенсора Kinect для Xbox 360.

цифры

30 млн аккаунтов зарегистрировано в сервисе цифровой дистрибуции игр Steam



1 млрд часов ежемесячно проводят игроки в сервисе Xbox Live

Google добавила в поиск предпросмотр страниц. С помощью новой опции изображение искомого сайта можно увидеть непосредственно в результатах выдачи. Чтобы воспользоваться ею, следует нажать на значок лупы рядом с заголовком любой ссылки. В настоящее время функция доступна в браузерах IE 7+, Mozilla Firefox 3+ и Chrome. Поддержка браузера Opera будет добавлена в ближайшее время.

Computer Fashion

Эксклюзивный IT - салон



Elipson Planet L – не элемент интерьера магазина, а дизайнерская акустическая система класса hi-end, которая может украсить и ваш дом

На Московском проспекте, 8, что недалеко от станции киевского метро «Петровка», расположился не совсем обычный компьютерный магазин. В нем светло и просторно, негромко играет легкая классическая музыка, а на витринах расположились высокотехнологичные продукты, причем многие из них не встретишь ни в одном другом магазине Киева. Это эксклюзивный салон Computer Fashion.

Магазин создавался с учетом требований покупателей, привыкших к VIP-уровню обслуживания: в нем изысканный интерьер торгового зала и тщательно подобранная команда продавцов, где каждый имеет большой опыт работы с клиентами и досконально знает свою группу товаров.

Казалось бы, подобному салону самое место в центре города. Но так исторически сложилось, что Петровка – это «компьютерный центр» Киева, и тот, кто планирует купить что-то из IT-продукции, первым делом едет сюда. Так что по вечерам и выходным в магазине бывает по-настоящему людно.



В числе ноутбуков Sony VAIO, наиболее широко представленных в соответствующем отделе, много эксклюзивных моделей, редко встречающихся в других салонах

В Computer Fashion можно купить и полуэкзотический Dell Adamo первого поколения – тонкий легкий имиджевый ноутбук в металлическом корпусе

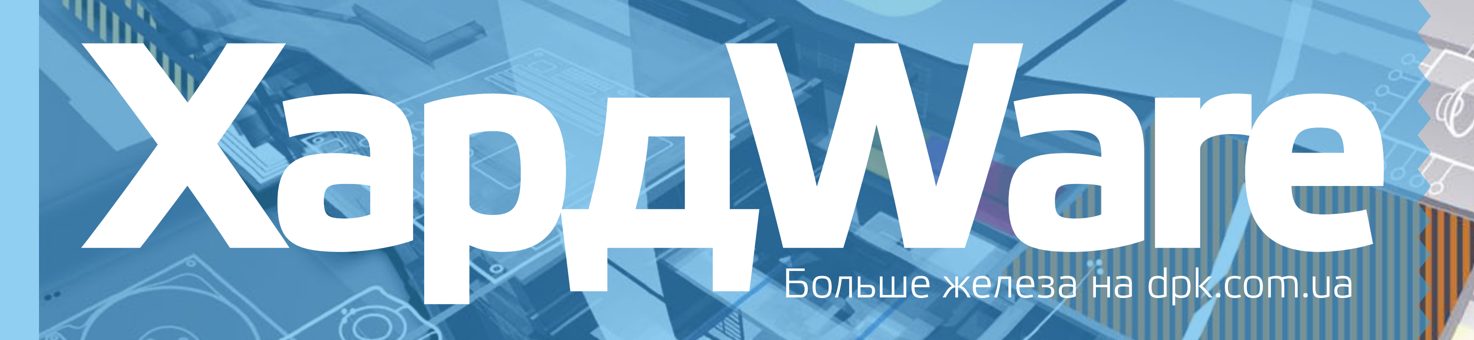
В салоне много эксклюзивных настольных ПК, большинство из них – высокопроизводительные системы, как эта, выводящая изображение сразу на три монитора

ЖК-телевизоры итальянской марки Hantarex – редкие гости в наших магазинах. Необычная зеркальная модель наверняка станет изюминкой интерьера в стиле hi-tech. Есть и вариант в корпусе белого цвета

В числе необычных акустических систем для компьютеров и iPod можно увидеть и ламповый усилитель Logic3 Valve 80, укомплектованный парой классных колонок

> Мы создали настоящий IT-салон и можем похвастаться не только эксклюзивным уровнем обслуживания, но и конкурентоспособными ценами. Если сравнить стоимость типовых продуктов у нас и в других компьютерных магазинах, она окажется примерно одинаковой.

Анастасия Балюк,
директор салона





Сергей Кулеш

Продукт месяца – Sony Reader PRS-350 Pocket Edition

Групповой тест ридеров на основе электронной бумаги собрал на рабочем столе полтора десятка устройств.

В каждом из них при желании можно найти положительные черты (не качество и удобство, так хоть цена), но реально смогли меня зацепить лишь единицы. Про Amazon Kindle 3 я упоминал в прошлый раз, Nook от Barnes & Noble получился интересным, но уж слишком гиковским как для продукта месяца, а вот пара моделей от упорно продолжающей развивать свою книжную линейку Sony пришлась в самый раз.

Причем довольно неожиданно больше понравился младший 5-дюймовый PRS-350, не оснащенный даже кард-ридером и аудиовыходом. Компактный, в приятно холодящем руки алюминиевом корпусе, с экраном последнего поколения e-ink Pearl и сенсорными возможностями. В них, как говорится, вся соль – японские разработчики, наученные горьким опытом предыдущих моделей, использовали не чувствительный к нажатиям дополнительный слой, а технологию «оптический тачскрин» на основе инфракрасных лучей.

Можно нажимать пальцами или комплектным стилусом, самое главное, что эта система не оказывает отрицательного воздействия на контрастность экрана, предлагая пользователям интуитивный интерфейс с выбором пунктов меню методом тыка и перелистывания страниц классическим росчерком пальца. Остается только подождать, пока наши перекупщики снизят цены, и вполне можно брать, если по какой-то непонятной причине вам не подходит куда более классный Amazon Kindle 3 :).



Олег Касич

Продукт месяца – NVIDIA GeForce GTX 580

Любите ли вы производительные ПК так, как люблю их я?

Причем для меня важно не только количество кадров в секунду в очередном шутере, но и общая отзывчивость системы, от которой во многом зависит впечатление от работы с компьютером. В этом случае помимо мощных процессора, видеокарты и большого объема оперативной памяти может понадобиться еще один компонент – SSD. Да, стоимость таких накопителей снижается не настолько быстро, как нам того хотелось бы. И это, пожалуй, основной сдерживающий фактор массового распространения данных устройств. Тем не менее за последние несколько месяцев твердотельные диски стали доступнее, да и их ассортимент постоянно расширяется.

Помимо цены многих также волнует вопрос надежности SSD, связанный с ограниченным количеством перезаписи на них данных. Самый простой, но в то же время наиболее длительный метод определить, насколько этот параметр действительно критичен для настольной системы – практический эксперимент. Уже почти год я провожу его на своем домашнем ПК, используя в качестве системного диска Kingston SNV125-S2/40GB. За все время работы никаких принципиальных изменений с SSD не произошло. По мере заполнения накопителя лишь немного уменьшилась его линейная скорость чтения (на 5–10 МБ/с), а в остальном нареканий нет. Загрузка ОС и приложений происходит очень быстро, и это большой плюс в повседневной работе за ПК. Я уже просто не смогу отказаться от возможностей, которые предоставляют SSD, – для меня твердотельное будущее наступило еще год назад. А для вас?



Алексей Тараненко

Продукт месяца – Apple MacBook Air 11,6"

Новые MacBook приехали буквально накануне сдачи номера, поэтому в него не попали. Но впечатление успели произвести на всех. Именно так должен выглядеть ноутбук: тонкий, легкий и быстрый. От желающих посмотреть перед тем, как купить, я уже устал отбиваться.

Тринадцатидюймовая модель особенного ажиотажа не вызвала. Тот же Air, только в профиль. Да, стало больше портов, появился кард-ридер, и SSD теперь не только в топовой версии, но все же гораздо интереснее формфактор 11,6". Даже я, заядлый ноутбучник, стал подумывать о смене парадигмы работы — обзавестить таким малышом для командировок и перемещений по городу, а для офисных нужд приобрести десктоп. А еще живенько себе представил, как на следующем Mobile World Congress будет выглядеть пресс-центр. В нем и раньше-то как минимум половина лэптопов была от Apple, а теперь, боюсь, у PC шансов не осталось в принципе. Тем более что при своей легкости, компактности и автономности он обладает весьма завидной производительностью. Все подробности в обзоре в следующем номере, а пока лишь скажу, что уже попробовал на нем и Full HD-видео, и Photoshop CS5, и результаты меня удивили.

LG Optimus One

Android-смартфон



Цена – $370*

Продукт предоставлен
LG, www.lge.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100, (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Google Android 2.2 Froyo

Процессор
ARM 600 МГц

Память
419 МБ RAM, 130 МБ flash + microSD до 16 ГБ

Экран
TFT, 3,2" (320×480), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 2.1, Wi-Fi 802.11 b/g

Встроенная камера
3,2 Мп (2048×1536), автофокус, запись видео

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A, DivX, Xvid

Батарея, автономность
Li-Ion, 1500 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер
Chrome-Lite

Дополнительные возможности
GPS, синхронизация с сервисами Google (Gmail, календарь, контакты)

Габариты и масса
114×59×13 мм, 129 г

* Ориентировочная цена.

Алексей Тараненко

Наконец-то в портфолио компании LG появилось устройство, при покупке которого пользователю не придется идти на компромисс со своими пожеланиями относительно функциональности, как это было с GT540, в котором резистивный экран компенсировался очень приятной стоимостью. В новом Optimus все на уровне.

Более округлый корпус практически целиком выполнен из софт-тач-пластика, благодаря чему он отлично лежит в руке и не пытается выскользнуть. Кроме того, аппарат просто приятно держать. Если специально сжать устройство, вы услышите скрип, однако в повседневной жизни это практически незаметно. Дополнительных элементов управления минимум, только регулировка громкости и клавиша включения. Разъемы разнесены по торцам корпуса, они стандартные и для наушников, и для USB.

Дисплей Optimus – обычная качественная TFT-матрица с диагональю 3,2 дюйма и разрешением 320×480 точек, без претензий на суперкартинку, но вполне справляющаяся со своими задачами. Цветопередача естественная, углы обзора близки к максимальным. Но самое главное – наконец-то используется емкостная сенсорная панель, что сразу же в разы улучшает эргономику телефона по сравнению с предшественником. Экран отлично реагирует на нажатия, все в порядке и с позиционированием прикосновений.

Анализ ТХ наводит на мысль о недостаточной производительности устройства, однако на деле это не так. Новая версия ОС позволяет ему даже с процессором 500 МГц показывать отличные результаты в тестах, а в 3D он может заткнуть за пояс аппараты и на базе платформ помощнее, но с более старыми версиями Android. Так что любителям игр не о чем волноваться. Не может не радовать и 419 МБ оперативной памяти, которых с лихвой хватит для любых задач. Мультимедийная составляющая смартфона тоже на уровне, «из коробки» поддерживается проигрывание DivX/Xvid-кодеков, главное – не переусердствовать с разрешением и потоком. Расширить видеовозможности помогут сторонние плееры. Что касается камеры, то ее функциональность особо не блещет, но для формата камера + записная книжка абсолютно достаточная. Благодаря наличию автофокуса ее вполне можно использовать для фотографирования текста. Приятно, что LG старается насытить свои продукты контентом и оптимизировать интерфейс Android. Купив устройство, пользователь найдет там множество социальных программ, набор утилит от «Яндекса», офисный пакет и многое другое.

К эргономике модели претензий практически нет, громкости звонка более чем достаточно, равно как и разговорного динамика. В сети GSM смартфон способен проработать двое суток даже с постоянной синхронизацией.

1



Блок механических клавиш гораздо лучше любых, даже самых чувствительных сенсоров

2



Горячая замена карты памяти не составляет труда, достаточно лишь снять крышку аккумуляторного отсека

вердикт



ЗА
Дизайн; материалы корпуса; дисплей; последняя версия Android

ПРОТИВ
Практически нет







Медиаплеер

Dune
HD Max

Сергей Светличный

Цена – $600

Продукт предоставлен
Ukr-Shop, ukr-shop.com.ua

Чипсет
Sigma Designs SMP8642

Видеовыходы
HDMI 1.3, композитный, компонентный, S-Video

Аудиовыходы
аналоговое стерео, S/PDIF, коаксиальный, аналоговый 7.1

Порты
Ethernet 10/100/1000 Мб/с, 3×USB, кард-ридер (SD/SDHC)

Установка внутреннего накопителя
3,5"

Габариты и масса
429×299×65 мм, 4,8 кг

Dune HD Max – новый универсальный медиаплеер от HDI Dune, объединивший в себе функциональность двух предыдущих моделей, Dune HD Base 3.0 и Dune BD Prime 3.0.

Вариант установки винчестера здесь самый удобный из всех возможных, никакой отверточной сборки или даже снятия крышки – просто открываете отсек, вставляете туда жесткий диск и закрываете дверцу. С правой стороны, рядом с отсеком для винчестера, расположен небольшой кулер – шум от него незначительный, но в тихом помещении явно различимый. В настройках плеера, кстати, есть возможность его выключения.

Проигрыватель Blu-ray умеет воспроизводить как коммерческие защищенные диски, так и изготовленные собственноручно. Разумеется, кроме Blu-ray, он принимает и DVD, и Audio CD, и просто носители с мультимедийным контентом.

Количество настроек огромно, в Dune HD Max позволяется отрегулировать массу самых разных параметров вроде глубины цвета HDMI, выходного цветового пространства, синхронизации часов с мировым временем и т. д.

Плеер подключается к локальной сети по протоколам SMB и UPnP, причем в первом случае доступны и операции с файлами вроде копирования/удаления. У Dune HD Max имеется встроенный торрент-клиент с базовыми настройками вроде ограничения входящего/исходящего трафика, выбора порта и т. д. Среди прочих дополнительных возможностей стоит выделить полноценный веб-браузер.

Как и ожидалось, к проигрыванию видео в Dune HD Max практически не придерешься. Производительности чипа SMP8642 хватает, чтобы уверенно воспроизвести файл с битрейтом 90 Мб/с. Папку VIDEO_TS плеер корректно опознал как DVD-Video; точно так же был узнан и ISO-образ DVD-диска. Dune HD Max – одно из немногих устройств, сумевшее без артефактов воспроизвести видео, закодированное в H.264 с профилем High@L5.1.

вердикт



ЗА
Отличные функциональность и производительность; проигрыватель Blu-ray

ПРОТИВ
Высокая стоимость

Корпус

Thermaltake
V9 BlacX Edition (VM400M1W2Z)

Олег Касич

Цена – $130

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Материал
передняя панель – пластик и сталь, шасси и стенки корпуса – сталь (0,7 мм)

Формат устанавливаемой материнской платы
MicroATX, ATX

Отсеки
3×5,25", 2×3,5" (внешние), 5×3,5" (внутренние)

Охлаждение
120 мм (на передней стенке), 120 мм (на задней стенке), 200 мм (на верхней панели)

Интерфейсные разъемы
USB 3.0, USB 2.0, 2×аудиоджек (наушники, микрофон)

Габариты и масса
490×215×480 мм, 6,85 кг

вердикт



ЗА
Хорошая функциональность; разъем USB 3.0 на передней панели; док-станция для подключения двух SATA-накопителей; эффективная и нешумная СО; фильтры от пыли

ПРОТИВ
Не очень удобное крепление накопителей и плат расширения; толщина шасси и стенок

Новая модификация корпуса Thermaltake V9 имеет несколько интересных особенностей. На верхней панели размещена док-станция, позволяющая подключить два накопителя с интерфейсом SATA. При этом можно подсоединять как 3,5-дюймовые HDD, так и устройства формфактора 2,5". Подобный подход уже применяют некоторые производители, однако возможность подключения сразу пары винчестеров реализована впервые.

Еще одно достоинство новинки – разъем USB 3.0 на верхней панели, соединяемый кабелем с соответствующим портом материнской платы. Это очень удобно при подключении портативных накопителей посредством скоростного интерфейса.

Передняя панель, большую часть которой занимает мелкая металлическая сетка, довольно легко снимается, позволяя без проблем монтировать 5,25-дюймовые накопители, а также получить доступ к пылевому фильтру. На современный лад внутреннее убранство корпуса окрашено в черный цвет. Корзина с дисками развернута на 90 градусов, потому свободного места хватает для габаритных видеокарт. Шасси и стенки выполнены из 0,7-миллиметровой стали – минимально достаточная толщина для кейса такого уровня. Все накопители (3,5" и 5,25") крепятся с помощью прижимных фиксаторов. При установке плат расширения без отвертки тоже можно обойтись, но для их надежного удержания контрольный винт не помешает.

Система охлаждения весьма эффективна: 120-миллиметровый вентилятор с яркой синей подсветкой закреплен на передней панели, еще один – на задней, а сверху имеется большой тихоходный вентилятор (200 мм). Учитывая значительную площадь перфорирования боковых стенок, вопрос с отводом тепла вряд ли возникнет.

Thermaltake V9 BlacX Edition – интересная и относительно недорогая модель с хорошим оснащением и эффективной СО, пригодная для сборки довольно мощного игрового ПК.

Веб-камера

Logitech

HD Pro Webcam C910



Цена – $110

Продукт предоставлен
Logitech, logitech.ua

Максим Капинус

Все модели из новой серии веб-камер Logitech имеют приставку HD, а это означает, что они справляются со съемкой в формате высокой четкости (720p, 1080p). C910 – старшая из них, с современным дизайном, приятной синеватой подсветкой и удобным креплением. Последнее реализовано с помощью привычного складывающегося механизма и позволяет установить камеру практически на любой монитор.

Максимальный размер кадра действительно составляет 1920×1080, однако съемка в таком режиме приведет к длительной конвертации файла, причем делается это автоматически с помощью ПО Logitech. При использовании других программ выявился стандартный эффект для такого рода устройств – при повышении разрешения производительность камеры падает, причем для 1080p до 10 кадров/с. С «легкими» настройками все намного лучше, поэтому проблем при сетевом общении не возникнет. Отличное качество изображения и фирменная функция RightLight позволяют снимать даже в полутемном помещении.

вердикт



ЗА
Дизайн; крепление; качество изображения

ПРОТИВ
Стоимость; передача звука

Внешний накопитель

Transcend

StoreJet 25M3 (TS500GSJ25M3)



Цена – $85

Продукт предоставлен
Transcend, www.transcendusa.com

Евгений Пугач

Внешний жесткий диск Transcend StoreJet 25M3 оснащен интерфейсом USB 3.0. Корпус 2,5-дюймового накопителя полностью покрыт резиной, что делает его устойчивым к ударам и царапинам. А вот защита от влаги отсутствует: разъем Micro-USB не снабжен никакой заглушкой и остается открытым при отключении кабеля.

На корпусе расположена кнопка быстрого вызова приложения, которое по ее нажатии запускает процедуру резервного копирования указанных пользователем файлов и папок с ПК на накопитель. Она обрамлена прозрачной рамкой, подсвечиваемой разными цветами в зависимости от режима работы HDD: янтарным при подключении к USB 2.0 и синим – к USB 3.0.

Скоростные показатели зависят от интерфейса. Для USB 3.0 скорость линейного чтения составляет 86,7 МБ/с, записи – 85,4 МБ/с. А при использовании USB 2.0 она, естественно, ограничивается пропускной способностью шины – 27–34 МБ/с.

вердикт

★★★★★

ЗА
Прорезиненный корпус; скоростной интерфейс; кнопка быстрого резервного копирования

ПРОТИВ
Нет защиты от влаги

Цена – $480

Продукт предоставлен
Acer, www.acer.ua

Конфигурация
1551-32B2G32ncc (LX.SBD0C.004)

Процессор
AMD Athlon II X2 K325 (1,3 ГГц)

Чипсет
AMD M785

Графический адаптер
ATI Mobility Radeon HD 4225, 336 МБ

Оперативная память
2 ГБ, DDR3-1066

Экран
11,6" (1366×768), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
10/130 кд/м^2

Накопитель
320 ГБ (5400 об/мин)

Привод
нет

Внешние разъемы
3×USB, RJ-45, D-sub, HDMI, для наушников, микрофонный

Коммуникации
SD, MMC, MS (Pro), xD, Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 2.0

Батарея
4400 мА•ч, 11,1 В (49 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Linux

Габариты и масса
285×204×25,7–28 мм, 1,31 кг

WINDOWS EXP. INDEX
3,6 балла

PCMARK VANTAGE
2360 баллов

3DMARK VANTAGE (E)
1390 баллов

МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
1:40 мин/4:30 мин

вердикт



ЗА
Низкая стоимость; приятный дизайн; практичные поверхности; увеличенный угол наклона экрана

ПРОТИВ
Неудобный тачпад; излишне яркие индикаторы; невысокая автономность

Acer Aspire 1551

Ноутбук



Сергей Кулеш

Этот компактный ноутбук от Acer выполнен в хорошо знакомом по целому ряду 11,6-дюймовых лэптопов компании конструктиве. Если не брать во внимание иное оформление крышки, внешне данная модель практически неотличима от Aspire 1830. Однако использование аппаратной начинки от AMD и разумный подход к комплектации позволили выставить на нее куда более привлекательный ценник, в частности стоимость начальных конфигураций стартует с $430 и не превышает $500 для самых оснащенных версий.

Крышка ноутбука отделана оригинальным текстурированным пластиком одного из четырех доступных цветов: серебристый, черный, коричневый или красный. Ее высота несколько меньше, чем глубина рабочей области, так что в закрытом состоянии видна дальняя часть последней. Аккумулятор полностью входит в сквозной батарейный отсек, не имеющий верхней крышки. Его фиксация достаточно надежна, он не болтается, однако между ним и корпусом есть небольшие зазоры. Разъемы расположены исключительно на боковинах, особо отметим наличие HDMI. Окантовка матрицы глянцевая, клавиатура и верхняя часть рабочей панели матовые, а для подладонной области используется ламинированный пластик того же цвета, что и крышка. При этом благодаря горизонтально ориентированной фактуре он очень напоминает более дорогой металл.

Клавиатура выполнена по хорошо знакомой по линейке Timeline и достаточно удобной «парящей» схеме. А вот тачпад практически не выделяется тактильно и вдобавок оснащен не лучшим образом реализованными кнопками, которые легко нажать случайно со стороны передней грани. Ярко-синие индикаторы под дисплеем могут отвлекать от работы в темноте, однако более критичных претензий к эргономике устройства не нашлось. Глянцевый экран с диагональю 11,6 дюйма приятно удивил приличным по меркам сегмента качеством изображения, а дисплейный блок в целом – максимальным углом наклона. Радиатор системы охлаждения вынесен на левую боковину, нагрев внешних панелей ощутим лишь под нагрузкой, в офисном режиме ноутбук «холодный».

В актуальных конфигурациях модели используется процессор Athlon II Neo K325 (более производительные модификации на основе Turion K625 пока не добрались до Украины) и чипсет с интегрированным видеоядром Radeon HD 4225. По сравнению с типичными энергоэффективными лэптопами от Intel подобная связка отличается более высоким 3D-быстродействием, но заметно меньшей автономностью. Обязательно учитывайте данный факт, если приобретаете Aspire 1551 для работы преимущественно в мобильном режиме.



1 Ярко-синие индикаторы режимов работы и кнопки включения могут отвлекать внимание в темном помещении



2 Границы тачпада очерчены лишь двумя едва заметными полосками, а кнопки слишком легко нажать случайно

Цена – $1749

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua

Процессор
Intel Core i3 (3,06 ГГц)

Графический адаптер
ATI Radeon HD 4670, 256 МБ

Оперативная память
4 ГБ, DDR3, 1333 МГц

Экран
21,5" (1920×1080), глянцевый

Накопитель
500 ГБ (7200 об/мин)

Оптический привод
SuperDrive DVD±RW

Внешние разъемы
4×USB, FireWire 800, RJ-45, Mini DisplayPort, микрофонный, для наушников

Интерфейс
Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth

Предустановленная ОС
MacOS X 10.6

Дополнительные возможности
веб-камера

Габариты и масса
517×650×207 мм, 13,8 кг

Apple iMac

Неттоп



Алексей Тараненко

Apple iMac – особенные компьютеры. Это не просто красивые компактные моноблоки, а и настоящее украшение любого интерьера, будь то дом или офис. За что же пользователи готовы выкладывать немалые деньги и стоит ли оно того?

iMac – один из самых тонких моноблочных ПК на рынке. На данный момент существует лишь два варианта диагонали дисплея – 21,5" и 27" соответственно. При этом устройства кажутся ненамного больше мониторов с аналогичными экранами. Корпус iMac полностью алюминиевый, явных соединений не видно, выглядит цельно. Изящная подставка надежно удерживает его на поверхности стола, регулировка возможна только по наклону. Все разъемы вынесены на тыльную сторону. Там же находится и кнопка включения. Гнезда привода и кард-ридера размещены на правой грани. В комплекте с устройством традиционно поставляется фирменная периферия: компактная клавиатура без цифрового блока и мышь Magic Mouse. Оба аксессуара беспроводные и подключаются по Bluetooth. Клавиатура может показаться неудобной тем, кто привык иметь дело с полноразмерными устройствами ввода, а вот «ноутбучники» порадуются. Кнопки достаточно жесткие, с коротким ходом. Дискомфорт может вызывать только слишком узкая клавиша Enter.

Конфигураций у новых iMac достаточно, чтобы было из чего выбирать, но при этом не растеряться. Все ПК 2010 года работают на процессорах Intel Core i3/i5 или i7 (только 27-дюймовые модели) и оснащены видеокартами ATI Radeon. Объем ОЗУ – от 4 ГБ. У нас на тесте побывало устройство на Core i3. Скажем прямо, для большинства домашних или офисных задач его производительности вполне хватит. Если же iMac планируется использовать для современных игр (а это не проблема, так как можно вполне легально установить Windows), то стоит предпочесть более мощную версию.

Большой плюс iMac – великолепный IPS-дисплей с разрешением 1920×1080 точек. Углы обзора близки к максимальным, с отображением градиентов проблем нет. Единственный недостаток – глянцевое покрытие, что требует внимательного отношения к выбору рабочего места. В остальном же претензий к экрану никаких, он вполне подходит для профессиональной обработки изображений.

iMac – красивый, компактный и практически бесшумный компьютер. Его стоимость может показаться неоправданной тем, кто привык собирать ПК сам, за эту цену наверняка можно получить куда более производительное устройство. Но вот такой же эстетический эффект – вряд ли.

1


Набор разъемов можно охарактеризовать как необходимый и достаточный. Расположены они все на тыльной стороне корпуса

2


Выводы системы охлаждения – сверху, дополнительным элементом также является алюминиевый корпус



★★★★★

ЗА
Отличный дизайн; дисплей; производительность

ПРОТИВ
Цена

Внешний накопитель

Silicon

Power Armor A80 (SP640GBPHDA80S3B)



Цена – $95

Продукт предоставлен Silicon Power, www.silicon-power.com

Евгений Пугач

Типичный способ повышения защиты внешнего жесткого диска от повреждений в случае падения, удара или намокания – использование прорезиненного корпуса. В этом плане Silicon Power Armor A80 – нетипичный HDD, так как его оболочка выполнена из толстой стали. В результате накопитель почти в полтора раза тяжелее аналогичных моделей, зато за установленный внутри диск волноваться не приходится. Правда, боковые панели сделаны из пластика, и падение на ребро все же может стать для устройства фатальным. У Armor A80 неплохая влагозащищенность: щелей в корпусе нет, а разъем Micro-USB закрыт резиновой заглушкой.

С точки зрения производительности накопитель также хорош: использование нового поколения интерфейса USB позволило избавиться от «бутылочного горлышка» и добиться максимальной скорости, обеспечиваемой диском: последовательное чтение – 93,7 МБ/с, запись – 92,5 МБ/с.

вердикт



ЗА
Прочный металлический корпус; высокая производительность

ПРОТИВ
Использование полноразмерного разъема USB; пластиковые боковые грани

Игровая поверхность

QPAD

HeatoN XL



Цена – €45*

Продукт предоставлен QPAD, qpad.se

* Ориентировочная цена.

Олег Данилов

У QPAD HeatoN XL внушительные габариты – 435×365×4 мм. Это, пожалуй, самая большая пластиковая поверхность из виденных нами – она и шире, и выше, и толще достаточно крупного SteelSeries 5L, так что разместить коврик удастся далеко не везде.

В разработке принимал участие бывший прогеймер ЭмильHeatoN Кристенсен, игравший за легендарные NiP и SK Gaming. О чем нам сообщает название и похожий на отпечаток протектора логотип на рабочей стороне. Сама поверхность выполнена из твердого, приятного на ощупь пластика Carbytek с микротекстурой. Коэффициент трения умеренно низкий. Несмотря на толстое резиновое основание, отлично цепляющееся за стол, коврик получился очень жестким.

QPAD HeatoN XL – неплохой выбор для киберспортсменов с неограниченными бюджетом и жизненным пространством. Ведь его цена кусается – €45 в Европе обернутся в 500 грн в Украине, что на 100 грн дороже гибридного SteelSeries 5L.

вердикт

★★★

ЗА
Большая площадь; низкий коэффициент трения

ПРОТИВ
Высокая цена; габариты

AMD Radeon HD 6800

Евгений Пугач

Видеокарты

» Вышедшие осенью 2009-го видеокарты ATI Radeon HD 5800 сильно повлияли на рынок, почти на полгода закрепив за AMD роль поставщика самых быстрых решений для игровых ПК. Появление весной 2010 г. NVIDIA Fermi вынудило AMD несколько потесниться, и теперь она снова ходит козырем, сыграв на соотношении цены и производительности.

Графическая архитектура ATI Cypress, на которой базируется Radeon HD 5000, бесспорно, явилась новой вехой в эволюции видеокарт AMD: прирост производительности по сравнению с прошлым поколением оказался настолько значительным, что она триумфально вернулась с топовыми моделями в ценовую нишу «свыше $300». Однако основной доход разработчики GPU получают вовсе не от продуктов класса high-end, являющихся прерогативой энтузиастов, а от устройств среднего уровня, доступных массовому потребителю. На этот сегмент и обратили наибольшее внимание в AMD, создавая следующее поколение под кодовым названием Northern Islands. Первыми его представителями стали AMD Radeon HD 6870 и HD 6850, также именуемые Barts.

Архитектура

В архитектуре новых чипов четко прослеживается наследие Cypress, эти GPU переняли от нее структуру вычислительных и текстурных блоков. Фактически с точки зрения потоковых процессоров, TMU и устройств растеризации они идентичны предыдущему поколению, и основная работа инженеров AMD заключалась в оптимизации ядра и устранении обнаруженных за год слабых мест Cypress. Одним из них были блоки тесселяции. За это время появилось несколько игр, активно использующих данную технологию, причем наблюдается тенденция к увеличению их числа, потому проблема откровенно невысокой производительности Cypress в указанной задаче была решена: по информации AMD, Barts в оптимальных режимах вдвое превосходит Radeon HD 5870 по этому показателю.

AMD Radeon HD 6850



По характеристикам Radeon HD 6800 несколько уступают предшественникам: если у Radeon HD 5870 было 1600 процессоров и 80 текстурных блоков, то у HD 6870 их всего 1120 и 56. Аналогично соотношение и между младшими моделями: Radeon HD 6850 может похвастать лишь 960 SP и 48 TMU против 1440 и 72 у Radeon HD 5850. Количество ROP и емкость встроенных кешей не изменились, а ослабление шейдерного домена GPU AMD пытаются нивелировать повышением частоты и внутренними оптимизациями. Также отметим, что в Barts используется контроллер GDDR5 от ядра Redwood (Radeon HD 5600), который занимает вдвое меньше места, нежели примененный в Cypress. В итоге число транзисторов в новом GPU снизилось с 2,15 млрд до 1,7 млрд, а площадь ядра – с 334 мм² до 255 мм², что, в свою очередь, отразилось и на TDP: для Radeon HD 6870 он составляет 151 Вт, для HD 6850 – 127 Вт, а в простое обе модели потребляют и выделяют всего 19 Вт. Производится Barts по 40-нанометровому техпроцессу TSMC.

Функциональные инновации

В отличие от вычислительной части GPU другие блоки подверглись намного более серьезной модернизации. Значительно улучшен модуль обработки видео: третье поколение движка UVD – UVD3 – теперь способно аппаратно декодировать несколько новых кодеков. Во-первых, добавлена возможность воспроизведения MVC (Multiview Video Coding) – очередного дополнения к стандарту H.264/AVC, описывающего передачу в одном потоке данных двух кадров с разными ракурсами, необходимых для стереоскопии. Как результат, Northern Islands обеспечивает аппаратное проигрывание Blu-ray 3D и другого 3D-видео, сжатого этим кодеком. Вторым серьезным нововведением стало внедрение полноценной поддержки декодирования и обработки MPEG-4 ASP, наиболее распространенными представителями которого являются кодеки DivX и XviD.

Технические характеристики видеокарт

Модель	ATI Radeon HD 5770	ATI Radeon HD 5850	ATI Radeon HD 5870	AMD Radeon HD 6850	AMD Radeon HD 6870	NVIDIA GeForce GTS 460, 768 МБ	NVIDIA GeForce GTS 460, 1 ГБ
GPU	Juniper XT	Cypress Pro	Cypress XT	Barts Pro	Barts XT	GF104	GF104
Кол-во транзисторов, млн шт.	1040	2154	2154	1700	1700	1950	1950
Площадь ядра, мм²	170	334	334	255	255	368	368
Техпроцесс, нм	40	40	40	40	40	40	40
Конфигурация GPU (SP/TMU/ROP)	800/40/16	1440/72/32	1600/80/32	960/48/32	1120/56/32	336/56/24	336/56/32
Тактовая частота GPU, МГц	850	725	850	775	900	675/1350	675/1350
Ширина шины памяти, бит	128	256	256	256	256	192	256
Тип памяти, объем	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 768 МБ	GDDR5, 1 ГБ
Частота памяти, МГц	4800	4000	4800	4000	4200	3600	3600
Поддерживаемые API	DirectX 11, OpenGL 4.0, OpenCL 1.1					DirectX 11, OpenGL 4.0, OpenCL 1.1, CUDA 2.1	
TDP, Вт	108	151	188	127	151	150	160
Ориентировочная цена, $	130	270	350	180	240	170	200

AMD Radeon HD 6870



Серьезные изменения произошли и среди графических интерфейсов. Так, Radeon HD 6800 оснащаются HDMI 1.4a, поддерживающим стереоскопическое видео в формате Full HD (1080p24). Кроме того, появилась поддержка DisplayPort 1.2. Улучшены и возможности относительно воспроизведения HD-видео: теперь по DisplayPort можно транслировать полноценный несжатый восьмиканальный звук в формате LPCM одновременно с Full HD-видео, равно как и lossless-поток в кодеках DTS Master Audio и Dolby TrueHD (ранее на них не хватало пропускной способности).

С выходом видеокарт Barts AMD наконец представила и свой вариант технологии стереоскопического вывода изображения под названием HD3D. Однако в данном случае решение сугубо программное и реализовано посредством дополнительных драйверов от сторонних разработчиков – TriDef и iZ3D. Из других улучшений отметим исправленную анизотропную фильтрацию, которая теперь не зависит ни от угла, ни от характера текстур, и появление режима Morphological Anti-Aliasing, позволяющего сглаживать края контрастных объектов с меньшими потерями производительности, нежели при обычном суперсемплинге.

Референсные AMD Radeon HD 6870 и HD 6850 на вид очень похожи на своих предшественников: в них применены аналогичные системы охлаждения с турбинным вентилятором и полностью покрывающим платы пластиковым кожухом. Визуальные отличия состоят в типах разъемов видеоинтерфейсов: теперь два DVI и один HDMI дополняет не единственный полноразмерный DisplayPort, а два Mini DisplayPort.

Результаты тестирования

Прежде всего мы проверили, насколько выросло быстродействие новых видеокарт AMD в тесселяции. Проведенный тест в Unigine Heaven показывает, что с увеличением сложности Radeon HD 6800 действительно заметно производительнее своих предшественников: уже на уровне Normal Radeon HD 6870 опережает формально более скоростной HD 5870, а на Extreme вперед выходит и HD 6850. О конкуренции с NVIDIA здесь речь не идет: во-первых, движок Unigine явно лучше работает на видеокартах этого вендора (что видно по режиму с отключенной тесселяцией), во-вторых, Fermi с ее блоками Polymorph Engine всегда значительно превосходит Barts и Cypress в данной задаче.

Результаты более реальных тестов подтверждают, что у AMD действительно получились очень удачные продукты. В различных приложениях соотношение сил несколько меняется, но в целом тенденция следующая: максимальный разрыв между Radeon HD 6870 и HD 5870 не превышает 15% и иногда сводится к единицам процентов. В среднем в проведенных нами замерах топовая видеокарта предыдущего поколения опережает новинку лишь на 7% при формальном превосходстве в количестве исполнительных блоков и реальной разнице в цене почти в полтора раза. Аналогичный успех наблюдаем и при сравнении с прямым конкурентом NVIDIA – GeForce GTX 460 с 1 ГБ памяти: Radeon HD 6870 в зависимости от теста работает на 4–27% быстрее.

Что касается AMD Radeon HD 6850, то и эта модель в своей нише выглядит вполне убедительно: при разнице в стоимости около $50 она лишь на 15% уступает Radeon HD 5850 и примерно на столько же опережает NVIDIA GeForce GTX 460 с 768 МБ памяти.

Выводы

Новая, или, точнее, обновленная графическая архитектура AMD – очередной эволюционный этап. Компания не стала развивать тенденцию к ежегодному скачкообразному наращиванию производительности, а вместо этого сделала уже существующие возможности более близкими рядовому потребителю. Главный козырь Radeon HD 6800 – не быстродействие, а соотношение последнего с ценой, и по данному показателю новинки на голову опережают своих предшественников и составляют острую конкуренцию NVIDIA GeForce GTX 460.

3DMark Vantage, Performance, баллы

Radeon HD 5870	18 261
Radeon HD 6870	15 756
GeForce GTX 470	15 322
Radeon HD 5850	15 100
GeForce GTX 460 1 ГБ	13 144
Radeon HD 5830	13 130
Radeon HD 6850	12 834
GeForce GTX 460 768 МБ	11 641
Radeon HD 5770	9791

«S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти», кадры/с

	1920×1080	1280×1024
Radeon HD 5870	79,8	117,8
GeForce GTX 470	75,5	117,3
Radeon HD 6870	75,3	109,5
Radeon HD 5850	65,8	98,8
GeForce GTX 460 1 ГБ	64	94,8
Radeon HD 6850	61	89,3
GeForce GTX 460 768 МБ	58,5	86,8
Radeon HD 5830	55	82
Radeon HD 5770	45	68

Colin McRae: DiRT 2, кадры/с

	1920×1080	1280×1024
Radeon HD 5870	66,2	79,8
GeForce GTX 470	65,6	82,9
Radeon HD 6870	61,6	74,9
Radeon HD 5850	58,6	68,7
Radeon HD 6850	55,5	67,1
GeForce GTX 460 1 ГБ	54	67,4
GeForce GTX 460 768 МБ	47,7	60,1
Radeon HD 5830	46,4	54
Radeon HD 5770	40,8	51,6

Энергопотребление системы, Вт

	Режим простоя	Режим нагрузки
Radeon HD 5770	127	224
Radeon HD 6850	119	227
GeForce GTX 460 768 МБ	113	245
Radeon HD 5850	118	262
Radeon HD 6870	114,5	268
GeForce GTX 460 1 ГБ	114	273
Radeon HD 5830	138	280
Radeon HD 5870	116	330
GeForce GTX 470	128	395

Корпус

Zalman
HD503

Олег Касич

Цена – $280

Продукт предоставлен
NVD Group, www.nvd.com.ua

Материал
передняя панель – алюминий, шасси и стенки корпуса – сталь (0,8 мм) и пластик

Формат устанавливаемой материнской платы
MicroATX, ATX

Отсеки
2×5,25", 3×3,5" (внутренние)

Охлаждение
2×80 мм (задняя панель); опционально: 2×120 мм (боковые панели)

Интерфейсные разъемы
2×USB, eSATA, 2×аудиоджек (наушники, микрофон)

Габариты и масса
450×170×455 мм, 8 кг

Пользователям, которых не в полной мере устраивает функциональность популярных ныне мультимедийных проигрывателей, компания Zalman предлагает собирать более универсальные системы в подобающем специализированном корпусе.

Передняя панель Zalman HD503 выполнена из анодированного алюминия и имеет характерный дизайн, придающий модели облик бытового устройства. В правой части фронтальной стенки расположены две дверки: за первой находится отсек для оптического привода, за второй - слот для HDD с возможностью горячего подключения и интерфейсные порты. Слева размещены ЖК-дисплей, вспомогательные клавиши управления, а также поворотный регулятор громкости. Боковые стенки сделаны из матового пластика черного цвета, а съемная крышка - стальная. В целом устройство выглядит очень солидно и уж точно не испортит стойку с компонентной системой класса Hi-Fi.

Корпус довольно крупный, что дает вполне определенные преимущества: для сборки системы фактически подойдут любые комплектующие. В HD503 найдется место для полноформатной ATX-платы, привычного БП и кулеров высотой до 140 мм. Потому при конфигурации такого ПК можно практически ни в чем себя не ограничивать.

Корзина для накопителей позволяет разместить три диска 3,5". При этом достаточно оригинальная и практичная конструкция дает возможность устанавливать и извлекать HDD без использования отвертки. Посадочные места имеют резиновые демпферы, поглощающие вибрацию винчестеров. В комплекте также есть кронштейн-переходник для крепления пары SSD.

Zalman HD 503 - интересная, хотя отнюдь и недешевая модель для сборки ультимативного HTPC. Соседство подобного ПК рядом с большим телевизором способно принести немало выгод не только киноманам, но и любителям интерактивных развлечений.

вердикт



ЗА
Эффектный внешний вид; компоновка шасси; возможность горячего подключения HDD; качество сборки; информативный дисплей; пульт ДУ в комплекте

ПРОТИВ
Цена; крупные габариты

Внешний накопитель

Hitachi
LifeStudio Mobile Plus

Евгений Пугач

Цена – $100

Продукт предоставлен
ELKO, www.elko.kiev.ua

Емкость
320 ГБ + 4 ГБ

Интерфейс
USB 2.0

Габариты и масса
136×85×80,5 мм, 390 г



В отличие от большинства USB-HDD этот внешний накопитель нельзя охарактеризовать как сугубо портативный. Устройство состоит из трех частей: док-станции с интерфейсом USB 2.0, внешнего жесткого диска формфактора 2,5" и дополнительного флеш-брелока.

Изюминка Hitachi LifeStudio Mobile Plus - возможность упростить работу с мультимедийными файлами и документами. Для этого в поставку включена бесплатная версия приложения Cooliris, которое после обнаружения файлов поддерживаемых форматов выводит их в хронологическом порядке в виде трехмерной стены. Кроме того, имеется также ПО для резервного копирования данных.

Техническое решение продукта довольно удачно: к ПК обычным кабелем Mini-USB подключается док-станция, в которую можно вставить внешний HDD с таким же разъемом. Фиксация надежная, накопитель не шатается и не выпадает. В дополнение на лицевую панель док-станции крепится небольшой флеш-брелок, позволяющий быстро скопировать и переместить незначительный объем данных (4 ГБ), если пользователь не нуждается в емкости полноценного внешнего HDD. Фактически он представляет собой кард-ридер стандарта microSD со вставленной внутрь картой памяти объемом 4 ГБ. Для подключения к ПК в нем есть обычный разъем USB, спрятанный под крышкой.

Что касается производительности, то тут Hitachi LifeStudio Mobile Plus не блещет: использование интерфейса USB 2.0 ограничивает пропускную способность до 28–30 МБ/с, а для брелока не достигает и 10 МБ/с.

В целом устройство производит приятное впечатление: красивый дизайн, использование эффектного ПО Cooliris и техническое решение с док-станцией и дополнительной флешкой выглядят привлекательно. К сожалению, невысокая производительность и обилие рекламы в бесплатной версии ПО его несколько портят.

вердикт

★★★★★

ЗА
Интересное техническое решение; привлекательный дизайн; полезное ПО; цена

ПРОТИВ
Невысокая производительность; навязчивая реклама в программном обеспечении

Внешний оптический привод

ASUS

Extreme Slim Ext. DVD-RW



Цена – $70

Продукт предоставлен
ASUS, www.asus.ua

Олег Касич

Исходя из названия устройства несложно предположить, какую именно его характеристику хотел особо подчеркнуть производитель. Действительно, внешний оптический привод Extreme Slim Ext. DVD-RW получился на удивление тонким – толщина корпуса составляет всего 14 мм. Днище сделано из прочного шершавого пластика, боковые и тыльная грани имеют глянцевое покрытие, а крышка выполнена из полированного алюминия. Стильно и достаточно практично.

Для установки/извлечения дисков используется механизм, часто применяемый в ноутбуках: при нажатии на клавишу выброса каретки лоток открывается, а его финальная доводка производится вручную. Для работы устройства дополнительный БП не нужен, достаточно подключить привод по USB. В комплекте имеется y-образный кабель на тот случай, если мощности одного порта будет недостаточно.

вердикт

★★★★★

ЗА
Стильный дизайн; минимальная толщина корпуса; хорошее качество сборки

ПРОТИВ
Нет

Видеокарта

Point of View

GeForce GTX 460 1024MB (TGT-460-A2-1024-C)

Цена – $238

Продукт предоставлен
«Техніка для Бізнесу», www.tdb.com.ua

Олег Касич

В ассортименте Point of View имеется целая линейка видеокарт TGT, частотные формулы которых заметно изменены производителем в сторону повышения. Модификация TGT-460-A2-1024-C функционирует на 780/3800 МГц вместо рекомендуемых 675/3600 МГц. Более того, в процессе экспериментов удалось достичь стабильной работы видеокарты на 854/4560 МГц.

У адаптера референсная система охлаждения, и в случае с GeForce GTX 460 такой подход точно нельзя отнести к недостаткам устройства. Эталонная СО от NVIDIA для решений с GF104 получилась хорошо сбалансированной с точки зрения эффективности и шумовых параметров.

Цена видеокарты вполне оправданна. Даже в штатном режиме данная модель способна посоревноваться с более дорогостоящей GeForce GTX 470, а при необходимости ее быстродействие можно дополнительно увеличить.





ЗА
Заметно увеличенные частоты GPU и памяти; высокая производительность; хороший потенциал для разгона

ПРОТИВ
Скромная комплектация

Цена – 8000 грн*

Продукт предоставлен
HTC, www.htc.com/ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/UMTS 900/2100, (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Android 2.2 Froyo

Процессор
Qualcomm Snapdragon 8255 1 ГГц

Память
ОЗУ 623 МБ, 1,12 ГБ flash + microSD до 32 ГБ

Экран
TFT, 4,3" (800×480), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера
7 Мп (1952×3264), запись видео (720p, 30 кадров/с)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A, DivX, Xvid

Батарея, автономность
Li-Ion, 1230 мА•ч, 1–2 суток

Интернет-браузер Webkit

Дополнительные возможности
GPS (предустановлены карты), MS Exchange, синхронизация с сервисами Google

Габариты и масса
123×68×12 мм, 164 г

* Ориентировочная цена.

HTC Desire HD

Смартфон на Android 2.2



Алексей Тараненко

HTC Desire HD – флагман компании среди Android-смартфонов на ближайшее время и явный претендент на лидерство в сегменте. Пока Samsung и Sony Ericsson думают, чем ответить, продукт HTC поступит в продажу к новогодним праздникам и станет желанной покупкой для многих.

В дизайне модели есть существенный минус – слишком уж он смахивает на прекрасно всем знакомый HTC HD2. Компания продолжает использовать столь удачное решение не только в Android-, но и в WP7-устройствах. С одной стороны, это не очень хорошо, поскольку продукты получаются похожими. С другой, когда экран аппарата занимает практически всю лицевую поверхность, видимо, сложно экспериментировать с дизайном. На задней панели находятся сразу две крышки, которые скрывают разъемы для карты памяти и SIM, а также аккумуляторную батарею. Еще под одной пластиковой заглушкой прячутся антенны. Основная же ее часть, заходящая на боковые грани и верхний торец, металлическая. Сборка неплохая, но если специально сжимать смартфон в руке, то корпус слегка поскрипывает.

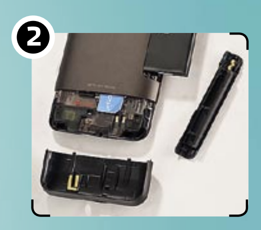
Огромный дисплей обладает хорошей цветопередачей и нормально себя ведет на солнце, оставаясь читабельным. Здесь использована матрица SuperLCD производства компании Sharp, она уступает SuperAMOLED от Samsung по насыщенности цветов, однако шрифты отображает гораздо лучше, читать с нее комфортнее. Углы обзора, увы, далеки от идеальных. А вот к сенсорным характеристикам дисплея претензий никаких, емкостная панель отлично реагирует на нажатия, поддерживается Multi-touch во всех приложениях.

В Desire HD используется новая версия интерфейса HTC Sense 3.0, ставшая гораздо удобнее и интереснее. Добавились виджеты, «Сюжеты», а также темы оформления, которые получили название «Обложки». В верхней части панели уведомлений теперь также находятся последние запущенные программы. Прибавило устройство и в функциональности, одно из самых интересных нововведений – бесплатная автомобильная навигация. Доступны карты всего мира, можно подгружать их по мере необходимости прямо с телефона или сделать это заранее с целью экономии денег за трафик. Для СНГ используются карты «ТелеАтлас», вопросов к ним пока много, особенно при езде по городу, смартфон очень часто игнорирует ПДД, нужно быть внимательным. Расширилась и мультимедийная составляющая, наконец-то HTC использует 8-мегапиксельную камеру со съемкой видео в 720p. Также появилась поддержка распространенных кодеков для проигрывания неконвертированного видео.

Производительность Desire HD просто отличная, он с легкостью обгоняет почти вдвое своих конкурентов, а все благодаря новой редакции процессора Snapdragon от Qualcomm.



1 Крышка на нижнем торце обеспечивает доступ к SIM- и карте памяти. Возможна горячая замена



2 Аккумуляторная батарея находится под второй крышкой на боковой грани. При ее снятии устройство сразу же выключается



★★★★★

ЗА
Дисплей; производительность; интерфейс; сервис HTCsense.com

ПРОТИВ
Стоимость





All-in-One Impression Studio AL
сучасний погляд на ПК













Impression Studio AL - це і потужний ПК, і сучасний медіацентр, розташований у тоненькому елегантному моніторі. Він прикраса будь-якого інтер'єру, економить ваш простір; не обтяжений дротами і абсолютно безшумний! Дивіться телевізор та свої улюблені фільми, редагуйте фото, зберігайте медіафайли завдяки великому обсягу пам'яті, чіпсету Intel G41, DVD-RW дисководу, вбудованому ТV-тюнеру та колонкам. VESA кріплення, що дозволяє розташувати Impression Studio Al на стіні, та пульт ДК роблять ваше дозвілля ще більш комфортним. Вбудований Wi-Fi модуль і веб-камера забезпечать вам спілкування, розваги та Інтернет доступ. Вирішуйте декілька робочих задач одночасно, працюйте та розважайтесь абсолютно безпечно завдяки потужності процесора Intel® Core™ i3 і повному набору програмного забезпечення та захисту від Microsoft: Windows 7 Home Premium, Office 2010 Starter, антивірус Security Essentials.

А головне, маючи всі ці переваги, Impression Studio AL доступніший за комп'ютер із монітором або ж ноутбук у аналогічних конфігураціях.

Купуйте у роздрібних мережах «Фокстрот», «COMFY», «Технополіс», «Мегамакс» та інтернет–магазинах.



**Швидший.
Розумніший.**

*Ол-ін-ван Студіо ЕйЕл Intel, логотип Intel, Intel Inside, Intel Core та Core Inside є товарними знаками корпорації Intel в США та/або інших країнах.

Цена – $720

Продукт предоставлен
Nokia, www.nokia.ua

Стандарты
GSM 850/900/1800/1900/ UMTS 850/900/1900/2100, (GPRS/EDGE, HSDPA)

Операционная система
Symbian^3

Процессор
ARM 11 680 МГц

Память
16 ГБ + microSD до 16 ГБ

Экран
TFT, 3,5" (360×640), сенсорный, емкостный

Интерфейсы
USB 2.0, Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11 b/g/n

Встроенная камера
12 Мп (4000×3000), запись видео (720p, 30 кадров/с)

Поддерживаемые форматы
MP3, AMR, AAC, AAC+, e-AAC+, 3GP, MP4, M4A, DivX, Xvid

Батарея, автономность
Li-Ion, 1200 мА•ч, несъемная, 1–2 суток

Интернет-браузер
Webkit

Дополнительные возможности
GPS, MS Exchange

Габариты и масса
114×59×13 мм, 135 г

Nokia N8-00

Смартфон на Symbian^3



Алексей Тараненко

Nokia N8 – первый смартфон финской компании на базе Symbian^3. Интернет-воины сломали уже немало копий еще до его появления на рынке. Действительно, вопросов к Nokia сейчас слишком много, и финнам было важно создать устройство на голову выше всего, что она выпускала раньше. Но вот получилось ли?

При первом знакомстве Nokia N8 производит очень положительное впечатление. Качество сборки – традиционная беда производителя – наконец-то доведено до приемлемого уровня. Правда, при этом пришлось корпус плотно стянуть винтами и сделать неразборным. Так что замена батареи – только через сервисный центр. Корпус по большей части металлический, приятно холодит руку. Ничего нигде не скрипит и не болтается. Как обычно, на боковых гранях находится много всего. Справа – качелька громкости, ползунок блокировки и спуск камеры, слева – слоты для SIM, карты памяти и разъем Micro-USB, вверху – порт HDMI, 3,5-миллиметровый для наушников, а также кнопка включения. Набор богатый. К выступающему блоку камеры нужно привыкнуть, поначалу хочется его сдвигать как шторку. Но в общем и целом к внешности N8 претензий нет, даже наоборот. Финские инженеры и дизайнеры превзошли себя, смартфон получился симпатичный. То же можно сказать и о дисплее, и качество картинки, и чувствительность к касаниям на уровне, что после емкостных экранов N97 mini, C6 и т. д. даже непривычно.

А вот к программному обеспечению вопросов предостаточно. Внешне операционная система похорошела, это касается всех элементов. Но логика интерфейса осталась прежней, еще от несенсорных устройств. Тому, кто возьмет телефон в руки после Android или iOS, будет сложно. Хотя многие недочеты Symbian 9.4 (например, выбор пункта в списке, прокрутка) исправлены, к юзабилити интерфейса все еще немало вопросов. Есть серьезные проблемы и со стабильностью, в частности почтовый клиент «вылетает» при каждой попытке ответить на письмо, независимо от количества программ в памяти. В общем, традиционное ожидание свежей прошивки никуда не делось.

С мультимедиа все, к счастью, хорошо. Смартфон отлично играет DivX/Xvid-ролики, распространенные разрешения 720×400 с потоком 1–1,5 МБ/с для него не проблема. На уровне и видеосъемка. Что касается фото, то очень многое зависит от субъективного восприятия картинки фотографом. На наш взгляд, N8 снимает весьма и весьма неплохо. Странно только, что по умолчанию включено разрешение 9, а не 12 Мп. Звонит телефон очень громко, если настроить синхронизацию с Exchange, то работает примерно 1,5 суток.

1

С помощью специального переходника можно подключать обычные USB-флешки, есть уже почти забытая функция USB-хост

2

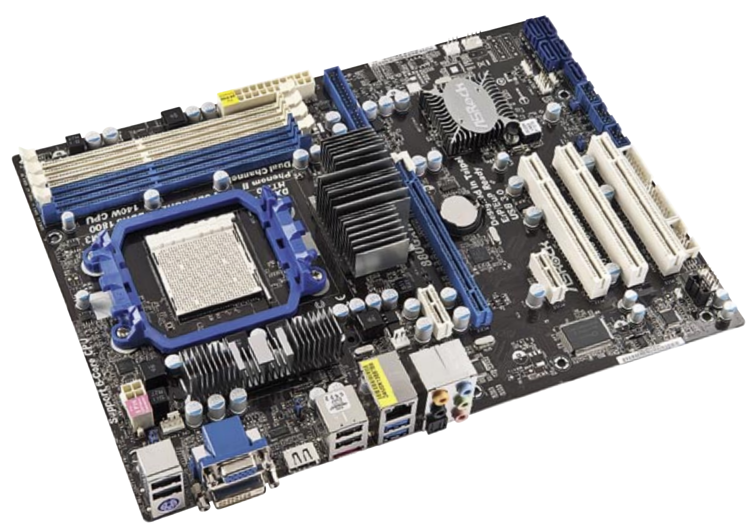
Разблокируется телефон привычным ползунком – самое удобное решение

вердикт

★★★★★

ЗА
Дизайн; качество сборки; дисплей; мультимедиа

ПРОТИВ
Высокая цена; стабильность ПО; устаревший интерфейс



Материнская плата

ASRock
880GXH/USB3

Виталий Царук

Цена – $95

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Чипсет
AMD 880G + AMD SB710

Слоты расширения
1×PCI Express x16, 2×PCI Express x1, 3×PCI

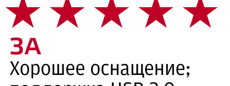
Звуковой кодек
Realtek ALC892

Разъемы на задней панели
6×USB (1×USB 3.0), D-sub, HDMI, DVI-D, eSATA, RJ-45, S/PDIF (оптический), 5×аудиоджек

Наличие поддержки интерфейса USB 3.0 постепенно становится все актуальнее, и производители материнских плат даже в названиях своих продуктов акцентируют внимание на соответствующей функциональности. ASRock 880GXH/USB3 – одна из самых доступных моделей форм-фактора ATX с USB 3.0. Интересно, что тут использован экзотический контроллер Fresco FL1000G вместо более привычных от NEC. Главное отличие заметно сразу: FL1000G обеспечивает работу только одного порта, а не двух. Другие выявились во время тестирования – при чтении или записи солидных объемов данных контроллер от Fresco ощутимо уступает NEC из-за периодических провалов скорости. В то же время гораздо лучше справляется с большим количеством мелких операций ввода-вывода.

Впрочем, несмотря на акцент производителя на USB 3.0, для многих это далеко не определяющий фактор при выборе материнской платы. ASRock 880GXH/USB3 основана на связке нового северного моста AMD 880G и уже бывалого AMD SB710 вместо SB850. Нельзя сказать, что для продукта такого класса это недостаток, ведь главное достоинство SB850 – поддержка SATA rev. 3.0 действительно актуально только при использовании высококлассных SSD. А вот функция разблокировки ядер, которая имеется у SB710, как раз пригодится экономным энтузиастам.

По умолчанию ASRock 880GXH/USB3 устанавливает завышенные тайминги для памяти, игнорируя SPD. Это можно исправить, выставив их вручную, благо соответствующие настройки в BIOS весьма обширны. Неплохи и возможности для разгона, однако сама плата на этом фронте выдающихся результатов не демонстрирует – наш экземпляр сохранял стабильность до 290 МГц. Впрочем, учитывая хорошую систему охлаждения, добротное исполнение и достаточно демократичную стоимость, ASRock 880GXH/USB3 будет достойным кандидатом на покупку.



★★★★★

ЗА
Хорошее оснащение; поддержка USB 3.0; эффективная система охлаждения; оправданная цена

ПРОТИВ
Некоторые недочеты компоновки

Цена – $800

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Конфигурация
DI5010I3703500AL

Процессор
Intel Core i3-370 (2,4 ГГц)

Чипсет
Intel HM57

Графический адаптер
ATI Mobility Radeon HD 5650 (1 ГБ)

Оперативная память
3 ГБ, DDR3-1333

Экран
15.6" (1366×768), глянцевый

Яркость экрана, мин./макс.
10/135 кд/м² (15 градаций)

Накопитель
500 ГБ (5400 об/мин)

Привод
DVD±RW

Внешние разъемы
3×USB, eSATA combo, HDMI, VGA, RJ-45, аудио

Коммуникации
SD, MMC, MS (Pro), xD, Ethernet, Wi-Fi 802.11 g/n, Bluetooth 2.1

Батарея
4140 мА•ч, 11,1 В (48 Вт•ч)

Предустановленная ОС
DOS

Габариты и масса
375×261×33–38 мм, 2,6 кг


WINDOWS EXP. INDEX
5,5 балла


PCMARK VANTAGE
4920 баллов


3DMARK VANTAGE (E)
11 030 баллов


МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
0:55 мин/2:50 мин

вердикт



ЗА
Интересная и практичная отделка корпуса; неплохая производительность



ПРОТИВ
Слабая автономность; отсутствие предустановленной ОС

Dell Inspiron N5010

Ноутбук

Александр Быченко

Этот среднеформатный ноутбук привлекает к себе внимание прежде всего стильным оформлением. Крышка отделана серебристой алюминиевой пластиной с оригинальным текстурированным узором в виде волн. При этом ее верхняя часть, скрывающая антенну, прикрыта пластиковой панелью с тем же рисунком, а внутри она выполнена из черного глянца. За счет разной толщины и расположения составляющих узор линий создается впечатление, что в нем присутствуют несколько цветов. В раскрытом положении преобладает сугубо темный окрас. Серебристые окантовка органов управления и окошка веб-камеры, кнопка включения устройства и логотип компании-производителя не просто органично вписываются в дизайн лэптопа, но и придают ему определенный шарм.

Дисплейный блок крепится к основе посредством двух шарниров петлевого типа, отодвинутых от края дальше обычного. В результате крышка ноутбука получилась короче рабочей панели, а угол наклона экрана уже, чем в моделях с классической компоновкой. С другой стороны, за счет появившейся полки стало гораздо проще раскрывать лэптоп, удерживая в руках. Рабочая область над клавиатурой, ближе к креплению дисплея, имеет небольшое углубление, благодаря чему два основных конструктивных элемента устройства гораздо плотнее прилегают друг к другу, что особенно заметно в его тыльной части. Динамики акустической системы SRS находятся на передней панели, но из-за сильно скошенной грани не очень заметны.

Материалы отделки и сборка вполне качественные, но незначительные замечания все же есть. При скручивании и сдавливании корпуса новинки наблюдаются скрипы и прогиб подложки клавиатуры. Кнопки ее цифрового блока довольно узкие, а клавиши над ними и вовсе миниатюрные. В то же время высота стрелок ровно на половину меньше остальных. Стандартные операции, вызываемые с помощью комбинаций F1-F12 + Fn, теперь выполняются без участия последней, впрочем, в настройках BIOS это можно исправить. К тачпаду нареканий нет: он удобен в работе и поддерживает технологию Multi-touch. Аккумулятор закреплен довольно надежно, но небольшой люфт все же имеется. Глянцевый дисплей ноутбука отличается неплохой цветопередачей и хорошим уровнем яркости.

Dell Inspiron N5010 прекрасно подходит на роль компактного мультимедийного центра, а за счет стильного дизайна способен также выполнять имиджевые функции. Достаточно производительные комплектующие, качественный дисплей и мощная акустическая система позволят насладиться Full HD-видео и современными компьютерными играми на средних настройках качества графики.



1 За размещенными на передней панели отверстиями находятся динамики звуковой системы SRS



2 На задней панели ноутбука расположены два USB-порта и разъем D-sub

Xbox 360S

Ярослав Сингаевский

Бандл Xbox 360 S + Kinect можно назвать универсальным игровым предложением от Microsoft. Для core-аудитории – улучшенная версия хорошо знакомой консоли, для казуалов – специальный аксессуар, позволяющий нескучно и активно провести время за не слишком мудреными, но веселыми проектами.

Новая Xbox 360 S часто проходит под обозначением Slim (по аналогии с PlayStation), однако букву S в названии лучше расшифровать как Small. Модифицированную консоль тонкой никак не назовешь, просто она немного компактнее. Не совсем понятно решение использовать для корпуса «элитной» версии (с HDD на 250 ГБ) глянцевый пластик. Он очень маркий и быстро собирает на себя пыль.

Внутри приставки находятся новые материнская плата Valhalla и главный чип, выполненный по 45-нанометровой технологии и совмещающий в себе одновременно CPU и GPU. Уделили внимание и уменьшению децибелов – консоль в целом стала работать тише, хотя абсолютно бесшумной ее не назовешь. И, конечно, DVD-привод склонен к завыванию на высоких оборотах. Хорошо, что контент с диска можно устанавливать на HDD или флешку – тем самым вы не только пожалеете свои уши, но и увеличите скорость загрузки игр.

Понятно, что многих волнует вопрос надежности – знаменитый Red Ring of Death (три красных огня вокруг кнопки включения, сигнализирующих о критической неисправности) уже давно служит поводом для издевательств над владельцами приставки и ее изготовителем. В Xbox 360 S пресловутого RRoD нет вовсе. Во-первых, изменен дизайн кнопки, а сигнальные индикаторы убраны. Во-вторых, при риске перегрева консоли и/или блока питания устройство выдаст соответствующее предупреждение и отключится. Да, можно не успеть добежать до точки сохранения. Но иначе бы пришлось обращаться в сервисный центр.

Xbox 360 S – это улучшенная и дополненная версия старой модели. На сегодняшний день она вполне актуальна. Особенно в сочетании с Kinect.

Свой ответ на казуальную инициативу Nintendo компания Microsoft официально представила публике в 2009 году под рабочим названием Project Natal. Позже имя изменили, но возможности остались прежними – этот аксессуар, как говорит реклама, превращает ваше тело в игровой контроллер. К старым моделям Xbox 360 он подсоединяется с помощью специального кабеля и требует отдельного питания. В случае с Xbox 360 S все проще: вставьте шнур в особый Kinect-разъем – и готово.

Устройство может автоматически распознавать игроков, когда те входят и остаются в кадре (функция Kinect ID). Работает эта фишка неплохо, правда, иногда недолюбливает очкариков. Также Kinect позволяет управлять консолью с помощью голоса и жестов. Но только внутри отдельного меню (Kinect Hub). Увы, число пунктов в нем невелико, а манипуляции с ними отнимают время – чтобы нажать кнопку, на нее надо навести руку-курсор и задержать ее на пару-тройку секунд. Голосовые команды функциональны, однако их список явно недостаточен, а русский язык Kinect не понимает.

Что же касается игр, то речь в первую очередь идет о казуальных проектах, выпускаемых специально для Kinect. Стартовая линейка, как часто бывает, не слишком оригинальна. Но все равно устройство привлекает своим потенциалом и специфическим ощущением футуристичности – «общение» с Kinect сродни участию в сцене из фантастического фильма.

Xbox 360S

Цена – 2500 грн*

* За модель с HDD объемом 250 ГБ.

Дизайн новой модели Xbox 360 стильный и лаконичный. Консоль оснащена DVD-приводом, пятью USB-портами, встроенным HDD объемом 250 ГБ или 4 ГБ флеш-памяти.

У Xbox 360 S теперь новый блок питания. Правда, несовместимый со старыми версиями приставок. А вот несомненный плюс модифицированной Xbox 360 – в наличии встроенного Wi-Fi. Также в комплекте фирменный геймпад (его оставили без изменений).

Различий в производительности между обеими моделями консолей не наблюдается (разве что в последней меню работает быстрее). Но более богатая оснащенность Xbox 360 S делает ее привлекательнее для активных геймеров.

вердикт

★★★★★

ЗА
Компактность; дизайн; встроенный Wi-Fi; жесткий диск увеличенного объема; более тихая в работе

ПРОТИВ
Внешний блок питания; для сетевой игры требуется платная подписка Xbox LIVE





JoyRide

JoyRide задумывалась как простенькие аркадные гонки с участием аватаров Xbox 360. Но позже ее переделали под Kinect-управление. Разгоняется машина сама, мы же крутим воображаемый руль и используем нитро, резко выбрасывая руки вперед. Геймплей незамысловатый, но игра очень красочная и в ней полно разных режимов (обычный заезд, на время, с использованием оружия, набором очков за трюки и т. д.). Так что JoyRide может увлечь надолго.

+ Kinect

Kinect

Цена – 1700 грн*

* Ориентировочная цена.



1 Кнопка включения/выключения консоли, равно как и клавиша открытия лотка DVD-привода, в Xbox 360 S сенсорные. Они очень чувствительны, что в некоторых случаях может спровоцировать случайные нажатия



2 На боковой (или верхней, если вы используете консоль в горизонтальной ориентации) панели прорезана вентиляционная решетка. Во время работы она сильно нагревается, поэтому не забудьте обеспечить свободное пространство для отвода горячего воздуха



3 Верхняя часть Kinect может автоматически поворачиваться в вертикальной плоскости так, чтобы подобрать оптимальный угол для камеры или удерживать в кадре ваше лицо во время видеочата



4 С помощью инфракрасного сенсора устройство «прощупывает» пространство, а монохромный CMOS-сенсор помогает превратить полученные данные в 3D-проекцию и отследить перемещения людей внутри нее. RGB-камера используется для распознавания лиц, съемки и передачи видео и фотоснимков

Kinect – это игровой аксессуар для Xbox 360, который считывает ваши движения и позволяет играть без каких-либо контроллеров вообще. Видно, что дизайнеры создавали внешний вид устройства с оглядкой на Xbox 360 S. Вместе они смотрятся весьма органично.

Установка Kinect чрезвычайно проста: подключите его к консоли и расположите точно над или под экраном, после чего запустите пошаговую калибровку.

Что бы ни говорили критики, Kinect действительно работает. Лаг есть, но для казуальных развлечений это совсем не проблема, а играть со свободными руками действительно очень удобно. Только освободите место – между вами и экраном должно быть минимум два метра (прибавьте еще метр-полтора, если хотите играть вдвоем).

Ну а помимо игровых функций Kinect можно использовать как микрофон (вместо гарнитуры) и как камеру – для видеочата.

вердикт

★★★★★

ЗА
Качественный дизайн; интересная функциональность; играть без дополнительных контроллеров в руках действительно приятно

ПРОТИВ
Требует много места; в стартовой линейке не достает хороших игр



Kinect Adventures

Под Adventures здесь подразумеваются развлечения вроде ловли мыльных пузырей в условиях невесомости или спуска по горной реке на надувной лодке (с маневрами, прыжками и сбором бонусных монеток). В любом случае придется проявить активность: размахивать руками и ногами, пригибаться и т. д. Минус Kinect Adventures в том, что она не отличается особым разнообразием и может быстро надоесть.



Kinect Sports

Разумеется, Kinect не мог обойтись без набора спортивных мини-игр. Пляжный волейбол, пинг-понг, бокс, боулинг, дисциплины легкой атлетики вроде бега или метания копья и неожиданно увлекательный футбол. Несмотря на общую простоту, впечатления от Kinect Sports самые хорошие. Жаль, что в комплекте с устройством бесплатно предлагают Kinect Adventures, а не этот проект.

Samsung NF310

Цена – $575

Продукт предоставлен
Samsung, www.samsung.ua

Процессор
Intel Atom N550 (1,5 ГГц)

Чипсет
Intel NM10

Графический адаптер
Intel GMA 3150

Оперативная память
2 ГБ, DDR3-1066

Экран
10,1" (1366×768), матовый

Яркость экрана, мин./макс.
5/145 кд/м² (7 градаций)

Накопитель
250 ГБ (5400 об/мин)

Привод
нет

Внешние разъемы
3×USB, D-sub, RJ-45, микрофонный, для наушников

Коммуникации
SD, MMC, MS (Pro), xD, Gigabit Ethernet, Wi-Fi 802.11 b/g, Bluetooth 3.0

Батарея
6600 мА•ч, 7,4 В (48 Вт•ч)

Предустановленная ОС
Windows 7 Starter

Габариты и масса
275×187,5×25,3–30,9 мм, 1,33 кг


WINDOWS EXP. INDEX
2,9 балла

PCMARK VANTAGE
1620 баллов

МАКС. НАГРУЗКА/ЧТЕНИЕ
4:10 мин/**7:35** мин

вердикт





ЗА
Двухъядерный Atom; качественный матовый дисплей с HD-разрешением; оригинальный дизайн

ПРОТИВ
Высокая стоимость; габариты; реализация клавиш тачпада; особенности эргономики

Нетбук



Сергей Кулеш

Нечасто в наши руки попадают продукты, настолько отличающиеся от своих конкурентов. Нетбук Samsung NF310 необычен и снаружи, и внутри, причем его особенности действительно уникальны. Скорее всего, он станет первой моделью на рынке Украины, оснащенной двухъядерным процессором Intel Atom N550. Довольно редко встречаются в природе и нетбуки с разрешением экрана 1366×768 точек. Ну и, естественно, дизайн. Абсолютно новая стилистика Shark оригинальна и однозначно выделяет устройство из общей массы, однако понравится далеко не всем. Тем не менее наверняка найдутся и те, кого волнообразно изогнутые линии крышки, необычные спойлеры рабочей панели и тачпад с концентрическим узором приведут в восхищение.

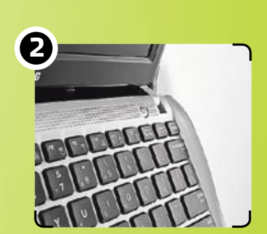
Излишне широкая окантовка экрана сразу же указывает на то, что Samsung NF310 получился заметно шире и глубже большинства 10-дюймовых моделей. Гладкий пластик, из которого изготовлено днище, оказался довольно скользким, однако при транспортировке нетбук удерживается в руках весьма надежно благодаря выступающей батарее. Матовый экран с разрешением 1366×768 точек отличается непривычно высокой детализацией, что проявляется в кристально четкой картинке. Неплоха и цветопередача, из-за чего интегральная оценка качества изображения поднимается до твердой четверки.

Клавиши островного типа довольно крупные, промежутки между ними шире обычного, дизайнерские спойлеры по бокам от блока клавиатуры могут мешать тем, кто привык к большей свободе. Нюансы раскладки выражаются в непривычно коротком «Пробеле» и плотной компоновке шестикнопочного блока стрелок. Сенсорная панель тачпада имеет солидную площадь, ее серебристая окантовка позволяет легко почувствовать момент перехода на подладонную область. А вот клавиша-качелька не понравилась – она чересчур мягкая и неинформативная и вдобавок сделана из окрашенного под металл пластика, который выглядит слишком дешево как для имиджевого устройства.

Благодаря дополнительному вычислительному ядру нетбук превосходит конкурентов на Intel Atom N4xx, что проявляется в большей отзывчивости при выполнении привычных операций. Радует, что автономность при этом практически не пострадала, а вот уровень нагрева в режиме максимальной нагрузки довольно высок. И наконец, вопрос цены. С одной стороны, $600 – это немало, особенно если учесть, что некоторые конкуренты стоят чуть ли не в два раза дешевле. С другой, не так уж и много как для устройства с оригинальным дизайном и уникальными характеристиками.



1 Концентрические круги сенсорной панели и глянцевая клавиша-качелька – симпатичный, но не слишком удобный тачпад



2 Боковые спойлеры довольно заметно выступают за пределы клавиатуры, сдерживая чересчур активный набор текста

Цена – $255

Продукт предоставлен
«Евро Плюс»,
www.eplus.kiev.ua

Материал
передняя панель – пластик и сталь, шасси и стенки корпуса – сталь (1–1,2 мм)

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, MicroATX, E-ATX

Отсеки
4×5,25"; 3,5" (внешние);
6×3,5" (внутренние)

Охлаждение
установленные вентиляторы:
230 мм – на передней стенке,
140 мм – на задней стенке,
200 мм – на верхней панели,
200 мм – на боковой панели
опционально:
200 мм – на верхней панели,
120 мм – на воздуховоде для видеокарт, 80 мм – на кронштейне для видеокарт

Интерфейсные разъемы
2×USB 2.0, 2×USB 3.0, eSATA, FireWire, 2×аудиоджек (линейный выход, микрофон)

Габариты и масса
230×550×599 мм, 14,35 кг

Cooler Master
HAF X (RC-942)

Корпус





Олег Касич

Традиционно компания Cooler Master большое внимание уделяет сегменту высококлассных корпусов для производительных настольных систем. Устройства серии HAF (High Air Flow) заслуженно пользуются популярностью у оверклокеров и энтузиастов. Новинка, получившая символичное название HAF X, является старшей моделью в линейке. Флагман вобрал все лучшее от предшественников: узнаваемый агрессивный дизайн, удобную компоновку и мощную СО. Вместе с тем корпус, выполненный в формфакторе Full Tower, имеет целый ряд конструктивных и функциональных особенностей.

Он очень просторный, что заметно упрощает сборку системы. После установки платы стандартного ATX-формата вокруг нее остается много свободного пространства. Можно без проблем добраться до любого разъема или смонтировать СО. Расстояния от задней стенки до корзины с накопителями с запасом хватает даже для самых длинных на текущий момент двухчиповых адаптеров Radeon HD 5970.

Черный окрас внутренних поверхностей смотрится выигрышно, особенно в случае с корпусом высокого уровня. Согласно инструментальным замерам, толщина стенок шасси в зависимости от расположения колеблется в диапазоне 1-1,2 мм. При этом масса пустого изделия превышает 14 кг. В этом случае имеющиеся в комплекте ролики для упрощения перемещения системы не кажутся каким-то излишеством.

На что уж точно не придется жаловаться владельцу HAF X, так это на недостаточное охлаждение компонентов внутри ПК. Предустановленные громоздкие вентиляторы способны создать серьезные воздушные потоки, которые помогут отвести выделяемое ими тепло.

Очень хорошо продумана система укладки проводов. Все интерфейсные и силовые кабели прячутся между основанием платформы и боковой панелью. Особое внимание уделено дисковой подсистеме. В корзине отведено пять посадочных мест для накопителей, крепление которых производится безвинтовым методом. При этом в комплект входит 2,5-дюймовый переходник для установки двух SSD или мобильных HDD. Еще для пары жестких дисков предусмотрены отсеки, поддерживающие горячее подключение (необходимо, чтобы винчестер работал в режиме AHCI).

В верхней части передней панели помимо традиционных для корпусов такого уровня портов USB 2.0, FireWire и eSATA также имеется пара разъемов USB 3.0 с характерными пластиковыми вставками синего цвета. Безусловно, поддержка интерфейса всецело зависит от его реализации на установленной материнской плате.

Cooler Master HAF X – большой, просторный, удобный в сборке и использовании корпус с эффективной СО. Данная модель станет отличным вариантом, если вам необходимо создать очень производительную настольную систему, не ограничивая себя в выборе комплектующих.



1 Доступ к отсекам с возможностью горячего подключения жестких дисков можно получить прямо с передней панели, не снимая боковой стенки



2 Если материнская плата поддерживает интерфейс USB 3.0, подключать соответствующие устройства можно даже на передней панели корпуса



вердикт

★★★★★

ЗА
Удобная конструкция; стильный агрессивный дизайн; качество материалов и изготовления; эффективная система охлаждения

ПРОТИВ
Отсутствие устройства для регулировки оборотов вентиляторов

NVIDIA GeForce GTX 580

Евгений Пугач

Видеокарта

Видеокарту NVIDIA GeForce GTX 480, вышедшую в марте текущего года, все характеризовали как самую быструю, горячую и дорогую. Впрочем, для соперничества на равных с ATI Radeon HD 5870 этого было недостаточно: преимущество в быстродействии в 15–20% не оправдывало разницы в цене. Причин тому, что архитектура Fermi получилась такой, несколько: она разрабатывалась с уклоном в профессиональное использование для высокопроизводительных вычислений, повышенная сложность привела к огромному количеству транзисторов в GPU и его большому размеру, что повлекло за собой трудности в изготовлении и его дороговизну, а также высокие энергопотребление и тепловыделение. В то же время с маркетинговой точки зрения NVIDIA все же добилась своего – GeForce GTX 480 завоевала и удерживает корону самой быстрой одночиповой видеокарты. Теперь же компания представляет ее наследницу – GeForce GTX 580, призванную закрепить успех и избавиться от недостатков.

С первого взгляда на данные об архитектуре новинки становится понятно, что, несмотря на рост порядкового номера серии в названии модели, речь идет не о новом поколении графики, а о доработанном старом. Впрочем, ставить это в упрек NVIDIA вряд ли стоит. Во-первых, их конкурент AMD поступил так же, выпустив месяц назад обновленные и удешевленные видеокарты Radeon под видом новой серии Radeon HD 6800. Во-вторых, для большинства современных игр производительности топовых Fermi более чем достаточно, и с практической точки зрения наращивать ее имеет смысл только для сверхвысоких разрешений и технологии 3D Vision, удваивающей нагрузку на GPU. В будущем же, по мнению многих экспертов, количество особенно ресурсоемких игровых проектов будет уменьшаться: ключевые из них разрабатываются с акцентом на консоли, а их быстродействие серьезно уступает ПК.



Zotac GeForce GTX 580 (ZT-50101-10P)

Архитектура

Итак, что же представляет собой новый флагман NVIDIA? GeForce GTX 580 основана на графическом процессоре GF110, содержащем 3 млрд транзисторов, производимом по нормам 40-нанометрового техпроцесса. Отметим, что с весны технологические линии TSMC, выпускающей GPU для NVIDIA и AMD, были отлажены и усовершенствованы, потому с точки зрения энергопотребления и тепловыделения новый чип должен быть значительно лучше. С точки зрения архитектуры GF110 сочетает в себе принципиальное строение предыдущей модели с обновлениями, полученными Fermi в течение года. В процессоре активны все блоки, в отличие от GeForce GTX 480 он содержит 512 шейдерных процессоров, 64 текстурных блока и 16 устройств Polymoph Engine против 480, 60 и 15 соответственно у предшественника. Остальные характеристики прежние: 48 блоков растеризации, 768 КБ кеша L2, шесть 64-битовых контроллеров памяти GDDR5, формирующих шину шириной 384 бит, оснащается новинка также 1,5 ГБ памяти. Таким образом, на первый взгляд GeForce GTX 580 должна обгонять бывшего флагмана NVIDIA ненамного, однако есть и другие нововведения. Во-первых, значительно увеличены тактовые частоты: теперь GPU функционирует на 772 МГц, а шейдерный домен – на 1544 МГц, а не на 700/1400 МГц. Память также чуть ускорена – до 1 ГГц. Во-вторых, в составе GF110 используются обновленные текстурные блоки, впервые появившиеся в Fermi на GeForce GTX 460. Они отличаются увеличенным вдвое быстродействием при работе с текстурами в формате FP16, применяемыми на сегодняшний день в большинстве современных игр, что означает, в частности, «бесплатный» режим HDR – он будет обрабатываться на полной скорости и не снизит производительности. Наконец, третье новшество – переработанный алгоритм отсечения невидимых с точки зрения игрока пикселов (Z-cull), который стал более эффективно определять скрытые за другими объектами части сцены и изымает их из обработки, освобождая ресурсы. NVIDIA заявляет о приросте в 8% в данной операции, что делает свой вклад и в общую производительность.

Работа над ошибками

Повышенное внимание было уделено тем особенностям Fermi, которые

Технические характеристики видеокарт

Модель	ATI Radeon HD 5870	AMD Radeon HD 6870	ATI Radeon HD 5970	NVIDIA GeForce GTX 480	NVIDIA GeForce GTX 580
GPU	Cypress XT	Barts XT	Hemlock XT	GF100	GF110
Кол-во транзисторов, млн шт.	2154	1700	2×2154	3000	3000
Площадь ядра, мм²	334	255	2×334	529	520
Техпроцесс, нм	40	40	40	40	40
Конфигурация GPU (SP/TMU/ROP)	1600/80/32	1120/56/32	2x 1600/80/32	480/60/48	512/64/48
Тактовая частота GPU, МГц	850	900	725	700/1401	772/1544
Ширина шины памяти, бит	256	256	2×256	384	384
Тип памяти, объем	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 1 ГБ	GDDR5, 2×1 ГБ	GDDR5, 1536 МБ	GDDR5, 1536 МБ
Частота памяти, МГц	4800	4000	4800	4000	4200
Поддерживаемые API	DirectX 11, OpenGL 4.0, OpenCL 1.1			DirectX 11, OpenGL 4.0, OpenCL 1.1, CUDA 2.0	
TDP, Вт	188	151	294	250	244
Ориентировочная цена, $	350	240	600	475	499

вызвали больше всего нареканий, – тепловыделению, энергопотреблению и шумности. Все блоки GF110 перепроектированы с учетом недостатков и слабых мест, обнаруженных в GF100, и теперь GPU имеет меньший ток утечки и, следовательно, меньше греется. Кроме того, значительно изменилась подсистема питания как с точки зрения элементной базы, так и в области управления. Сейчас в ее составе есть три датчика, замеряющих потребляемый видеокартой ток. Если он аномально высок, а драйвер замечает использование утилит для стресс-тестирования (OCCT, FurMark), тактовые частоты автоматически снижаются, чтобы сохранить заявленный уровень TDP. В случае честного сравнения с конкурентами это, конечно, некорректно, однако NVIDIA можно понять: огромные показатели энергопотребления, полученные для GeForce GTX 480, выявлены именно с помощью утилит, которых многие никогда не запускают, а характерная для них нагрузка на видеокарту в реальных играх вообще не встречается. Теперь мы наблюдаем нечто подобное на ситуации с тепловыми пакетами CPU в понимании AMD и Intel: первая применяет показатель ACP – среднего потребления, а вторая – TDP, максимально допустимого. Отметим, что данный алгоритм активируется только в вышеозначенных приложениях, в играх и других программах видеокарта не «хитрит».

Система охлаждения заметно видоизменена: вместо тепловых трубок радиатор состоит из большой тепловой камеры, расположенной на всей площади его подошвы, и тонких алюминиевых ребер. Привычный центробежный вентилятор полностью выдувает горячий воздух наружу. Также переработаны алгоритмы термоконтроля и управления кулером: вместо характерного для GeForce GTX 480 резкого скачка скорости вентилятора и, соответственно, его шумности наблюдается ее плавный рост. В результате при максимальной нагрузке GeForce GTX 580 отчетливо слышно, но работать вполне комфортно. При этом температурный режим серьезно улучшился: если предшественница резко раскручивала кулер только при достижении 93–95 °С и нередко перешагивала за 100 °С, то GeForce GTX 580 при максимальной нагрузке с выключенным алгоритмом снижения частот не достигла и 90 °С.

Результаты тестирования

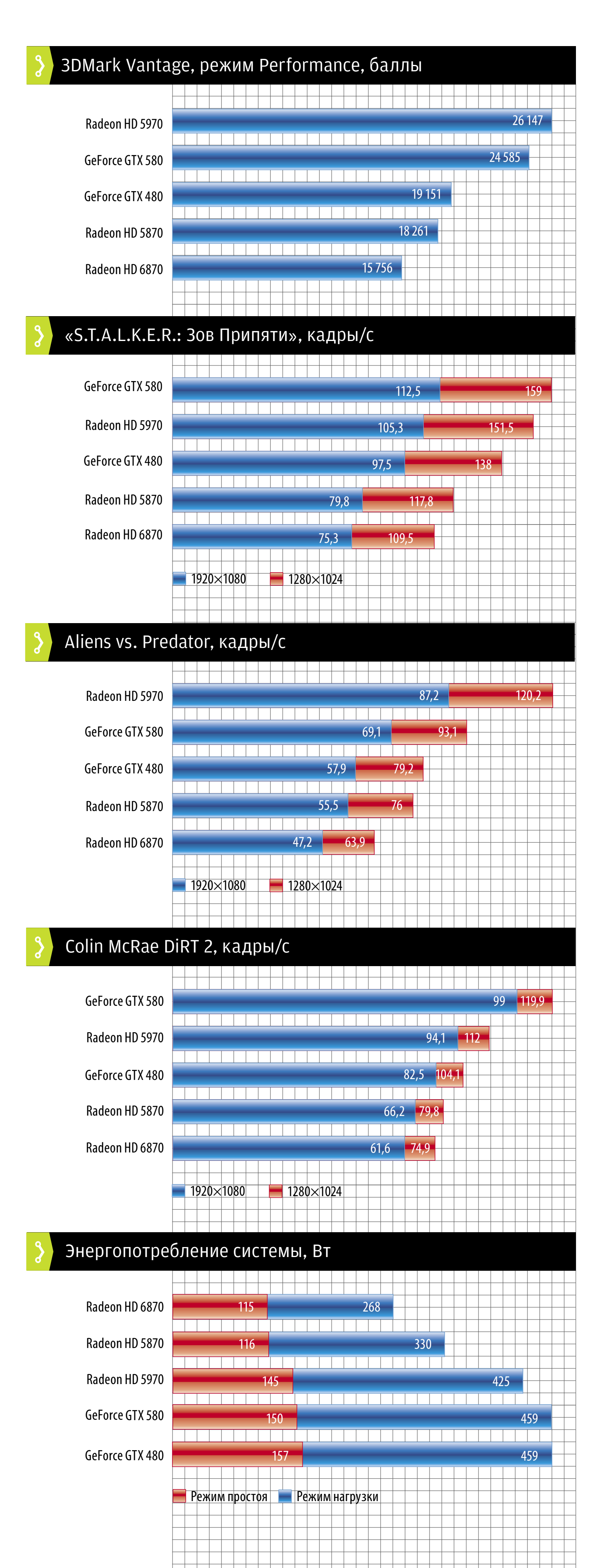
Тестирование NVIDIA GeForce GTX 580 показывает, как совокупность небольших улучшений приводит к значительному приросту быстродействия. Превосходство новой флагманской модели над предшественницей в разных приложениях составляет от 11% до 28% благодаря большей производительности в текстурировании, ускоренной тесселяции и повышенным частотам. Более того, если ранее мы говорили, что GeForce GTX 480 является самой быстрой одночиповой видеокартой, но двухпроцессорный Radeon HD 5970 ее все же опережает, то теперь можно констатировать, что новинка NVIDIA способна отобрать трон и у нее. Единственными тестами, где флагман AMD превосходит GeForce GTX 580, оказались 3DMark Vantage и Aliens vs. Predator, в других же свежая Fermi пусть и с минимальным отрывом, но побеждает Radeon HD 5970. Отметим, что пока вышла только первая версия драйвера для GeForce GTX 580, потому в дальнейшем отрыв может увеличиться.

Подчеркнем значительное снижение энергопотребления: в среднем оно упало на 30–35 Вт в наиболее тяжелых играх. При максимальной же загрузке в FurMark с выключенным программным ограничением тока в нашем тестовом стенде GeForce GTX 580 показала идентичные предшественнице результаты, что довольно интересно: похоже, прирост активных функциональных блоков и частоты нивелируют оптимизацию ядра и системы питания.

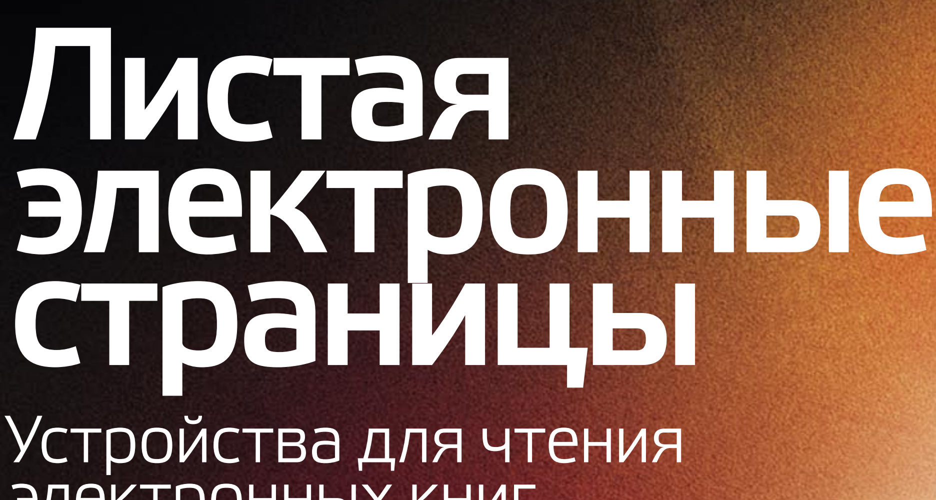
Выводы

В целом видеокарта NVIDIA GeForce GTX 580 – это, безусловно, успех. В ней наконец исправлены недостатки архитектуры Fermi, в итоге она действительно быстрая, и при этом с ней комфортно работать: она не шумит, заметно меньше греется и потребляет энергии. Возможно, пока преждевременно говорить о свержении ATI Radeon HD 5970 с пьедестала самого быстрого акселератора на рынке, однако с точки зрения производительности между ней и новинкой NVIDIA уже наблюдается шаткое равенство, а рассматривая удобство пользования, можно уверенно отдавать предпочтение GeForce GTX 580.

Осталось подождать, когда AMD представит топовые модели новой линейки Radeon HD 6900, и тогда можно будет уже точно сказать, удалось ли NVIDIA стать безоговорочным победителем. Пока же сравнивать новинку с Radeon HD 5870 и HD 6870 попросту бессмысленно: хоть они и стоят на $200–250 дешевле, разница в производительности также очень велика.





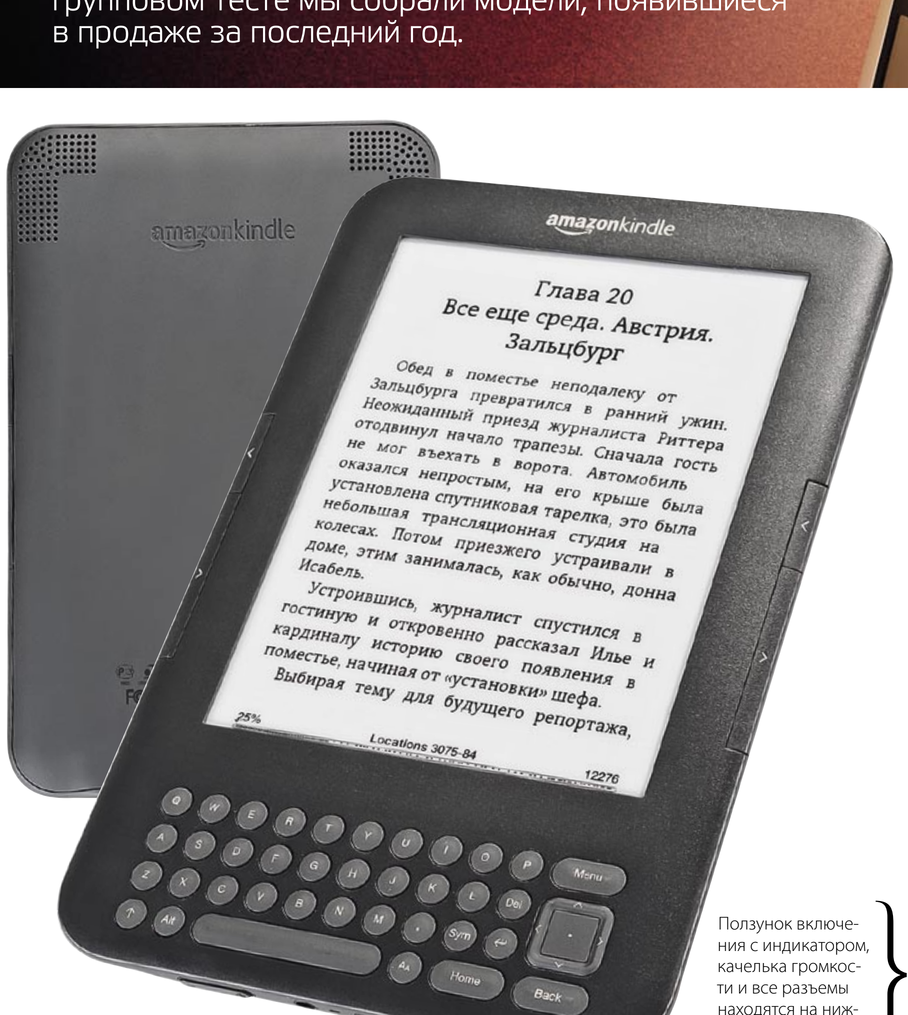


Листая электронные страницы

Устройства для чтения электронных книг с e-ink-экраном

Сергей Кулеш

Невзирая на появление на рынке такого сильного конкурента, как мультимедийные планшеты, специализированные устройства для чтения на основе электронной бумаги не сдаются. Все-таки автономность в несколько недель, отсутствие бликов и минимальное воздействие на зрение для многих важнее преимуществ цветных экранов. В очередном групповом тесте мы собрали модели, появившиеся в продаже за последний год.



Amazon Kindle 3



Фронтальная грань ридера выполнена из добротного гладкого пластика графитового цвета (для 3G-версии доступен белый вариант), задняя – из ухватистого и приятного на ощупь софт-тач с перфорацией для стереодинамиков. Качество сборки отличное, устройство монолитное, никаких скрипов и зазоров не наблюдается. Основные органы управления – клавиши перелистывания – продублированы и расположены симметрично по обеим сторонам экрана, слегка выступая на боковины корпуса. В результате читалкой удобно пользоваться вне зависимости от того, в какой руке вы ее держите в данный момент. Однако у некоторых потребителей именно легкость нажатия вызывает недоумение, поскольку взять Amazon Kindle 3 за боковину, не задев при этом ни одной клавиши, практически невозможно.

Основной блок управления состоит из четырехпозиционного джойстика с кнопкой подтверждения, ряда служебных клавиш и полноценной QWERTY-клавиатуры, что является типичным для



Ползунок включения с индикатором, качелька громкости и все разъемы находятся на нижней грани ридера

Цена – $160/210*

Экран 6" e-ink Pearl (600×800), 16 градаций серого

Память (всего/доступно) 4 ГБ Flash/3 ГБ

Кард-ридер нет

Разъемы Micro-USB, аудио 3,5 мм

Коммуникации Wi-Fi/Wi-Fi + 3G

Аккумулятор несъемный, 1530 мА•ч

Заявленная автономность 4 недели чтения, 3 недели чтения с включенным Wi-Fi

Поддерживаемые форматы AZW, TXT, PDF, MOBI, PRC (после конвертации: HTML, DOC)

Поддерживаемые медиаформаты AA, AAX, MP3, JPEG, GIF, PNG, BMP

Доп. возможности стереодинамики, браузер, словарь, MP3-плеер, Read-to-Me

Комплектация зарядное устройство, кабель Micro-USB/USB

Габариты 190×123×8,5 мм

Масса (без обложки/в обложке) 225/395 г

* $139/189 в США, плюс официальная доставка ~$20.

вердикт



Дизайн
★★★★★

Эргономика
★★★★★

Функциональность
★★★★★

ЗА
Чрезвычайно привлекательная цена; улучшенные контрастность и время обновления экрана e-ink Pearl; тонкий легкий корпус; отличная эргономика; виртуальная кириллическая клавиатура

ПРОТИВ
Упрощенный интерфейс; не поддерживаются переносы; несовместимость с FB2; отсутствие чехла в комплекте



На левой боковине находятся отверстия для крепления обложки. Задняя панель заметно скруглена

линейки Kindle. В ридере используется последнее поколение электронной бумаги e-Ink Pearl, отличающееся от более старых дисплеев улучшенной на 50% контрастностью и сниженным на 20% временем обновления. Фон стал светлее, символы практически черные, поддерживается 16 градаций серого, а страницы листаются действительно намного быстрее. Это, несомненно, лучший экран теста, который обходит даже оснащенные идентичными дисплеями устройства от Sony.

Главное меню непритязательно, каждый экран содержит десять строк с названием книги, указанием ее формата и источника получения. Интерфейс режима чтения минималистский, перед вами только текст и нижняя строка с процентным отображением прочтенного содержимого. Два предустановленных английских словаря позволяют посмотреть значение слов из книги, доступен также целый ряд англо-русских и толковых словарей. В настройках вывода текста предлагаются 8 размеров символов и по три варианта шрифта, междустрочного интервала и отступа от края страницы. Те, кого не устраивают излишне широкие поля, могут воспользоваться debug-режимом, в котором их можно настроить под себя. При чтении PDF имеется несколько уровней масштабирования, при этом навигация по зонам осуществляется с помощью джойстика. Предусмотрена и коррекция контрастности в пределах 5 градаций, что не покажется лишним при обилии графики, но для полноценного чтения PDF-файлов 6-дюймовый экран все же маловат.

Файлы с нативной поддержкой (TXT, PDF, MP3, MOBI) можно записывать прямо в память ридера, используя стандартное USB-подключение. Еще один вариант пополнения книжных полок — зарегистрировать почтовый адрес на Amazon и высылать на него документы, которые будут загружены на ваше устройство посредством беспроводного подключения Wi-Fi или 3G. Встроенный браузер также умеет работать с рядом онлайн-библиотек, однако о прямой поддержке FB2, естественно, нет и речи. Чехол не входит в комплектацию, его придется приобретать отдельно – стандартная кожаная «книжка» стоит на Amazon $39, что немало, там же можно выбрать обложку со встроенной подсветкой за $59. Зато само устройство обойдется в каких-то $139 за Wi-Fi-версию и $189 за 3G-вариант, причем официальная доставка в Украину составит всего порядка $20, что однозначно делает Amazon Kindle 3 самой лучшей покупкой.

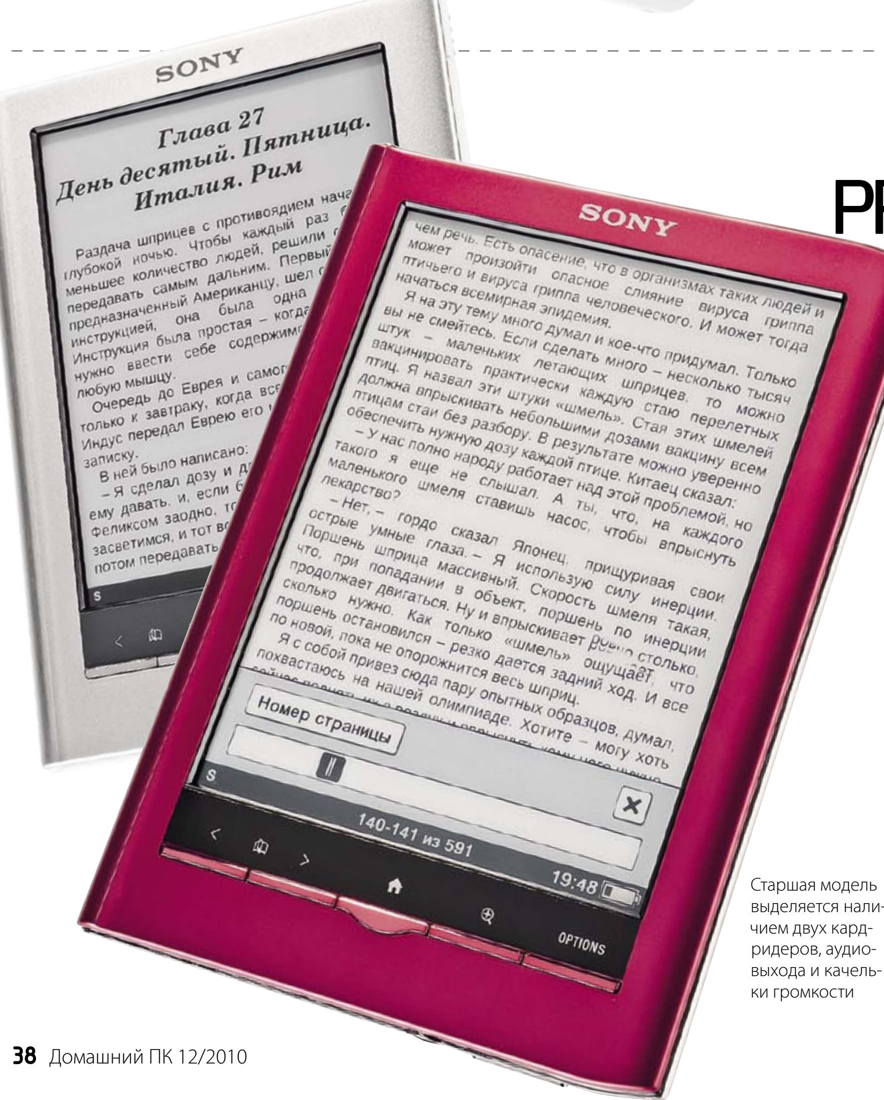


Barnes & Noble Nook

Данное устройство является самым оригинальным участником тестирования, так как построено на Android OS и к тому же оснащено сразу двумя экранами. Под основным e-ink-дисплеем диагональю 6" расположен дополнительный сенсорный 3,5-дюймовый TFT-экран, который служит не только для вывода полноцветных изображений, но и является главным органом управления ридером.

Передняя панель изготовлена из глянцевого белого пластика, вокруг дисплеев присутствует черная блестящая окантовка. В результате вся фронтальная грань, за исключением e-ink-экрана и матовых зон перелистывания, заметно бликует при выборе неправильного положения относительно источника освещения. Сами «клавиши» перелистывания выполнены на редкость неудачно – это не отдельный переключатель, а часть окантовки дисплея, под которой есть небольшое свободное пространство. Чтобы продавить ее до клика, приходится приложить заметное усилие, куда проще листать


На верхней грани находится только кнопка включения, на нижней – разъемы и динамики



Sony Reader PRS-350/PRS-650

Поскольку две модели ридеров от Sony разнятся только размером экрана, а также наличием кард-ридера и плеера в старшей версии, мы рассмотрим их параллельно. Передняя панель и левая боковина корпуса выполнены из алюминия, оставшиеся грани изготовлены из непритязательного пластика белого для PRS-350 и серебристого для PRS-650 цвета. Тыльная сторона имеет окрашенное покрытие с эффектом софт-тач, что позволяет надежнее удерживать ридер в руках. Доступно несколько цветовых решений, сборка отличная, а сами читалки довольно легкие, что удивительно для моделей с использованием металла в конструкции.

Органы управления представлены только пятью аппаратными клавишами под экраном, подобный минимализм абсолютно не повлиял на эргономику устройства, так как недостающие кнопки восполнили сенсорным дисплеем. При этом распознавание жестов и нажатий осуществляется с помощью технологии компании Neonode «оптический тач-


Старшая модель выделяется наличием двух кард-ридеров, аудиовыхода и качельки громкости

Цена – $250/300*

Продукт предоставлен магазином Android.com.ua, www.android.com.ua

Экран 6" e-ink VizPlex (600×800), 16 градаций серого + дополнительный 3,5", цветной, сенсорный

Память (всего/доступно) 2 ГБ Flash /1,27 ГБ

Кард-ридер нет

Разъемы Micro-USB, аудио 3,5 мм

Коммуникации Wi-Fi/Wi-Fi + 3G

Аккумулятор н/д

Заявленная автономность 10 дней с отключенным Wi-Fi/3G

Поддерживаемые форматы ePub, PDF, PDB

Поддерживаемые медиаформаты JPG, GIF, PNG, BMP, MP3

Доп. возможности Android OS, игры, дополнительные приложения

Комплектация зарядное устройство, кабель Micro-USB/USB

Габариты 196×124×12,7 мм

Масса 340 г

* $149/199 в США.



вердикт



Дизайн ★★★★★

Эргономика ★★★★★

Функциональность ★★★★★

ЗА
Оригинальная двухэкранная конструкция; Android OS; альтернативная прошивка с русификацией и поддержкой FB2; дополнительные приложения; съемный аккумулятор; огромное количество аксессуаров

ПРОТИВ
Невысокая для e-ink-устройства автономность; солидная масса; платный 3G-трафик; кард-ридер microSD под крышкой; неудобные клавиши перелистывания

Сбоку Nook выглядит толстым не в последнюю очередь из-за наплывов для удобного хвата

страницы прочерком дополнительного экрана. Боковины и днище корпуса сделаны в виде единой съемной панели из прорезиненного пластика изогнутой формы. Ее эргономичные наплывы удобно ложатся под пальцы, позволяя надежно удерживать массивное тяжелое устройство. Под крышкой находятся съемный аккумулятор, а также слоты для microSD и SIM-карт.

Основное меню выводится на нижний цветной сенсорный дисплей в виде ярких пиктограмм. В одну строку помещается только пять элементов, для выбора остальных необходимо провести по панели в нужную сторону. Характерный значок Nook на стыке двух экранов является сенсорной кнопкой, позволяющей быстро перейти на главный из них. Интерфейс «Библиотеки» незатейлив, возле названия произведений даже не указывается формат, для выяснения подробностей следует отметить соответствующий пункт на нижнем дисплее. Перемещения по строкам меню и выбор литературы также происходят посредством сенсорных клавиш. В режиме чтения в верхней строке e-ink-экрана отображаются название книги, индикатор заряда и часы. В нижней строке указаны полоса прогресса чтения и номер текущей и последней страницы книги. Все дополнительные операции нужно проводить с помощью сенсорного дисплея с вложенными меню. В активном режиме на нем также выводится обложка произведения, а когда подсветка гаснет, его можно использовать для перелистывания страниц характерным жестом.

В состоянии «из коробки» этот ридер практически бесполезен для казуального пользователя, из более-менее знакомых форматов изначально он понимает только ePub и PDF, нет поддержки русского языка, большинство возможностей заточены под онлайн-сервисы Barnes & Noble. Однако тот факт, что устройство работает под управлением ОС Android, позволил энтузиастам дополнить его не слишком богатую функциональность рядом весьма полезных опций, самой важной из которых является поддержка FB2, включая ZIP-вариант. Доступны также файловый и программный менеджеры, браузер, RSS-клиент и пр., причем список совместимых с Nook приложений постоянно обновляется. Вместе с тем перепрошивка ридера сопряжена с рядом трудностей, его последние ревизии пока не подлежат взлому и оснащаются нерабочим в наших условиях 3G-модулем. Ну а сенсорный TFT-экран существенно снижает автономность устройства, которое при активном использовании может продержаться всего пару дней.

Цена – $270/350*

Продукт предоставлен магазином Reader.Ua, www.reader.ua

Экран 5/6" e-ink Pearl (600×800), 16 градаций серого, сенсорный, Neonode optical touchscreen

Память (всего/доступно) 2 ГБ Flash/1,49 ГБ

Кард-ридер нет/SD + MS Pro

Разъемы Micro-USB/ Micro-USB, 3,5 мм аудио

Коммуникации нет

Аккумулятор несъемный, 940 мА•ч

Заявленная автономность 2 недели чтения

Поддерживаемые форматы ePub, PDF, BBeB Book, TXT, RTF

Поддерживаемые медиаформаты JPEG, PNG, GIF, BMP (MP3 для PRS-650)

Доп. возможности словарь, заметки, рисунки, просмотр фото, скринсейвер (плеер для PRS-650)

Комплектация кабель Micro-USB/USB

Габариты 145×104×8,4/168×119×9,7 мм

Масса 150/210 г

* $180/230 в США.



вердикт



Дизайн ★★★★★

Эргономика ★★★★★

Функциональность ★★★★★

ЗА
Премиум-бренд; улучшенные контрастность и время обновления экрана e-ink Pearl; «оптический тачскрин»; компактный и легкий корпус; металлическая передняя панель; качество сборки

ПРОТИВ
Завышенная в Украине цена; отсутствие гарантии и официальной русификации; нет поддержки переносов и формата FB2; нет беспроводных интерфейсов; скудная комплектация



Левая боковина выполнена из того же металла, что и передняя панель, остальные - из пластика

скрин», которая не оказывает отрицательного влияния на характеристики экрана, что особенно приятно, ведь обе модели от Sony оснащены электронной бумагой последнего поколения e-ink Pearl. Соответственно, по скорости обновления и контрастности изображения соперничать с ней может только Amazon Kindle 3.

Логика использования аппаратных клавиш интуитивно понятна – две стрелки листают страницы и перемещают ползунок прокрутки, а центральная кнопка Home иной формы позволяет вернуться в главное меню. Клавиши же «Лупа» и «Опции» отвечают, соответственно, за масштабирование и вызов контекстного меню. Главное меню скомпоновано на редкость удачно - оно в достаточной мере насыщено, но при этом не вызывает ощущения перегруженности. В режиме чтения доступна служебная строка внизу экрана, для текста можно выбрать один из шести размеров шрифта или точно увеличить масштаб с помощью ползунка. А вот поменять тип шрифта из меню нельзя, для этого потребуется самостоятельно записать их в устройство и произвести ряд непростых для казуального пользователя операций. Не поддерживаются и переносы, если вы без них просто не можете, то придется сконвертировать книгу в PDF с соответствующими настройками. Длительное нажатие клавиши перелистывания вызывает режим быстрого перехода, при котором страницы листаются максимально проворно, не прорисовываясь до конца. Чтение PDF-файлов достаточно удобно благодаря высокой скорости работы, контрастному экрану и продуманной системе масштабирования, разбивающей страницу на отдельные блоки.

Функциональность читалок минимальна, беспроводных интерфейсов Wi-Fi и 3G нет, они присутствуют лишь в старшей модели линейки – 7-дюймовой Sony Reader PRS-950. Ридер все так же не поддерживает FB2, книги придется искать или конвертировать в форматы LRF, ePub и PDF, объем внутренней памяти остался тем же – 1,5 ГБ. В коробке с устройствами вы не найдете ничего, кроме кабеля USB/Micro-USB, ЗУ и обложка предлагаются опционально. Такой набор оправдан низкой отпускной стоимостью ридера в США, однако аппетиты местных продавцов поднимают ценник примерно на $100. За эти деньги покупать его имеет смысл лишь в том случае, если вы являетесь фанатом бренда или обязательно хотите получить гаджет в металлическом корпусе.



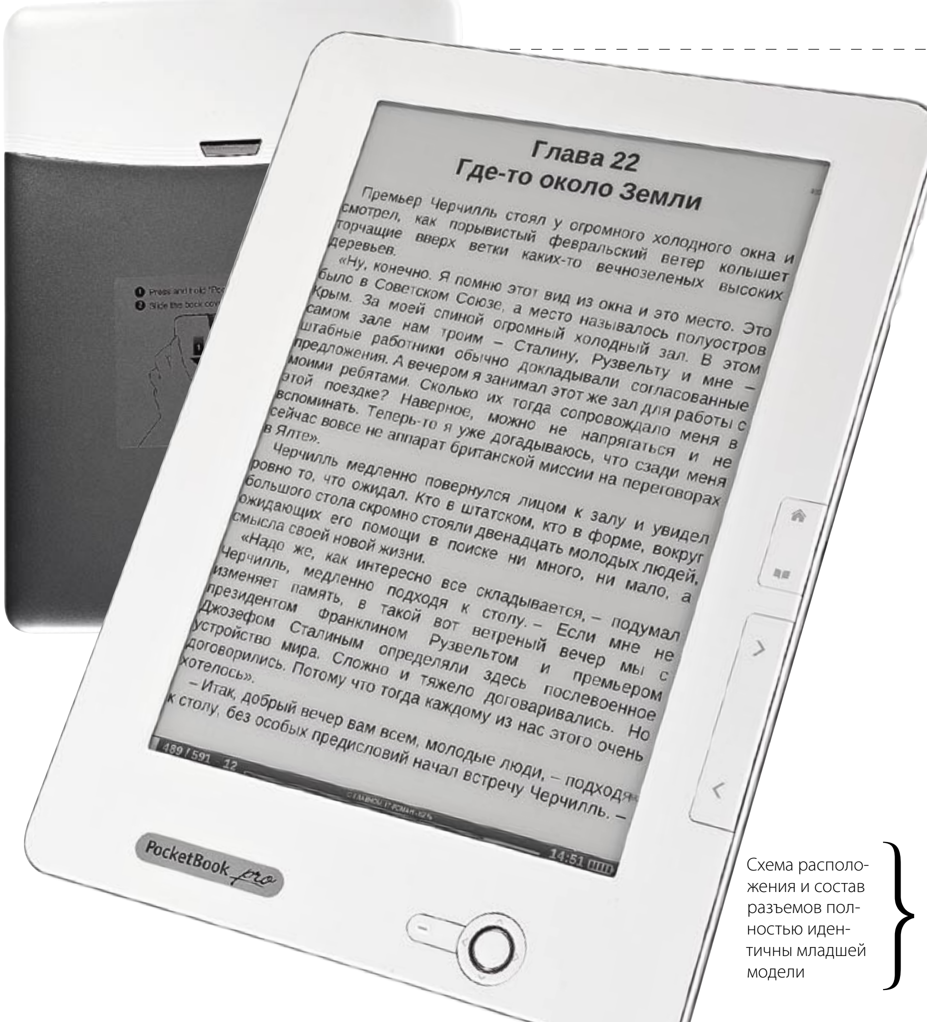
PocketBook Pro 602

Передняя грань этого 6-дюймового ридера выполнена из матового белого пластика, окантовка вокруг экрана не слишком широкая, но однозначно массивнее, чем у наиболее изящных моделей. Основной цвет разбавлен серебристыми шильдиком с обозначением линейки PocketBook Pro и окантовкой кнопки подтверждения, доступен также темно-серый вариант оформления. Тыльная сторона устройства двухцветная, меньшая по размеру верхняя часть сделана из того же материала, что и фронтальная панель, а вот съемная крышка изготовлена из гладкого серого пластика. Его трудно назвать скользким, однако у читалок со «спинкой» из софт-тач шансов случайно выскользнуть из влажных рук намного меньше.

Крышка снимается очень туго, однако это скорее достоинство, так как корпус кажется абсолютно монолитным. Доступ к внутреннему пространству пригодится в случае замены аккумулятора, а также для установки SIM-карты в ридерах с 3G-



В центре нижней грани находятся разъемы и кард-ридер, по бокам – стереодинамики



PocketBook Pro 902

Вторая модель от PocketBook на данный момент является уникальным предложением, так как представляет собой первый и пока единственный 9,7-дюймовый e-ink-ридер на рынке Украины. Естественно, прежде всего устройство ориентировано на отображение PDF- и DjVu-файлов со сложным макетом и обилием иллюстраций, т. е. журналов, комиксов, а также справочной и учебной литературы, хотя с тем же успехом на нем можно читать и обычные книги.

Несмотря на существенную разницу в габаритах, дизайн обеих моделей в общих чертах идентичен, небольшие расхождения наблюдаются лишь в схеме размещения органов управления. Так, кнопки перелистывания поменялись местами с клавишами «Домой» и «Содержание», перебравшись прямо под большой палец правой руки, а на правой боковине появились две кнопки-качельки – для регулировки масштаба и громкости соответственно. При той же, что и у более компактного ридера, толщине корпуса, Pro 902 заметно



Схема расположения и состав разъемов полностью идентичны младшей модели

Цена – $290

Продукт предоставлен PocketBook, www.pocketbook.ua

Экран 6" e-ink (600×800), 16 градаций серого для изображений и 4 для текста

Память (всего/доступно) 2 ГБ Flash/1,11 ГБ

Кард-ридер microSD

Разъемы Micro-USB, аудио 3,5 мм

Коммуникации Wi-Fi, Bluetooth

Аккумулятор съемный, 1530 мА•ч

Заявленная автономность 14 000 страниц

Поддерживаемые форматы FB2, FB2.ZIP, TXT, PDF, DJVU, RTF, HTML, PRC (mobi), CHM, EPUB, DOC, TCR

Поддерживаемые медиаформаты JPEG, BMP, PNG, TIFF, MP3

Доп. возможности гироскоп, стереодинамики, темы оформления, словари, заметки, просмотр фото, плеер, функция Text-to-speech, календарь, игры

Комплектация чехол, кабель Micro-USB/USB

Габариты 182×132×11 мм

Масса (без обложки/в обложке) 255 г/320 г

вердикт



Дизайн ★★★★★

Эргономика ★★★★★

Функциональность ★★★★★

ЗА
Приятный дизайн; качество материалов и сборки; встроенные Wi-Fi- и Bluetooth-модули; поддержка максимального количества форматов; интерфейс; дополнительная функциональность ПО; чехол в комплекте

ПРОТИВ
Экран не e-ink Pearl



Съемная крышка формирует привлекательный бело-серый окрас боковин устройства

модулем. Кстати, качество материалов и сборки оказалось весьма неплохим – это, конечно, еще не металлические Sony, но разница между PocketBook и массовыми моделями китайского производства сразу бросается в глаза.

Количество кнопок на фронтальной панели традиционно для устройств данного бренда, кроме «кольца» четырехпозиционного джойстика с вписанной клавишей подтверждения и «риской» выхода из меню под экраном, на правой части окантовки расположены еще четыре кнопки. Две – обязательные для ридера клавиши перелистывания, еще две – возврат к главному экрану и вызов содержания.

Как и в случае с любыми устройствами, ориентированными на отечественных потребителей, PocketBook Pro 602 предоставляет максимум возможностей настроить процесс чтения под себя. Начнем с того, что главное меню поддерживает различные темы оформления, назначение каждой из аппаратных клавиш можно поменять, а количество вариантов отображения текста, включая размер, тип шрифта, междустрочный интервал и поля, просто зашкаливает. Отметим также наличие предустановленных приложений офисной (словари ABBYY Lingvo, часы, калькулятор) и развлекательной направленности, а также встроенную поддержку онлайн-магазина BookLand.net, кстати, в памяти только что купленного устройства уже находится около 500 книг.

Из интересных возможностей выделим акселерометр, автоматически изменяющий ориентацию дисплея при повороте ридера, и режим чтения вслух (русский имеется). Кстати, украинские книги из комплекта поставки электронному диктору удалось прочитать лишь частично, слова с буквой «і», апострофом и т. д. просто пропускались. В устройстве используется экран e-ink VizPlex, который заметно уступает дисплеям последнего поколения e-ink Pearl в скорости обновления и контрастности, все же от продукта конца 2010 года ждешь более современной начинки. В комплект поставки входит качественный замшевый чехол и кабель Micro-USB, классическую обложку-книжку и ЗУ придется приобретать отдельно. Рекомендованная стоимость устройства составляет $290, что меньше, чем цена предыдущей популярной 6-дюймовой модели компании PocketBook 301+, так что если вы подыскиваете качественный ридер с поддержкой всех распространенных форматов, PocketBook Pro 602 станет отличным выбором.

Цена – $470

Продукт предоставлен PocketBook, www.pocketbook.ua

Экран 9,7" e-ink (1200×825), 16 градаций серого для изображений, 4 для текста

Память (всего/доступно) 2 ГБ Flash/1,11 ГБ

Кард-ридер microSD

Разъемы Micro-USB, аудио 3,5 мм

Коммуникации Wi-Fi, Bluetooth

Аккумулятор съемный, 1530 мА•ч

Заявленная автономность 14 000 страниц

Поддерживаемые форматы FB2, FB2.ZIP, TXT, PDF, DJVU, RTF, HTML, PRC (mobi), CHM, EPUB, DOC, TCR

Поддерживаемые медиаформаты JPEG, BMP, PNG, TIFF, MP3

Доп. возможности гироскоп, стереодинамики, темы оформления, словари, заметки, просмотр фото, плеер, функция Text-to-speech, календарь, игры

Комплектация чехол, кабель Micro-USB/USB

Габариты 263×190×11 мм

Масса (без обложки/в обложке) 565 г/790 г

вердикт



Дизайн ★★★★★

Эргономика ★★★★★

Функциональность ★★★★★

ЗА
Крупный 9,7-дюймовый экран; качество сборки; встроенные беспроводные модули; расширенная поддержка форматов; интерфейс; дополнительное ПО; чехол в комплекте

ПРОТИВ
Высокая стоимость; солидные габариты; экран не e-ink Pearl

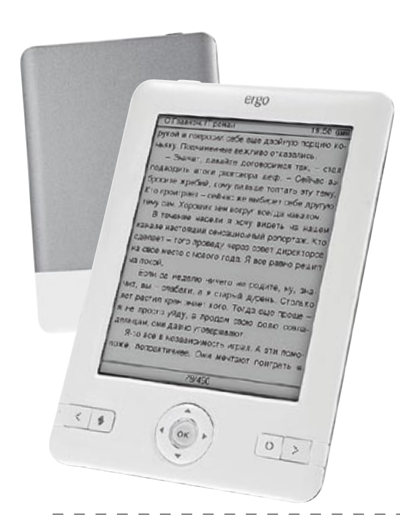


На правой боковине расположены две качельки для изменения громкости звука и масштаба изображения

тяжелее – его вес не дотягивает до идентичного по размерам Apple iPad целых 200 г, но все же достаточно ощутим, так что читать, удерживая устройство одной рукой, долго не получится. Вторую проблему возросших габаритов – меньшую жесткость корпуса, а значит, и повышение риска повреждения хрупкого e-ink-экрана – частично решает комплектный чехол. В отличие от конверта для младшей модели он армирован жесткими вставками со стороны экрана и задней крышки.

Однако вернемся к главному вопросу: насколько удобно читать PDF с помощью PocketBook Pro 902? Принеся в жертву карманные габариты и заплатив немалую сумму в $470, пользователь вправе надеяться, что получил чуть ли не идеальное средство для чтения журналов и технической литературы с обилием графики. Однако на деле это не всегда так, и вот почему. Если верстка журнала подходит под 10-дюймовый формат, что подразумевает оптимальный размер листа (чем меньше, тем лучше) и крупные шрифты, то все действительно отлично. Но если исходный макет вынуждает рассмотреть какой-то участок ближе, тут же начинаются проблемы. Несмотря на несколько вариантов масштабирования (зум, по ширине, колонка, компоновка), подобрать наиболее удобный довольно сложно. Самое главное, что каждая прорисовка отдельной области занимает определенное время, и если вы готовы мириться с этим один раз на страницу во время перелистывания, то ждать каждого обновления экрана при увеличении и переходе между отдельными частями страницы попросту надоедает. Также примите во внимание, что объем PDF- и DjVu-файлов заметно больше, чем у текстовых FB2, и ридер работает с ними в принципе гораздо медленнее.

На фоне Apple iPad, мгновенно прорисовывающего и увеличивающего цветные страницы посредством интуитивного сенсорного Multi-touch-интерфейса, PocketBook Pro 902 однозначно проигрывает. Ситуацию способны исправить разве что оптимизация ПО или сенсорный интерфейс PocketBook Pro 903, но отсутствие цвета и медлительность электронной бумаги побороть так и не удастся. В любом случае это проблемы не конкретной модели, а данной технологии в целом, и те, кто осознает или считает некритичными все ее особенности, наверняка обрадуются появлению подобного устройства.



Ergo Book 0501R

Компактная 5-дюймовая модель лишь немного крупнее практически сходной по размеру Sony Reader PRS-350, а за счет зауженных боковин с серебристой окантовкой выглядит даже тоньше. Передняя панель выполнена из гладкого белого пластика, двухцветная задняя содержит съемную крышку, под которой расположены слот для карты памяти microSD и кнопка Reset. Органы управления состоят из джойстика-кольца с клавишей OK и сдвоенных кнопок перелистывания и вызова/выхода меню. Все на удивление удобно, листать можно как джойстиком, так и стрелками, направление вверх-вниз меняет размер текста, меню настроек оформлено в виде всплывающей строки. Неплохое устройство для тех, кому нужен простой карманный ридер.

Цена – $215

Продукт предоставлен «Юг-Контракт», www.yugcontract.ua

Экран 5" e-ink (600×800), 8 градаций серого

Память (всего/доступно) 2 ГБ microSD/1,83 ГБ

Разъемы Mini-USB, аудио 3,5 мм, кард-ридер microSD

Аккумулятор съемный, 1000 мА•ч

Габариты и масса 151×108×7 мм, 150 г

вердикт



ЗА
Компактный корпус; комплектация; FM-радио

ПРОТИВ
Царапающаяся задняя крышка

Ergo Book 0603RK

Вторая модель от Ergo выглядит довольно неплохо, к качеству сборки и материалов особых претензий нет. Под съемной крышкой находятся стереодинамики, аккумулятор и слот кард-ридера. Органы управления избыточны, причем речь идет даже не об аппаратной клавиатуре, которая увеличивает габариты и нужна далеко не всегда, а сразу о пяти кнопках и джойстике, предназначенных для работы с устройством. Набор функций типичен для читалки, ориентированной на отечественный рынок, присутствует поддержка всех популярных форматов, а также игр и приложений, графическое меню в достаточной степени проработано и удобно, есть даже такие возможности, как FM-радио и датчик положения. Цена несколько ниже, чем на самые востребованные модели.



Цена – $265

Продукт предоставлен «Юг-Контракт», www.yugcontract.ua

Экран 6" e-ink (600×800), 8 градаций серого

Память (всего/доступно) 2 ГБ microSD/1,83 ГБ

Разъемы Mini-USB, аудио 3,5 мм, кард-ридер microSD

Аккумулятор съемный, 1000 мА•ч

Габариты и масса 192×125×10 мм, 250 г

вердикт



ЗА
Комплектация; стоимость

ПРОТИВ
Эргономика органов управления



Prestigio Libretto PER3162B

Модель отличается интересным дизайном, данному вопросу явно уделялось серьезное внимание – черный корпус плавно изогнут в районе боковых граней, причем две из них отделаны серебристым пластиком. Однако стоит взять устройство в руки, и приятное ощущение исчезает. Используемые материалы не лучшего качества, есть претензии к сборке, при сдавливании корпус скрипит. Не особо продумано и управление, слишком много аппаратных клавиш, к тому же каждое действие сопровождается яркой вспышкой синего светодиода в верхнем правом углу передней панели. Листать страницы можно джойстиком или посредством отдельной кнопки, которая расположена чересчур низко для удобного хвата. Один из немногих плюсов ридера – невысокая цена.

Цена – $220

Продукт предоставлен ASBIS, www.asbis.ua

Экран 6" e-ink (600×800), 8 градаций серого

Память (всего/доступно) 2 ГБ Flash /1,68 ГБ

Разъемы Micro-USB, аудио 3,5 мм, кард-ридер microSD

Аккумулятор съемный, 1400 мА•ч

Габариты и масса 173×121×9 мм, 190 г

вердикт

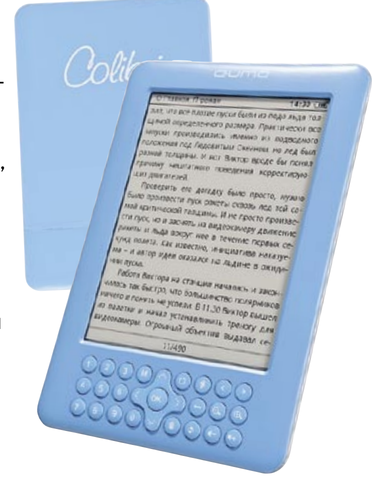


ЗА
Невысокая стоимость; оригинальный дизайн

ПРОТИВ
Качество материалов и сборки; логика управления; яркий светодиод на передней грани

Qumo Colibri

Изящный сверхтонкий 5-дюймовый ридер явно выделяется среди продуктов производителей второго эшелона дизайном и качеством сборки. Обилие вариантов оформления (черный, белый, розовый, голубой, кофе с молоком), удобный конверт из кожзаменителя под цвет устройства и расширенная комплектация, в которой особенно понравилось миниатюрное ЗУ, на фоне довольно низкой цены позволяют рекомендовать его к покупке поклонникам компактных моделей. Интересно, что практически полноценная клавиатура, где на каждую кнопку назначена одна из часто используемых операций, весьма легка в изучении и эксплуатации. Отметим также солидный список поддерживаемых форматов, включающий и архивные версии FB2 (ZIP и RAR).



Цена – $210

Продукт предоставлен TNG, www.tng.com.ua

Экран 5" e-Ink (600×800), 16 градаций серого

Память (всего/доступно) 2 ГБ microSD/1,83 ГБ

Разъемы Mini-USB, аудио 2,5 мм, кард-ридер microSD

Аккумулятор встроенный, 1100 мА•ч

Габариты и масса 151×108×7 мм, 150 г

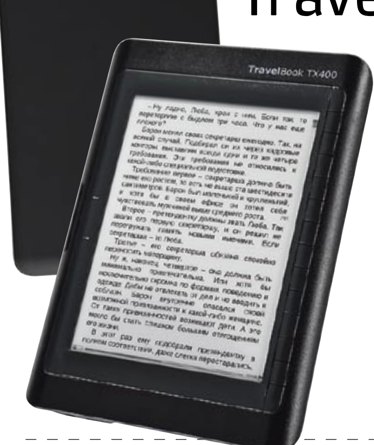
вердикт



ЗА
Яркие цвета; изящный тонкий корпус; неплохое качество сборки; комплектация; поддержка форматов

ПРОТИВ
Аудиовыход 2,5 мм

TravelBook eReader TX400



Этот ридер выделяется необычной конструкцией, при которой роль боковых граней исполняют изгибы фронтальной и задней панелей. Первая выполнена из дешевого пластика синеватого оттенка, вторая – из ухватистого софт-тач, однако его износостойкость внушает подозрения. Управление построено на использовании ряда из 12 не особо податливых кнопок, реализованных в виде прорезей в корпусе, – на редкость неудобное решение. Есть претензии и к эргономике излишне тугой клавиши перелистывания и к стабильности софта. Положение усугубляется довольно высокой ценой устройства, платить за которое почти $300 нет никакого смысла, поскольку среди участников тестирования достаточно моделей с более солидной функциональностью и низкой стоимостью.

Цена – $280

Продукт предоставлен магазином Travelbook.com.ua, travelbook.com.ua

Экран 6" e-ink (600×800), 16 градаций серого

Память (всего/доступно пользователю) 2 ГБ/1,83 ГБ

Разъемы Mini-USB, аудио 3,5 мм, кард-ридер SD

Аккумулятор съемный, 1700 мА•ч

Габариты и масса 178×128×10 мм, 220 г

вердикт

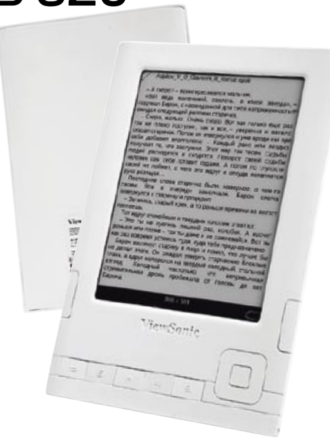


ЗА
Уровень комплектации; емкий аккумулятор

ПРОТИВ
Неоправданно высокая стоимость; качество материалов; реализация органов управления; контрастность экрана

ViewSonic eBook VEB 620

Устройство целиком выполнено из довольно качественного матового пластика, доступ пользователя к внутренним отсекам не предусмотрен. Имеются белая и черная версии оформления. Кнопки промаркированы понятными пиктограммами, их количества как раз хватает для удобного управления ридером. Для перехода по пунктам меню предназначен излишне тугой джойстик, клавиши перелистывания размещены по обе стороны экрана с выходом на боковины, они чересчур мягкие и неинформативные. Набор функций типичен для «мультиформатных» моделей, однако ПО весьма нестабильно. Наблюдаются проблемы с обработкой тяжелых файлов, число настроек вида отображения оставляет желать лучшего, так что покупка VEB 620 может быть оправдана разве что сравнительно невысокой ценой.



Цена – $235

Продукт предоставлен «Юг-Контракт», www.yugcontract.ua

Экран 6" e-ink (600×800), 16 градаций серого

Память (всего/доступно пользователю) 2 ГБ/1,46 ГБ

Разъемы Mini-USB, аудио 3,5 мм, кард-ридер SD

Аккумулятор съемный, 1700 мА•ч

Габариты и масса 188×126×10 мм, 220 г

вердикт



ЗА
Практичный матовый пластик; неплохой дизайн; сравнительно невысокая цена

ПРОТИВ
Несъемный аккумулятор; эргономика; проблемы с ПО

Итоги

На данный момент ситуация в сегменте устройств для чтения на основе электронной бумаги просто уникальна как по составу брендов, так и количеству доступных моделей, которых на рынке Украины насчитывается уже более трех десятков, если брать в расчет различные конфигурации. Тем не менее разобраться в этом изобилии довольно просто, поскольку всех производителей и их продукцию можно разделить на три большие группы, а в рамках каждой из них игра идет по своим правилам.

В первую попадают крупные международные бренды Amazon, Barnes & Noble и Sony, выпускающие просто отличные имиджевые устройства. Весьма привлекательно выглядит и их цена благодаря применению дотационной модели продаж, при которой ридер реализуется ниже себестоимости, а «недостающие» средства добираются за счет продажи книг с помощью онлайн-сервисов родительских компаний. Вот только за редким исключением типа Kindle 3 официально они у нас не продаются и не доставляются, а ввозящие их в Украину дилеры накручивают цену порой до просто неприличного уровня. Есть у таких продуктов и еще две проблемы — отсутствие официальной гарантии и поддержка лишь привычных для зарубежных пользователей форматов, т. е. запросто забросить пару гигабайтов книг в формате FB2 не получится.

Вторая — отечественные компании «МУК» (бренды Lbook и «Азбука») и PocketBook, которые благодаря своим корням наиболее хорошо знакомы с чаяниями и пожеланиями целевой аудитории. Соответственно, максимум внимания уделяется проработке программного обеспечения в целом и поддержке максимального количества форматов книг в частности. Так же как и зарубежные бренды, собираются устройства в Китае, их качество на достаточно высоком уровне, но в отсутствие возможности применения дотационной модели продаж цена на них просто не может опуститься ниже определенной отметки.

И наконец, третья группа малоизвестных и/или начинающих производителей, пытающихся заинтересовать покупателя сочетанием низкой цены и высокой функциональности, но при таком подходе в первую очередь страдает качество, так что экономия пары десятков долларов в итоге может обернуться для вас глубоким разочарованием от покупки.

Как нетрудно догадаться, абсолютным лидером теста стал **Amazon Kindle 3**, доставку которого в Украину можно заказать абсолютно легально, в результате качественно собранное устройство с 6-дюймовым экраном последнего поколения e-ink Pearl обойдется вам всего в $160. Достойных соперников у столь привлекательной модели пока просто нет, а на фоне такой низкой цены ее недостатки несущественны. Однако если вы все же хотите получить более продвинутое в плане возможностей решение и готовы заплатить за него $290, присмотритесь к новому PocketBook Pro 602, продукт получился весьма стоящий.

Фото Александра Макаренко

БЕЗ ЗЕРКАЛА

системные компактные камеры

Юрий Сидоренко

Уходящий год внес в мир цифровой фотографии свежую струю – вслед за системой Micro 4/3 на рынке появились другие компактные камеры со сменной оптикой и большими матрицами. Мы протестировали шесть популярных моделей от четырех производителей и готовы ответить на главный вопрос: нужен ли простому фотолюбителю зеркальный аппарат?



Olympus
E-PL1

Цена – $580*

Матрица
17,3×13 мм, Live MOS, 13,1 Мп

Размер изображения
12,3 Мп (4032×3042)

Стабилизатор
на основе сдвига матрицы

Диапазон выдержек
1/2000 – 60 с, ручная

Чувствительность, ISO
100–3200

Форматы файлов
RAW (12 бит), JPEG

Габариты и масса
114,6×72,2×41,5 мм,
296 г (только корпус)

* За комплект с объективом 14-42, f/3,5-5,6.



★★★★★

ЗА
Хорошее качество снимков при любых условиях освещенности с ISO до 800; встроенная вспышка; удобная эргономика; привлекательная цена

ПРОТИВ
Отсутствие датчика поворота камеры; конвертация из RAW на ПК дает лучший результат

Младшая модель в линейке Olympus оказалась даже лучше своих прародителей – при более низкой цене она снимает практически так же, как и дорогая версия (за исключением сниженной до ISO 3200 чувствительности и отсутствия автоповорота изображения). Как бонус покупатель получает встроенную вспышку и гораздо удобнее захват за счет наплыва под правой рукой. Конечно, по качеству материалов корпуса и дизайну E-P2 имеет явное преимущество.

Управление аппаратом предельно простое, меню продуманное, расположение кнопок удачное, они адекватно реагируют на нажатия. Основные параметры съемки можно быстро изменить через мини-меню.

Качество снимков хорошее: картинка живая, детализация на высоте. Цветопередача при естественном освещении нормальная, без бросающихся в глаза завалов.

RAW-файлы позволяют достичь более выдающихся результатов, но работа с ними требует емкой карты памяти и соответствующих навыков. С учетом позиционирования это скорее недостаток, поскольку JPEG особо популярен в среде фотолюбителей. Выигрыш от RAW прежде всего заметен при съемке на высоких значениях ISO – конвертер лучше борется с цветностными шумами, а детализация снижается не столь существенно.

Для того чтобы фотографировать в условиях недостаточной освещенности, требуется ввод экспопоправки, кадрам не хватает цвета, но после коррекции в графическом редакторе они выглядят вполне качественно.

Для начинающих будет полезен «Фотогид», позволяющий научиться распространенным приемам съемки. Наличие на корпусе аппаратной кнопки записи видео (под большим пальцем правой руки) упрощает переключение режимов.

Просмотр отснятого материала на ЖК-дисплее камеры дает не полное представление о качестве снимка, поскольку разрешение экрана не соответствует требованиям сегодняшнего дня.



Аксессуары на любой вкус

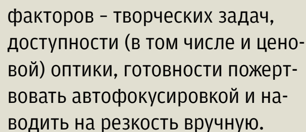
В зеркальной фототехнике существует понятие системной камеры. Это корпус аппарата, который определяет выбор остальных компонентов и ряда аксессуаров. Когда появились беззеркальные компактные устройства со сменной оптикой, они тоже стали системными. Действительно, к любому из них можно приобрести дополнительные объективы, мощные внешние вспышки, синхронизаторы. К некоторым – внешние видоискатели.



Из-за меньшего по сравнению с зеркальной конструкцией рабочего отрезка (расстояния от последней линзы до матрицы) к беззеркальным аппаратам напрямую не подходят объективы от «родительских» систем. Это одна из причин, по которой были разработаны новые варианты байонетных креплений.



Однако как производители камер, так и другие компании предлагают всевозможные переходники, позволяющие снимать с объективами от зеркалок. Причем на корпус аппарата одного бренда можно установить оптику другого. Выбор переходника и объективов зависит от многих



факторов – творческих задач, доступности (в том числе и ценовой) оптики, готовности пожертвовать автофокусировкой и наводить на резкость вручную.

Если вы решите остановить свой выбор на одной из камер системы Micro 4/3, помните, что к ней подойдут любые объективы Micro 4/3 вне зависимости от производителя.

Немаловажную роль в арсенале фотографа играют внешние вспышки. Все протестированные устройства оснащены «горячим башмаком» – гнездом, к которому они подключаются. Компании, как правило, выпускают несколько моделей вспышек, отличающихся мощностью импульса и режимами работы. Кроме «родных» с аппаратами можно использовать и вспышки сторонних производителей (однако учтите, что старые советские и кое-какие дешевые



китайские на контактах имеют напряжение 300 В и мгновенно сжигают электронику современных цифровых камер), правда, в таком случае автоматическая регулировка мощности импульса функционировать, скорее всего, не будет, и потребуется ручная установка как делителя вспышки, так и диафрагмы объектива.

Некоторые модели позволяют подключить внешний стереомикрофон – незаменимый аксессуар для видеосъемок. Он не только более качественный, но и не записывает шумы камеры (например, во время наводки на резкость).







Olympus
E-P2

Цена – $979*

Матрица	17,3×13 мм, Live MOS, 13,1 Мп
Размер изображения	12,3 Мп (4032×3042)
Стабилизатор	на основе сдвига матрицы
Диапазон выдержек	1/4000 – 60 с, ручная
Чувствительность, ISO	100–6400
Форматы файлов	RAW (12 бит), JPEG
Габариты и масса	120,5×70×35 мм, 335 г (только корпус)

* За комплект с объективом 14-42, f/3,5-5,6.

вердикт



ЗА
Хорошее качество снимков; продуманная эргономика; красивый дизайн; надежный оптический стабилизатор

ПРОТИВ
Высокая цена; нет встроенной вспышки; конкуренты предлагают больше возможностей за меньшие деньги

На сегодня это старшая модель в линейке беззеркальных компактных камер Olympus. Ее дизайн, навеянный легендарной серией Pen, не оставит равнодушным как молодое поколение, так и фотографов со стажем. Материалы корпуса и качество сборки говорят о принадлежности продукта к премиум-сегменту, и высокая цена является тому хорошим подтверждением.

Эргономика после периода привыкания покажется удобной и тем, кто переходит с компактных камер, и пользователям зеркальных аппаратов. Визирование возможно как по ЖК-экрану на задней панели устройства, так и по входящему в комплект поставки навесному электронному видоискателю, который к тому же можно повернуть на 90º, что особенно полезно при съемке на ярком солнце.

Электронный уровень помогает избежать завалов горизонта, демонстрируя ориентацию камеры по двум осям.

Качество кадров не вызывает претензий. Нет нареканий и на генерируемые аппаратом JPEG-версии снимков. Значение ISO 800 вполне рабочее, а после коррекции в графическом редакторе в дело пойдут и фотографии, сделанные на ISO 1600 и даже 3200. В результате удаления цветностной составляющей шума яркостная не вызывает раздражения, напоминая пленочное зерно.

Цветопередача нормальная, без потери детализации в насыщенных областях. В условиях недостатка освещенности экспозиция определяется правильно, цвета передаются адекватно.

При съемке можно включить один из арт-фильтров, что позволяет достигать популярных эффектов без постобработки вручную, но в этом случае оригинал не сохраняется, поэтому следует внимательно проверять установки перед их использованием. При съемке видео арт-фильтры также поддерживаются.



Panasonic
DMC-G10

Цена – $600*

Матрица	18×13,5 мм, CMOS, 12,1 Мп
Размер изображения	12 Мп (4000×3000)
Стабилизатор	на основе сдвига матрицы
Диапазон выдержек	1/4000 – 60 с, ручная
Чувствительность, ISO	100–6400
Форматы файлов	RAW (12 бит), JPEG
Габариты и масса	124×90×74 мм, 388 г (только корпус)

* За комплект с объективом 14-42, f/3,5-5,6.

вердикт



ЗА
Оснащение; обилие аппаратных органов управления; хорошая детализация снимков

ПРОТИВ
Цветопередача в JPEG; ограниченная функциональность

Упрощенная версия Panasonic G2 имела все шансы стать победителем – конкурентоспособная цена, обилие аппаратных органов управления (больше чем у остальных участников), встроенный электронный видоискатель и вспышка, в целом неплохое качество съемки.

Корпус G10 хорошо изготовлен, пластик приятный на ощупь и не выглядит дешево. По части эргономики у аппарата в тесте нет равных – его очень удобно держать, легко настраивать (хотя меню реализовано несколько необычно), а встроенному видоискателю можно простить низкое разрешение, учитывая стоимость. Высокая скорость фокусировки (с входящим в комплект объективом) порадует поклонников динамичных сюжетов.

Однако результаты съемки в JPEG способны разочаровать неподготовленного пользователя. При хорошей детализации кадры выглядят весьма скромно (порой уныло). Чтобы раскрыть весь потенциал устройства, надо конвертировать RAW или корректировать полученный из камеры JPEG. Измерение шумов выявило, что у Panasonic G10 средние показатели, хотя он и опровергает тезис о том, что модели с матрицей APS-C всегда дают лучшие результаты, чем аппараты стандарта Micro 4/3. На больших значениях ISO (не стоит поднимать его выше 1600) встроенная система шумоподавления склонна замыливать изображение.

Хотя это относительно новая модель, она уступает по функциональности задающей тон Sony NEX-5K – ничего кроме имеющихся у всех предустановок сцен в G10 нет. Отсутствуют и арт-фильтры, имитирующие распространенные приемы обработки или съемки, а ведь начинающие фотолюбители с удовольствием экспериментируют с подобными фишками.

Для записи HD-видео (720 линий) используется неэффективный формат M-JPEG. В видеорежиме доступно множество автоматических режимов, в том числе распознавание лиц.





Samsung

NX10

Цена – $640*

Матрица
23,4×15,6 мм, CMOS, 15,1 Мп

Размер изображения
14 Мп (4592×3056)

Стабилизатор
встраивается в объектив

Диапазон выдержек
1/4000 – 30 с, ручная

Чувствительность, ISO
100–3200

Форматы файлов
RAW (12 бит), JPEG

Габариты и масса
123×87×39,8 мм,
353 г (только корпус)

* За комплект с объективом 18-55, f/3,5-5,6.

вердикт



ЗА
APS-C-матрица (возможность существенно снизить глубину резкости, открывая диафрагму); эргономика; хороший ЖК-дисплей

ПРОТИВ
Качество снимков ниже ожидаемого; съемка в RAW не имеет практической ценности из-за блокировки камеры на время обработки данных

Компания Samsung, не пожелав присоединиться к альянсу 4/3, самостоятельно (и к тому же первой в мире) выпустила беззеркальную камеру со сменной оптикой на базе матрицы формата APS-C, как в большинстве зеркальных аппаратов. С одной стороны, это расширяет творческие возможности, поскольку оптическая система дает меньшую по сравнению с матрицей Micro 4/3 глубину резкости. С другой – под собственный байонет Samsung NX выбор оптики пока слишком ограничен, хотя сторонние производители и сама компания уже анонсировали интересные объективы.

Внешне NX10 напоминает сильно похудевшую зеркалку – встроенный электронный видоискатель, вспышка, удобный наплыв под правую руку, адекватное количество аппаратных органов управления. Качество материалов корпуса и сборки высокое и создает впечатление имиджевого продукта.

Базирующиеся на технических характеристиках надежды себя не оправдали: хотя детализация кадров не вызывает нареканий, шумы при такой плотности расположения светочувствительных элементов должны быть явно меньше. И что особенно печально, тонко настроить их внутрикамерное подавление невозможно (а алгоритмы склонны перебарщивать, замыливая изображение). Ситуацию могла бы спасти конвертация из RAW, но реально использовать этот режим нельзя из-за почти двухсекундной блокировки аппарата на время записи файла. Ощущается явный недостаток динамического диапазона (в светах часто пропадают детали), да и сам характер картинки не впечатляет.

Любители также вправе требовать от устройства такого класса дополнительной функциональности для экспериментов. В Samsung NX10 она более чем скромная – возможность разложить секунду HD-видеоролика (1280×720) на 30 отдельных кадров плюс обычные настройки стиля съемки.





Samsung

NX100

Цена – $675*

Матрица	23,4×15,6 мм, CMOS, 15,1 Мп
Размер изображения	14 Мп (4592×3056)
Стабилизатор	встраивается в объектив
Диапазон выдержек	1/4000 – 30 с, ручная
Чувствительность, ISO	100–6400
Форматы файлов	RAW (12 бит), JPEG
Габариты и масса	120,5×71×34,5 мм, 282 г (только корпус)

* За комплект с объективом 20-50, f/3,5-5,6.

Вторая беззеркальная камера Samsung получилась абсолютно непохожей на первую – корпус больше напоминает «цифромыльницу», материалы и дизайн с претензией на гламурность. Исчезли встроенный видоискатель и вспышка (теперь это приобретаемые отдельно аксессуары). Впрочем, снимать ею удобно, AMOLED-дисплей не «слепнет» на солнце, а аппаратных органов управления вполне достаточно. Особенно с учетом внедренной возможности менять параметры с помощью появившейся на объективе кнопки i-Fn и кольца, также отвечающего за наводку на резкость в ручном режиме. Идея очень интересная, особенно при работе с электронным видоискателем. Кстати, обновление прошивки до версии 1.20 обеспечивает и Samsung NX10 совместимость с оптикой, оснащенной функцией i-Fn.

Отличия также наблюдаются в электронике и алгоритмах. До 6400 увеличен диапазон ISO, появились фильтры, имитирующие некоторые объективы и приемы съемки, а функция Sound Picture позволяет сопроводить каждый кадр 20-секундным звуковым фрагментом, причем запись начинается за 10 с до нажатия кнопки «Спуск».

К сожалению, комплектный объектив 20–50 мм лишился оптического стабилизатора, видимо, из-за складной конструкции, существенно уменьшающей его габариты при транспортировке. Не претерпела изменений работа с RAW – камера сосредоточена только на записи файла и не реагирует на попытки что-либо изменить в настройках.

Качество кадров по сравнению с NX10 улучшилось, меньше шумы на высоких значениях ISO, алгоритм их подавления не столь агрессивный, цветопередача более привлекательная. Детализация с комплектным объективом отличная, особенно если выдержка не требует надежной фиксации.

Как аксессуар можно заказать GPS-приемник, записывающий координаты каждого кадра в его метаданные.

вердикт



ЗА
APS-C-матрица; хорошие снимки; качественный ЖК-дисплей; управление параметрами съемки кнопкой на объективе

ПРОТИВ
Блокировка при записи RAW-файла; китовый объектив 20-50 мм лишен оптического стабилизатора





Sony

NEX-5K

Цена – $798*

Матрица	23,4×15,6 мм, Exmor APS HD CMOS, 14,2 Мп
Размер изображения	14 Мп (4592×3056)
Стабилизатор	встраивается в объектив
Диапазон выдержек	1/4000 – 30 с, ручная
Чувствительность, ISO	200–12 800
Форматы файлов	RAW (12 бит), JPEG
Габариты и масса	111×59×38 мм, 287 г (только корпус)

* За комплект с объективом 18-55, f/3,5-5,6.

Компании Sony, стремительно ворвавшейся на рынок профессиональной цифровой фототехники благодаря покупке активов Konica Minolta, удалось удивить снимающую публику линейкой NEX. Пока в ней две камеры (мы протестировали старшую модель, младшая отличается только материалами корпуса и несколько ограниченной функциональностью) и пара объективов, но потенциал системы NEX заметен сразу.

Хотя к размерам корпуса есть претензии (слишком компактный, особенно при работе с большими объективами), а аппаратных органов управления катастрофически не хватает серьезным фотолюбителям, конструктивно эта модель – лучшая в тесте благодаря отличному ЖК-дисплею, который можно наклонять. Спорно выглядит входящая в комплект поставки внешняя вспышка – если не пользоваться кофром, ее легко сломать при переноске.

Функциональность Sony NEX-5K по сегодняшним меркам феноменальная. Чего стоят режим панорамной съемки, не требующий штатива, возможность запечатлеть трехмерные кадры для просмотра на фирменных 3D-телевизорах или опция получения изображений с приемлемым количеством шумов в условиях низкой освещенности! Значение ISO 12 800 – самое высокое среди участников теста, только NEX-5K умеет снимать Full HD-видео (правда, с чересстрочной разверткой).

Качество картинки отличное. Хотя тонко управлять шумоподавлением невозможно, алгоритмы работают довольно аккуратно. Цветопередача хорошая, но кому-то чересчур насыщенные тона могут не понравиться. В условиях недостаточного освещения аппарат не приукрашивает действительность. Система экспозамера склонна несколько переэкспонировать кадры, но в RAW информация в светах присутствует и может быть просто извлечена при конвертации на ПК.

вердикт



ЗА
Отличные снимки; функциональность; качественный ЖК-дисплей с наклоном; наибольший ресурс батареи при съемке в JPEG

ПРОТИВ
Маленький корпус трудно удерживать обладателям крупных ладоней; явный недостаток аппаратных органов управления

Куда исчезло зеркало

Исторически так сложилось, что первые цифровые камеры относились к категории «мыльниц» и у серьезных фотографов вызывали не больший интерес, чем детские электросамокаты у профессиональных автогонщиков. Однако затем кривая эволюции сделала очередной виток, и зеркалки, получив вместо пленки цифровую начинку, стали законодателями моды на качество и функциональность.

Компактным аппаратам досталась незавидная роль догоняющих. Впрочем, как это зачастую бывает, в тени лидеров технологии получили возможность спокойного усовершенствования.

Это из компактных камер в «зеркальный» мир постепенно просочилась функция Live View, а также тесно связанные с ней поворотные ЖК-дисплеи. Постоянное проецирование на матрицу сделало возможным и прочие милые мелочи – предварительную оценку баланса белого, экспозицию, определение лиц в кадре и настройку параметров снимка для наилучшей их проработки и т. п.

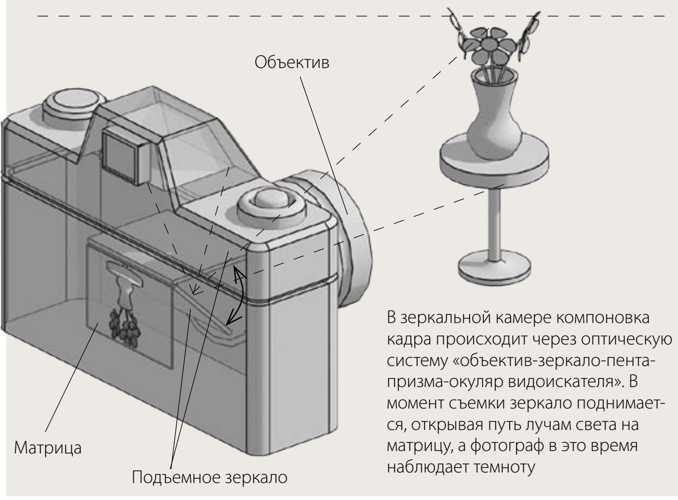
Преимущества зеркальной техники таяли на глазах – лишь три бастиона держали круговую оборону. Первый – сменная оптика. Она действительно лучше даже суперзумов, особенно когда параметр кратности последних перевалил за 30. Второй – система фазовой автофокусировки, уверенно обгонявшая своего контрастного конкурента из мира «цифромыльниц». Третий – матрицы большого размера, позволяющие разместить уже мало кому нужные мегапикселы не так плотно, что всегда благотворно сказывается на качестве преобразования света в электроэнергию.

Следующим закономерным шагом развития фототехники стала попытка создать формат, который взял бы от двух предшественников только лучшее, по мере возможности оставив в прошлом недостатки.

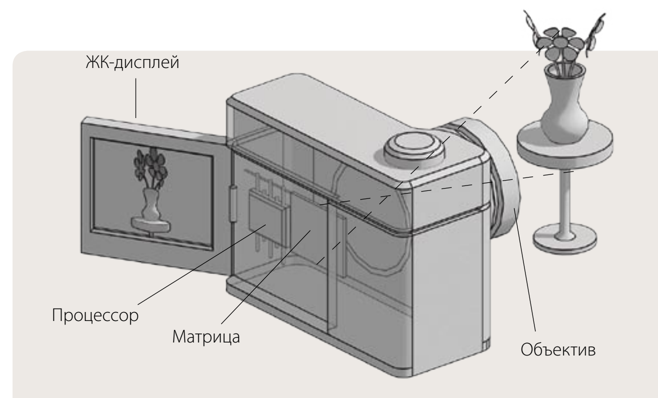
Это произошло в 2008 г., когда Olympus и Panasonic предложили открытый стандарт Micro 4/3. В его основе лежал отказ от зеркала (и всей схемы оптического видоискателя) и затвора – сложного механического узла, но сохранялись два других важных достоинства: большая (по сравнению с компактными камерами) матрица и возможность менять объектив. Вклад «цифромыльниц» тоже был весомым – они дали систему электронного визирования и компактность габаритов.

Но, как это часто бывает в фотоиндустрии, одного стандарта (п)оказалось маловато, и 2010 г. ознаменовался бурным развитием. Samsung и Sony анонсировали и представили по несколько моделей на базе матриц APS-C, а Nikon запатентовала собственное видение такого устройства, заверив, что удивит мир в начале следующего года.

Мы обещали ответить на вопрос, тревожащий умы жаждущих стать счастливыми обладателями одной из новых камер: так нужен ли простому фотолюбителю именно зеркальный фотоаппарат? Оставим в покое тех, кто длиной объектива и глыбой черного корпуса стремится подчеркнуть причастность к профи. Действительно, сохранились ли у зеркальных камер достоинства, особенно если учесть, что снимки будут просматриваться на множестве мониторов подключенных к Ин-



В зеркальной камере компоновка кадра происходит через оптическую систему «объектив-зеркало-пентапризма-окуляр видоискателя». В момент съемки зеркало поднимается, открывая путь лучам света на матрицу, а фотограф в это время наблюдает темноту



В компактной системной камере изображение постоянно проецируется на матрицу через объектив, обрабатывается электроникой и отображается на ЖК-дисплее (или в электронном видоискателе, что на самом деле одно и то же). В момент съемки просто происходит новое считывание информации с матрицы

тернету ПК с соцсайтов либо распечатываться в формате 13×18 в минилабе или А4 на струйном принтере на «совместимых» расходных материалах? По большому счету, нет. Да, пока компактные камеры со сменной оптикой не могут похвастаться широким выбором объективов. Но это дело ближайших одного-двух лет, особенно принимая во внимание тот факт, что никаких специальных требований любители не выдвигают – нужны суперзумы на манер 18–200, Fisheye-линзы и что-то портретно-светосильное.

Скорость автофокусировки у бюджетных зеркальных камер сейчас если и превосходит этот показатель у протестированных моделей, то совсем ненамного. По крайней мере, как говорил герой одного мультфильма, «не стоит делать из кротовины гору».

И наконец, качество снимков. Если взять независящую от объектива составляющую – шумы матрицы, цветопередачу в целом, динамический диапазон и т. д., – разницу заметит только эксперт при тщательном изучении, да и то не всегда.

Остается вопрос соотношения цена/возможности. Некоторые производители предпочитают не замечать, что компактный корпус – далеко не самый весомый аргумент, чтобы переплачивать за тренд. Другие (например, Sony) предлагают такую функциональность, которая пока недоступна владельцам зеркальной техники, и именно она для многих может стать решающим фактором при принятии решения.

Как мы тестировали

При подготовке материала производилась сьемка на пленере и в студии. Кроме обязательной программы – тестового натюрморта, сюжета со значительным перепадом яркостей объектов и измерительных таблиц, – всеми камерами выполнялись и «произвольные» фото. Примеры вы сможете найти на прилагаемом к журналу диске. Уровень шумов рассчитывался в программе Imatest – мировом лидере в области аппаратных фотоизмерений.

Дополнительные материалы к тестированию ищите на сайте «Домашнего ПК» – www.dpk.com.ua/digital_camera_test_2010_12

Итоги

Мы протестировали шесть аппаратов от четырех производителей. Все они являются существенным шагом вперед по сравнению даже с самыми дорогими «цифромыльницами». По качеству съемки все модели не уступают бюджетным зеркалкам, а по габаритам и массе заинтересуют тех, кто не хочет отягощать багаж, отправляясь в путешествие.

Определить победителя было сложно, поскольку по техническим характеристикам претенденты схожи, а получаемые кадры удовлетворят и начинающего, и взыскательного фотолюбителя.

Обе камеры Olympus – отличные претенденты на покупку. Качество JPEG у них превосходное, E-PL1 не станет обузой для семейного бюджета, а E-P2 потрясающе выглядит. Но сегодня для права называться лучшими этого уже мало.

Нельзя не отметить усилий Samsung, первой в мире представившей такую модель на базе матрицы APS-C. NX10 – хороший и удобный аппарат с продуманным корпусом, встроенным электронным видоискателем и вспышкой, но ему не хватает функциональности. NX100 – явный шаг вперед, в нем улучшено качество снимков, добавлены полезные опции, включая управление параметрами сьемки посредством кнопки на объективе и кольца ручной фокусировки. Но это просто хорошие устройства, им недостает изюминки, которая и определила победителей.

Мы считаем, что почетного звания **«Выбор редакции: лучшее качество»** заслуживает камера **Sony NEX-5K**. По функциональности она превосходит всех конкурентов, предлагая автоматическую склейку на лету панорам, снятых без штатива, возможность получать хорошие снимки при малой освещенности благодаря технологии наложения нескольких кадров, сделанных с высокой чувствительностью для подавления шумов, запись HD-видео. У наклонного ЖК-дисплея тоже не нашлось соперников среди участников теста. По результатам аппаратного измерения шумов она также лидирует. Только у NEX-5K диапазон значений ISO достигает невероятных 12 800, а в «туристическом» режиме с последней версией прошивки (съемка в JPEG в программном режиме без долгих путешествий по меню) одного заряда аккумулятора хватило примерно на 2000 кадров. Да, у нее есть недостатки – малый размер корпуса понравится не всем потенциальным владельцам, а необходимость постоянно обращаться к меню для изменения основных параметров смутит вдумчивых фотографов.

Титул **«Выбор редакции: лучшая покупка»** присуждается **Panasonic DMC-G10**. Модель ориентирована в первую очередь на серьезных любителей, для которых возможность быстро изменить параметры будущего кадра посредством аппаратных органов управления – один из важнейших критериев при выборе техники. Может быть, на первый взгляд снимки G10 и не впечатляют – они скорее спокойные, чем захватывающие, однако достаточно всего нескольких манипуляций в графическом редакторе – и фото заиграют! Немаловажно и оснащение – встроенный электронный видоискатель (да, у него невысокое разрешение, но при съемке на ярком солнце это лучше, чем ничего), вспышка. Добавьте к этому лояльную цену и неплохой выбор интересной оптики.

Технические характеристики фотоаппаратов

Модель	**Olympus E-PL1**	**Olympus E-P2**	**Panasonic DMC-G10**	**Samsung NX10**	**Samsung NX100**	**Sony NEX-5K**
ЖК-монитор	3", 230 тыс. пикселов	3", 230 тыс. пикселов	3", 460 тыс. точек	AMOLED, 3", 614 тыс. точек	AMOLED, 3", 614 тыс. точек	3" XtraFine TruBlack LCD, 920 000 точек
Карта памяти	SD (SDHC)	SD (SDHC)	SD (SDHC) SDXC	SD (SDHC)	SD (SDHC)	SD, SDHC, SDXC, Memory Stick Pro Duo, Pro-HG Duo
Режимы видео	AVI Motion JPEG, HD 1280×720 (16:9)/ SD 640×480 (4:3)	AVI Motion JPEG, HD 1280×720 (16:9)/ SD 640×480 (4:3)	(4:3) 640×480, 320×240, (16:9) 848×480, (HD) 1280×720, 30 кадров/с	MP4 (кодек H.264, монозвук), 1280×720	MP4 (кодек H.264), 1280×720	AVCHD (1920×1080i, 60/50 кадров/с, 17 Мб/с), MP4 (1440×1080p, 30/25 кадров/с, 12 Мб/с), MP4 (640×480, 29,97 кадра/с)
Кроп-фактор	2	2	2	1,5	1,5	1,5
Байонет	Micro 4/3	Micro 4/3	Micro 4/3	Samsung NX	Samsung NX	Sony E
Продукт предоставлен	Представительство Olympus, www.olympus.ua		Представительство Panasonic, www.panasonic.ua	Представительство Samsung, www.samsung.ua		Представительство Sony, www.sony.ua

Epson

почему совместимые материалы не являются альтернативой оригинальным



В последнее время все чаще можно услышать призывы к обладателям струйных принтеров не зацикливаться на оригинальных расходных материалах, выпускаемых вендорами для своих устройств печати, а переходить на более экономичные, получившие название «совместимых». В связи с этим предлагаем ознакомиться с мнением Андрея Григорьевича Васильева, директора сервис-центра компании «Имидж Лоджик», который знает все об этой проблеме из практики ежедневной работы сотрудников сервисного центра (СЦ), восстанавливающих аппараты, «попробовавшие на вкус» совместимые чернила

• Прежде всего давайте обсудим, а насколько совместимыми являются те самые совместимые чернила, что предлагаются в качестве альтернативы оригинальным?

Согласно статистике сервисного центра «Имидж Лоджик» пользователи совместимых чернил в течение первых трех месяцев после начала их применения обязательно становятся клиентами нашего или другого СЦ. Ведь ни один из реализуемых сегодня на рынке типов совместимых расходных материалов не подходит на 100% к аппаратам Epson. Дело в том, что технология производителя запатентована и не продается по лицензии, но и требует применения сложных технологических процессов. А если бы кто-то и попытался их реализовать, стоимость полученных в результате чернил оказалась бы ничуть не меньше, чем у компании, выпускающей оригинальные материалы.

Например, если фирменные чернила в печатающей головке, засыхают, что бывает у домашних пользователей при малых нагрузках, они довольно легко промываются самим принтером. Ведь Epson применяет в головках пьезоэлементы, которые при переводе их в режим прочистки работают на ультразвуковых частотах, эффективно справляясь с остатками чернил. А вот в случае совместимых материалов чаще всего образуется очень густой осадок, и его невозможно удалить не только с помощью встроенных в принтер механизмов очистки, но и в СЦ путем промывки агрессивными растворителями. В результате пользователю грозит замена печатающей головки, а стоимость этой процедуры зачастую сравнима с ценой самого аппарата, особенно если речь идет об устройстве начального уровня. Таким образом, завуалированная экономия при покупке совместимых расходных материалов чревата дополнительными затратами на сервисное обслуживание и потерей времени на диагностирование проблемы.



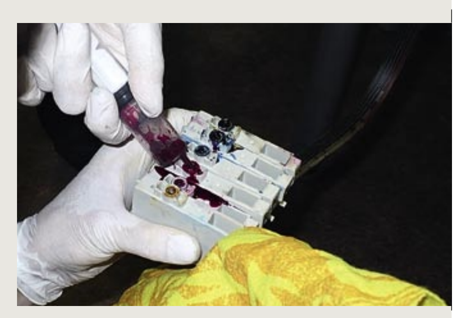
Неоригинальные чернила проникают в механизм принтера, что приводит к выходу устройства из строя

• Так может тогда стоит применять СНПЧ при больших объемах печати?

Здесь возникает другая сервисная проблема. Например, пользователь печатает очень много, из-за чего головка будет постоянно находиться в работоспособном состоянии. Но не стоит забывать, что в состав принтера входит такой узел, как емкость для приема отработанных чернил, попадающих в нее после продувки головки, которая периодически происходит как после длительного простоя, так и в процессе работы для удаления пузырьков воздуха и достижения лучшей консистенции. И если вы решили недорогой аппарат с ограниченным ресурсом превратить в промышленный, то вскоре емкость для отработки переполнится и его содержимое попадет на узлы принтера. Понятно, что ни о какой печати качественных фото и документов уже не будет идти речи и пользователю придется обратиться в сервис.

• А если все то же самое случится при использовании лишь оригинальных чернил Epson?

Такое возможно, если пользователь решил сделать бизнес на применении потребительского устройства, которое опять-таки для этого не предназначено из-за заложенного производителем срока службы и нагрузки на него. Но тут никакие санкции к покупателям не предусмотрены. И если подобное произошло в течение гарантийного срока, операцию по чистке вам выполнят бесплатно в любом авторизованном СЦ. Но мы советуем для задач печати с высокой нагрузкой использовать более профессиональные устройства, которые позволят найти баланс экономии и надежности для оригинальных чернил.



Воздух, попадающий в печатающую головку при использовании СНПЧ или неоригинальных картриджей, может серьезно повредить печатающий механизм

Замечу, что наши специалисты с первого взгляда определяют, применялись ли при этом только оригинальные материалы или все же задействовались совместимые. В случае СНПЧ – этот факт нельзя скрыть, так как для установки системы требуется вторжение в конструкцию. А если речь идет о совместимых картриджах – спектральный анализ не оставляет никаких шансов для обмана.

И в заключении мы хотим поделиться своим опытом: чтобы не стать жертвой сервисных проблем и дополнительных финансовых затрат мы советуем использовать оригинальные расходные материалы, которые обеспечивают гарантированную надежность и экономичность.

Благодарим сервисный центр компании «Имидж Лоджик» за предоставленную информацию

Сервисный центр «Имидж Лоджик» работает на рынке Украины с 1995 г.
и предлагает высококвалифицированный ремонт офисной техники, принтеров, сканеров, копировальных устройств.



супер-тест

БЕСПРОВОДНЫЕ МЫШИ

Олег Данилов

Многие владельцы ноутбуков так и не смогли привыкнуть к тачпаду. Некоторые вещи с его помощью делать банально сложно, например обрабатывать изображения или работать с онлайновыми картами, что уж говорить о сколь-нибудь динамичных играх. Согласно результатам опроса на сайте dpk.com.ua, почти 80% респондентов предпочитают мышь в качестве устройства позиционирования на мобильном ПК. Мы постарались собрать в этом тесте все интересные беспроводные манипуляторы, представленные на рынке. Для удобства сравнения они разделены на две ценовые категории, а фотографии даны в масштабе 1:1.

Дешевле $35



A4Tech BT-630

$23 | 87 г | 1×AA | ★★★★★

Эргономичная форма; небольшая масса; поддержка Bluetooth

Использование дешевых материалов; некорректный выход из спящего режима; деревянное колесико; посредственный сенсор

A4Tech G7-300

$18 | 75 г | 2×AAA | ★★★★★

Миниатюрные габариты и небольшая масса; симпатичные расцветки; симметричный дизайн; приемлемая цена

Проблемы с эргономикой из-за крохотного размера; сбои при возвращении из спящего режима; очень яркий сенсор; не слишком отзывчивые клавиши и колесико

A4Tech G7-540

$18 | 97 г | 1×AA | ★★★★★

Неплохая эргономика; наличие кнопки triple-click; прорезиненные боковые вставки; сенсор работает на всех поверхностях; невысокая цена; чехол для переноски

Десктопные габариты; дешевые материалы корпуса; неинформативное колесико; отсутствие боковых кнопок; неудобный выключатель; длительное и не всегда корректное возвращение из режима ожидания

A4Tech G7-750

$19 | 97 г | 2×AAA | ★★★★★

Почти соответствует размерам десктопной мыши; эргономическая форма; наличие боковых клавиш; приемлемая цена; чехол для переноски в комплекте

Крупновата как для ноутбучной мыши; несимметричная форма; неинформативные боковые клавиши; использование дешевых материалов; крайне неудобные выключатель и батарейный отсек; слишком яркий сенсор, который к тому же не очень стабилен на некоторых тканях



Apacer M631 Bluetooth Laser Mouse

$25 | 83 г | 2×AAA | ★★★★★

➕ Отличное качество сборки; изящный дизайн и эргономичная форма; небольшая масса; неплохой сенсор, работающий почти на всех поверхностях; поддержка Bluetooth

➖ Неудобные боковые кнопки; шумное колесико; смещенный влево и назад сенсор

Canyon CNR-MSLW01O

$26 | 96 г | 2×AAA | ★★★★★

➕ Необычный дизайн в виде вращающегося слайдера; яркая черно-оранжевая раскраска; симметричная форма; умеренные масса и размеры; сенсор стабилен на большинстве поверхностей; миниатюрный тканевый коврик 168×144×4 мм в комплекте

➖ Эргономика далека от идеальной; маленькое неудобное колесико прокрутки

Canyon CNR-MSLW03 (Gigabyte M7770)

$28 (36) | 54 г | 1×AAA | ★★★★★

➕ Самая крохотная в тестировании и практически невесомая мышка; симметричный дизайн; хороший баланс; механичес-

➖ Миниатюризация не пошла на пользу эргономике; малая масса – не всегда во благо

Frisby FM-40WM

$19 | 69 г | 2×AAA | ★★★★★

➕ Небольшая масса; симметричная форма; кнопка изменения чувствительности

➖ Неудачная эргономика; оптический сенсор работает не на всех поверхностях; вялое неинформативное колесико; неудобные отсеки для батарей и хранения приемника



Logitech Wireless Mouse M215

$26 | 82 г | 1×AA | ★★★★★

Симметричная форма; небольшая масса; неплохие эргономика и балансировка; оптимальная цена

Использование более дешевых материалов, чем в других мышах Logitech; смещенный вправо сенсор; проблемы позиционирования на некоторых типах поверхностей; солидные размеры

Logitech Wireless Mouse M310

$30 | 100 г | 1×AA | ★★★★★

Симметричная форма; отличная эргономика; приятное на ощупь боковое покрытие; поддержка Logitech Unifying, позволяющая подключать дополнительные устройства; сенсор работает на всех поверхностях

Десктопные размеры; колесико не очень отзывчиво и не имеет функций качания; мышь тяжеловата

Prestigio PJ-MSL1W

$30 | 92 г | 2×AAA | ★★★★★

Интересные раскраска и дизайн; наличие боковых клавиш и кнопки смены чувствительности сенсора; прорезиненные вставки под захват

Неудачная эргономика; неотзывчивое колесико; тугие кнопки; сенсор работает не на всех поверхностях

Советы

Выбор контроллера – процесс во многом индивидуальный, и мы рекомендуем вам в обязательном порядке попробовать мышь перед покупкой, чтобы по крайней мере оценить, как она лежит в руке, доступны ли клавиши и т. д. Вот ряд моментов, на которые стоит обратить внимание.

Маленькие размеры не всегда во благо. Крохотный манипулятор подойдет только женщинам и детям с миниатюрной ладонью, у мужчин же такой контроллер может вызвать болевые ощущения. По нашему опыту, устройства меньше 90 мм бывают опасны. Эргономическая форма для ноутбучной мыши необязательна, как правило, вы держите ее только пальцами, а не всей ладонью.

Сенсор мобильного манипулятора должен работать на любой поверхности – в походных условиях это может быть все что угодно, в том числе и ткань одежды. Батареи AA утяжеляют контроллер, но зато их хватает на дольше, чем элементов AAA.

Все мыши в тестировании оснащены микроресиверами, старые приемники размером с большой флеш-диск предельно неудобны в использовании. Bluetooth – тоже не всегда плюс, далеко не все ноутбуки поддерживают данную технологию, к тому же порой при таком виде подключения наблюдаются достаточно серьезные проблемы с выходом из спящего режима.



Gigabyte GM-M7800S

$80 | 93 г | 2×AAA | ★★★★★

Шикарный внешний вид; приятная отделка корпуса; использование в оформлении кристаллов Сваровски и золота; наличие боковых клавиш; неплохие эргономика и баланс; хороший всеядный сенсор; два цветовых варианта – черный и коричневый (последний богаче); стильный мешочек для переноски

Цена; сенсор смещен влево и вперед; слишком женское оформление понравится далеко не всем; недорогие базис и механика

Logitech Anywhere Mouse MX

$92 | 132 г | 2×AA | ★★★★★

Великолепное исполнение; отличные материалы; сенсор Darkfield, работающий на любой поверхности; потрясающая эргономика; микроприемник Unifying, позволяющий подключать дополнительные устройства; сверхскоростная прокрутка: наличие боковых клавиш

Высокая цена; большая масса; колесико не работает как третья кнопка

Logitech Bluetooth Mouse M555b

$52 | 117 г | 2×AA | ★★★★★

Симпатичный внешний вид; использование качественных материалов; симметричная форма; дополнительная кнопка; два режима работы колесика – стандартный и инерционный; отличный сенсор; функциональный софт; поддержка Bluetooth

Высокая цена; большая масса; колесико не работает как кнопка

Logitech Wireless Mouse M505

$47 | 116 г | 2×AA | ★★★★★

Качественное исполнение; симметричная форма; отличная эргономика; приятное на ощупь покрытие; поддержка Logitech Unifying, позволяющая подключать дополнительные устройства; сенсор работает на всех поверхностях кроме стекла; впечатляющий срок жизни батарей – 450 дней

Большая масса; смещенный в заднюю часть баланс

масштаб **1:1**

Дороже $35



Microsoft Arc Mouse

$64 | 87 г | 2×AAA | ★★★★★

Эксклюзивный дизайн и необычный внешний вид; десктопные габариты при компактных размерах для транспортировки; чехол в комплекте; использование качественных материалов; сенсор работает почти на всех поверхностях

Специфическая эргономика, которая подойдет далеко не всем; неудобная боковая кнопка; крупноватый по сравнению с остальными мышами приемник; высокая цена; смещенный в сторону сенсор

Microsoft Wireless Mobile Mouse 6000

$59 | 91 г | 1×AA | ★★★★★

Впечатляющий дизайн; симметричная форма; высококачественные материалы; отличная эргономика; сверхминиатюрный приемник, который даже меньше Logitech Nano; всеядный сенсор; дополнительные кнопки; чуткое колесико; чехол для переноски

Смещенный вправо сенсор; высокая цена; маркая поверхность

Prestigio PJ-MSL2BR

Bluetooth | $36 | 103 г | 2×AAA | ★★★★★

Эргономичная форма; десктопные габариты; неплохое качество сборки; яркая раскраска; резиновые вставки под захват; кнопка изменения чувствительности; поддержка Bluetooth

Мышь крупновата для ноутбучной; отсутствие боковых клавиш; не всегда корректный выход из спящего режима

Итоги

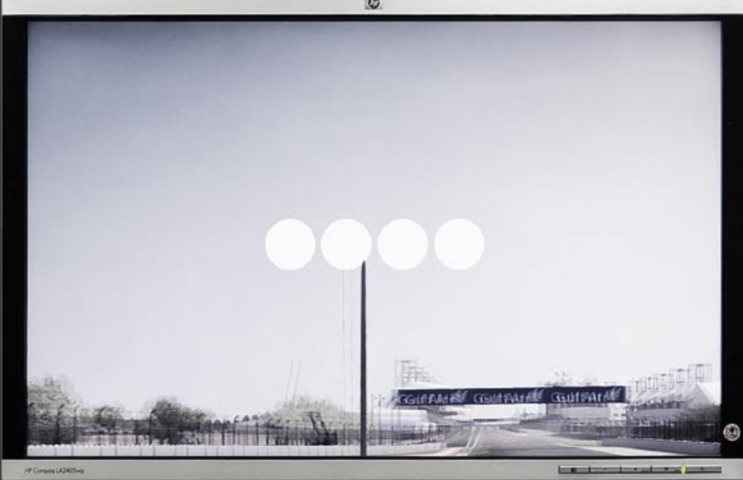
Мы протестировали около 30 беспроводных контроллеров, оставив в итоге лишь двадцатку лучших и разделив их на две категории. Планка в $35 является для многих психологической: 280–300 грн – максимальная сумма, которую человек готов отдать за беспроводную мышь. Впрочем, более дорогие модели тоже весьма популярны благодаря своему качеству, функциональности и представительскому внешнему виду, что немаловажно для тех, кто использует ноутбук для работы.

В категории дороже $35 властвует Logitech. Почти любая из мышей этого бренда станет отличным приобретением и не разочарует владельца. Отлично смотрятся и оригинальные контроллеры Microsoft, а особо впечатляет Arc Mouse. Хорошим подарком девушке станет Gigabyte GM-M7800S с кристаллами Сваровски. Но все-таки знаки **«Выбор редакции»** достаются продуктам Logitech: **«Лучшее качество»** – фантастической **Logitech Anywhere Mouse MX**, **«Лучшая покупка»** – практичной **Logitech Wireless Mouse M505**.

В категории до $35 мы решили не присуждать знака «Лучшее качество», а вот **«Выбор редакции: лучшая покупка»** неожиданно для нас самих ушел к элегантной **Apacer M631 Bluetooth Laser Mouse**. Также хочется обратить внимание на оригинальные устройства Canyon, ну и, конечно же, мыши Logitech, хотя в данном сегменте представлены самые простые контроллеры этого производителя.

ДПК Eyefinity F1

Олег Касич









Вы хотите расширить горизонты и получить абсолютно новые впечатления от игры? Все, что для этого нужно – мощный ПК и несколько мониторов, объединенных с помощью мультидисплейной технологии AMD Eyefinity. Мы выполнили оба условия, так как повод был вполне подходящий – недавний релиз F1 2010. Самые популярные и престижные кольцевые автогонки вот уже 60 лет заставляют свидетелей сего действа во всем мире с трепетом и непреходящими надеждами ожидать новых битв лучших пилотов за место на подиуме. Но зачем ждать? Почему бы самому не поучаствовать. Очередной этап Гран-при вполне может пройти у вас дома.

AMD Eyefinity

Это уникальная разработка компании, которая позволяет подключить к одному графическому адаптеру до шести мониторов и при этом использовать их как единый дисплейный массив. AMD представила данную технологию еще в 2009 году, одновременно с анонсом первых в мире видеокарт с поддержкой DirectX 11 – Radeon HD 5xxx. Ныне же она вышла на тот этап развития, когда ее возможности могут с успехом применяться не только при организации различных демостендов, но и в домашних условиях. За прошедшее время AMD серьезно усовершенствовала Eyefinity: улучшена поддержка в драйверах, значительно упрощены процессы подключения и настройки, увеличилось количество игр, которые будут корректно функционировать при использовании расширенного рабочего пространства. Да и перечень оборудования, прошедшего валидацию, заметно расширился. AMD Eyefinity довольно гибка в настройке. Существует масса конфигураций, предполагающих различную компоновку экранов по количеству и функциональному назначению, потому выбрать для себя наиболее оптимальный вариант достаточно просто.

AMD уже по достоинству оценила огромный потенциал многодисплейных конфигураций, активно развивая данное направление в своих графических решениях. Так, недавно анонсированные адаптеры серии AMD Radeon HD 68xx обрели поддержку интерфейса DisplayPort 1.2, имеющего вдвое большую пропускную способность, чем у предшественника (версия 1.1), что обеспечивает возможность передачи данных по одному каналу сразу для нескольких устройств отображения (Multi-Stream Transport, MST), что должно существенно упростить реализацию Eyefinity. Однако чтобы осуществить все это на практике, необходимо развитие соответствующей инфраструктуры. В частности, это мониторы с новой версией интерфейса и функцией последовательного подключения или же MST-концентраторы, которые позволят подсоединить через один DisplayPort сразу несколько мониторов с различными видеовходами (DP/VGA/DVI/HDMI). Это перспектива на ближайшее будущее, пока же для подключения трех экранов может использоваться фактически любая видеокарта серии Radeon HD 5000 или HD 6000, также существуют версии адаптеров, рассчитанные на подсоединение 4 и 5 мониторов, а вот для шести дисплеев понадобится специальная модификация видеокарты Eyefinity 6 Edition, имеющая на интерфейсной панели такое же количество видеовыходов Mini DisplayPort.

Руль

В каком же серьезном автосимуляторе можно обойтись без хорошего руля? На текущий момент Logitech G27 – наилучший вариант среди доступных на рынке Украины. Колесо с кожаной оплеткой приятно лежит в руке. Мощный двигатель способен создать необходимую упругость и сопротивляемость руля, что серьезно добавляет реализма в процессе управления спорткаром. Блок с тремя педалями – очевидное достоинство G25/G27, но в «Формуле-1» рабочими являются акселератор и тормоз. Впрочем, для иных автосимов педаль сцепления может оказаться архиполезной штукой.

Под рулем находятся рычаги переключения передач, которые в королевской гонке наиболее удобны. В ситуациях, когда решение нужно принимать в считаные доли секунды, некогда отвлекаться и тянуться к рукояти привычной коробки. Имеющийся LED-индикатор оборотов двигателя на рулевом колесе будет очень полезен серьезным пилотам, готовым в ручном режиме переключать передачи. В целом управлять болидом с помощью Logitech G27 – одно удовольствие. Фактически единственным недостатком данной модели является ее высокая цена. Однако если вы истинный ценитель автосимуляторов, то единожды попробовав поиграть с рулем за $350, в дальнейшем отказаться от него вряд ли сможете.

Мониторы

Выбор подходящих мониторов для мультидисплейной конфигурации, пожалуй, наиболее сложная задача в плане финансовых затрат и практической реализации. Безусловно, если речь идет о шести экранах, объединенных в единый массив, то желательно, чтобы это были одинаковые модели, которые позволят сохранить некое единство стиля. Что касается подключения, то идеальным будет вариант, когда мониторы имеют видеовход DisplayPort. Таких устройств на рынке пока не очень много, однако их перечень постоянно увеличивается. Если дисплеи не оснащены данным интерфейсом, то без помощи специальных активных переходников не обойтись, причем о них придется позаботиться отдельно, так как в комплект с видеокартами они не входят.

Для экспериментов мы использовали «стену» из шести 24-дюймовых мониторов HP LA2405wg, которые были закреплены посредством специальной конструкции кронштейнов и объединены в единое рабочее пространство. Итоговое разрешение такой связки составило впечатляющие 5760×2400 пикселов. Поначалу возникает вопрос: а как же играть, если изображение разделено на секции и имеющаяся рамка хотя и достаточно тонкая, но все же заметна? Однако он остается актуальным лишь на какое-то время. После выезда на трассу и старта очередной гонки вовлечение в процесс происходит очень быстро. Конечно, границы видны, но эффект погружения с лихвой перекрывает некоторый дискомфорт. В Codemasters отлично потрудились над поддержкой AMD Eyefinity – на огромном экране F1 2010 выглядит просто отлично.

Безусловно, чем тоньше рамка между дисплеями, тем лучше. В этой связи очень интересны специализированные под AMD Eyefinity сборки Samsung MD230X3 и MD230X6, состоящие из трех или шести экранов соответственно. Огромное их преимущество – предельно узкая рамка и специальное крепление, что серьезно упрощает настройку системы и уменьшает время, требуемое на привыкание к игре на нескольких мониторах. К тому же они оснащены матрицами типа PVA с широкими углами обзора, что также немаловажно при создании мультидисплейной конфигурации.



Игровая платформа

Рассчитывая на победу в кубке конструкторов, мы собрали убедительную конфигурацию системы для тестовых заездов и соревнований. Мощный игровой ПК в просторном корпусе не просто органично смотрится, но и эффективно охлаждается. Наш выбор пал на Cooler Master Storm Sniper. Очень интересная модель с толстым качественным шасси, удобной корзиной для накопителей и производительной СО с возможностью регулировки оборотов предустановленных вентиляторов.

Для сборки болида мы использовали компоненты платформы AMD, все же не зря данная компания достаточно длительное время была спонсором и технологическим партнером команды Ferrari Formula One, представители которой регулярно оказываются на подиуме в королевской гонке.

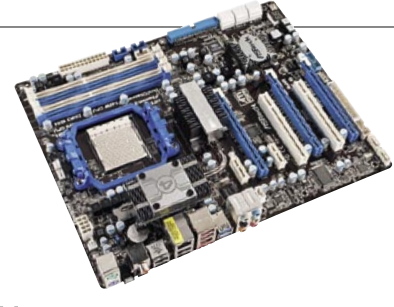
Оборудование для подготовки материала предоставлено компанией MTI, www.mti.ua



Процессор

AMD Phenom II X6 1090T BE

При выборе подходящего процессора топовый «шестицилиндровый» CPU был фактически безальтернативным вариантом. Чип работает на 3,2 ГГц, при этом на нижней передаче переходит в режим Turbo CORE с 3,6 ГГц, а незаблокированный коэффициент умножения позволяет наиболее требовательным конструкторам выйти за данные частотные рамки, дополнительно турбировав систему.



Материнская плата

ASRock 890FX Deluxe4

Производительная платформа основана на чипсете AMD 890FX – наиболее подходящем для серьезных нагрузок и работы в тандеме с двумя видеокартами. Хорошие возможности BIOS позволяют провести тонкую настройку и финальный тюнинг системы перед заездом, при этом основные показатели телеметрии выводятся на LED-индикатор, установленный на плате. Уникальная особенность модели – 4 порта USB 3.0.



Графика

ASUS 5870 Eyefinity 6/6S/2GD5
ASUS MATRIX 5870 P/2DIS/2GD5

Учитывая огромное разрешение экрана (5760×2400), требования к графической подсистеме серьезно возрастают. Потому мы задействовали пару наиболее мощных на текущий момент одночиповых AMD Radeon HD 5870, работающих в режиме CrossFireX. При этом одна из моделей соответствует модификации Eyefinity 6 Edition, оснащена шестью портами Mini DisplayPort и кадровым буфером объемом 2 ГБ.



Оперативная память

Kingston HyperX h2o KHX2000C9AD3W1K2/4GX

Как и для любой динамичной игры, для гонок желателен большой оперативный простор. Чтобы не тормозить в самый неподходящий момент, вполне достаточно 4 ГБ добротной DDR3 с хорошим запасом для разгона и эффективной системы охлаждения. Kingston HyperX h2o KHX2000C9AD3W1K2/4GX как раз соответсвует данным критериям.



Накопители

Kingston SNV425-S2/64GB Samsung SpinPoint HD204UI

Стартовым в системе использовался сравнительно недорогой, но довольно скоростной твердотельный накопитель объемом 64 ГБ. Для оперативных данных, от которых во многом зависит скорость появления на трассе, такого объема достаточно, а вот запасные болиды хранились в огромном двухтерабайтовом ангаре (Samsung SpinPoint HD204UI).



Блок питания

Cooler Master Silent Pro Gold 1200W

Слаженная бесперебойная работа всех компонентов – залог успешных заездов. Потому мы использовали предельно мощный БП с великолепными показателями эффективности работы и тихой системой охлаждения. Его возможностей хватит на две такие машины, но кто знает, какими будут спортивные болиды в дальнейшем.

ЖИТТЯ СКЛАДАЄТЬСЯ З МИТТЄВОСТЕЙ. ЗБЕРЕЖИ ЇХ РАЗОМ ІЗ KINGSTON.

КАРТКИ ПАМ'ЯТІ ФОРМАТУ SDHC ДЛЯ ФОТОАПАРАТІВ
ТА СПЕЦІАЛІЗОВАНІ КАРТКИ ПАМ'ЯТІ ФОРМАТУ SDHC ДЛЯ ЦИФРОВИХ ВІДЕОКАМЕР

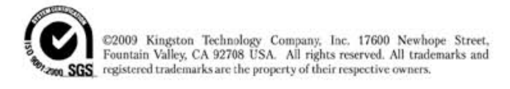
- ОБ'ЄМ – ДО 32 ГБ
- НАДВИСОКА ШВИДКІСТЬ – ДО 20 МБ/СЕК.*
- ДОВІЧНА ГАРАНТІЯ
- ШВИДКІСТЬ – ЗАДОВОЛЬНЯЄ ВИМОГИ ДО ЗАПИСУ HD-VIDEO
- ЗРУЧНІСТЬ – ОБ'ЄМ ВИЗНАЧАЄТЬСЯ У ЧАСІ**

* SD6/XXGB-U
** SDV/XXGB

Kingston TECHNOLOGY

www.kingston.com/ukraine

- 0 800 50 01 53 Фокстрот. Техніка для дому.
- 0 800 30 00 30 Ельдорадо
- 0 800 30 01 00 АЛЛО
- 0 800 50 53 00 Мобілочка
- 0 800 50 77 11 sokol.ua
- 0 800 503 80 80 rozetka.ua



Куда движутся смартфоны?

Алексей Тараненко

Современный смартфон — уже давно не только средство для голосового общения. Сколько раз мы слышали/читали это банальное утверждение. И, тем не менее, оно полностью отражает действительность. Голос перестал быть основной функцией этих аппаратов. Более того, типичной моделью использования становится связка из двух устройств – обычного телефона для голосового общения с хорошей автономностью и навороченного смартфона с огромным дисплеем для всего остального. Функциональность такого hi-end-аппарата рассмотрим на примере **HTC Desire HD**.

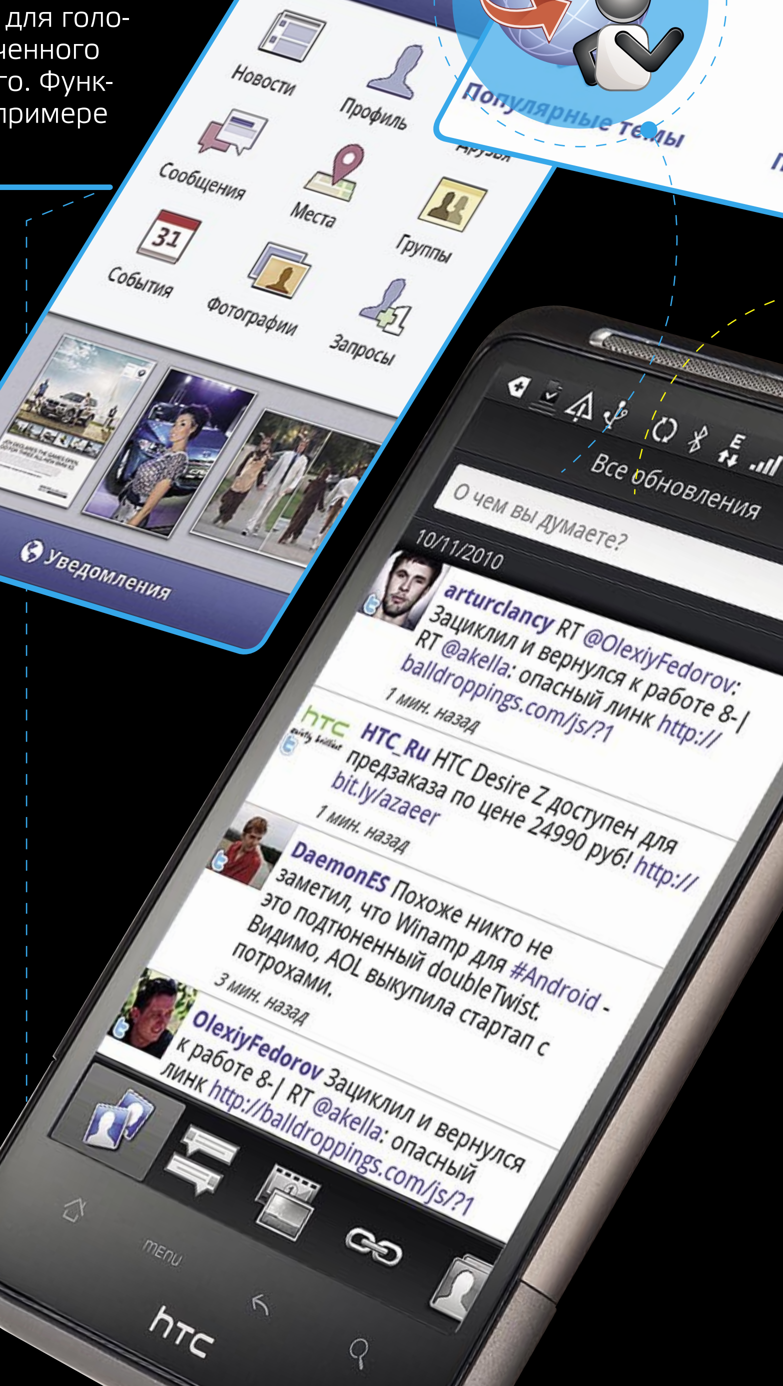


СОЦИАЛЬНЫЕ СЕТИ

Можно любить социальные сети или ненавидеть, считать их удобным способом общения или вселенским злом, но нельзя отрицать очевидного: этот джинн уже выпущен из бутылки и бороться с ним поздно. Стало быть, нужно учиться использовать их правильно и с умом. И почему бы вместо того чтобы тратить рабочее время на любимых «Одноклассников», не пообщаться в сети по дороге в офис с сотового? Социалки все активнее поддерживают специальные мобильные версии сайтов, создают программы-клиенты, договариваются с операторами о снижении затрат на мобильный интернет-доступ и т. д. Последнее мероприятие Facebook, которая является законодателем моды в этом бизнесе, не зря называлось facebook-mobile, уж кто-то, а Марк Цукерберг умеет держать нос по ветру.

Не хуже научились это делать и производители смартфонов. Несмотря на то что для того же Twitter существуют десятки, если не сотни разнообразных клиентов, сейчас уже каждая компания, выпускающая умные телефоны, старается облегчить жизнь пользователю, либо предустановив какое-то приложение, либо придумав нечто свое. Более того, поддержка социальных сетей уже стала внедряться на уровне операционной системы, а не сторонних программ. Синхронизировать контакты с Facebook сегодня умеют и Android, и Windows Phone 7, что очень удобно. Объединяется контактная информация, автоматически подтягиваются картинки профилей, прямо в адресной книге можно увидеть последние обновления статуса на Facebook. А это действительно облегчает жизнь, ведь посмотрев статусы, можно не звонить и не спрашивать «как дела» или, наоборот, позвонив, поздравить со знаменательным событием, о котором человек уже успел рассказать в социальной сети.

Зачем вообще нужны приложения? Часто они обеспечивают практически полную функциональность сайта, в отличие от мобильной версии, которая ограничена статусами/сообщениями. А полноценный Twitter-клиент позволяет загружать фотографии, редактировать свой профиль, просматривать диалоги других пользователей и т. д. До недавнего времени веб-интерфейс Twitter выглядел гораздо беднее хорошей мобильной версии. Вслед за глобальными социальными сетями подтягиваются и близкие сердцу русскоязычной аудитории «В Контакте» и «Одноклассники». Первая имеет полноценные приложения для нескольких ОС, вторая же в силу ряда причин пока ограничивается мобильным вариантом сайта.





ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Еще одна набирающая обороты технология не просто пришла в смартфоны, а фактически именно для них и создана. Хотя сфера ее применения гораздо шире, пока распространение получили только смартфонные приложения. Ее суть состоит в том, чтобы предоставить человеку больше информации, чем он может увидеть собственными глазами. Каким образом? Естественно, сквозь объектив встроенной в телефон камеры. А умная программа в это время услужливо нанесет на изображения реальных объектов метки, описания, отзывы и комментарии пользователей, укажет направление к ближайшему банку или даст ссылку на «Википедию», где можно подробно узнать о том или ином памятнике архитектуры. Тот же Twitter может быть наложен на карту, если пользователи добавляют к своим сообщениям геометки (что позволяют делать большинство мобильных клиентов). Очень интересно ехать по городу и наблюдать, как в сотне метров от тебя кто-то публично признается в любви, два человека на разных концах света спорят о машинах, а твой сосед по дому оказывается тем самым %username%, который вчера тебе пытался доказать, что в «Интернете кто-то не прав».

Для применения технологии нужен смартфон с камерой, GPS и цифровым компасом, а также специальное приложение. Самое известное – Layar – уже давно имеет локальный слой от «Интересного Киева», и на него нанесены все наиболее примечательные места. Если у вас iPhone или Android-устройство, обязательно попробуйте, наверняка узнаете о своем городе много нового. Не за горами появление масштабных рекламных кампаний с использованием дополненной реальности, в том числе и в смартфонах.

ВИДЕО

Практически любой топовый, а также многие смартфоны среднего класса умеют воспроизводить видео. Нет, они и раньше это делали, однако приходилось либо искать ролики нужного формата, либо заниматься утомительным процессом конвертации. Но чем дальше, тем больше устройств научились проигрывать так называемое неконвертированное видео. То есть те фильмы, которые вы можете найти в Сети. Им стали по зубам привычные контейнеры .avi с DivX/Xvid-кодеками, а некоторые аппараты уже готовы к трансляции HD-контента из «матрешки» (.mkv). Зачем это нужно, думаем, понятно — проводя в транспорте 5-10 часов в неделю, почему бы не занять это время просмотром новых сериалов? Именно они как нельзя лучше приспособлены для воспроизведения на мобильных телефонах: длительность небольшая, да и художественная ценность невысокая. Не будешь же на смартфоне смотреть «Властелина колец». Многие устройства могут служить еще и переносными медиацентрами, так как умеют выводить изображение на телевизор, подключаясь по HDMI-кабелю.

ГЕОЛОКАЦИОННЫЕ СЕРВИСЫ

Еще один интересный тренд – геолокация. Наличие в каждом смартфоне GPS-приемника позволяет строить новые сервисы, основанные на местоположении пользователя и его социальной активности.

Привязка фотографий

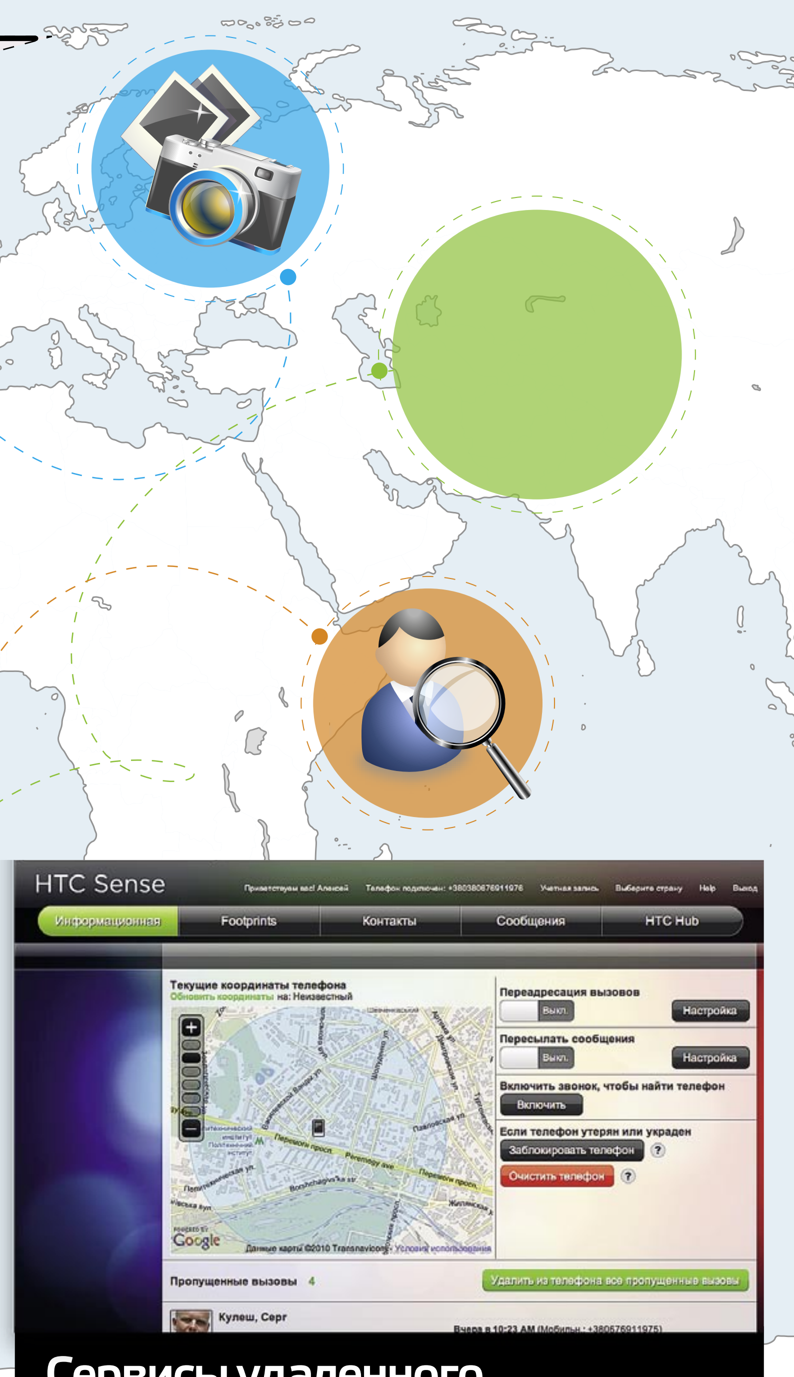
Любой смартфон с GPS на борту способен добавлять к получаемым снимкам геометки. Чтобы затем, при их загрузке, к примеру, в «Яндекс.Фотки» можно было привязать их к карте и получить иллюстрированную картину своего путешествия. То же самое умеют делать Picasa, Flickr и другие фотохостинги. Да и у многих программ для катологизации фото тоже есть режим просмотра на карте, позволяющий при показе фотографий друзьям на вечеринке сразу же похвастаться и географией своих странствий.

Геосоциальные сети

Как грибы после дождя растут социальные сети, в которых используется привязка к местоположению их участников. Наиболее известные - Foursquare и Gowalla. Обе работают примерно по одному принципу: после регистрации нужно установить клиент в телефон и затем, куда бы ты ни пришел в этом месте отмечаться, оставлять комментарии о магазинах, ресторанах и т. д. При большой активности пользователей практически о любом интересном объекте можно будет найти отзыв. Как правило, здесь присутствует еще и соревновательный элемент, за проявленную активность человек награждается медалями и бейджами, становится мэром того или иного места и пр.

Карты и навигация

«Какой же это тренд?» - возразит внимательный читатель. Ведь карты и навигация существуют столько же, сколько GPS-чипы в умных телефонах и даже больше. Многие наверняка помнят внешние GPS-приемники, подключаемые к КПК или смартфону по Bluetooth. Но сейчас наметилась интересная тенденция – навигация повсеместно становится бесплатной. Google Navigation в США, Ovi Maps во всем мире и вот недавно еще и HTC добавили ее в свои новые модели на базе Android.



ВЫВОДЫ

Смартфоны стремительно превращаются в устройства для доступа в Сеть, навигаторы и средства для ведения активной социальной жизни. Про фото/видео/музыку уже и говорить не приходится – это теперь делают даже самые недорогие аппараты. Отрадно видеть, что функции, ранее доступные только в дорогих моделях, медленно, но уверенно дешевеют и появляются в телефонах среднего класса. Купить устройство, которое умеет многое из вышеперечисленного, уже можно за $300-400. Но, конечно, чтобы получить максимальную функциональность, да еще и на большом дисплее, придется раскошелиться. Что же дальше? Триумф Интернета. Объем мобильного трафика стремительно растет и уже через три-пять лет может превысить объем стационарного. Все больше пользователей выходят в Сеть с мобильного и все лучшие условия им для этого создаются. Браузерные войны начинаются и на смартфонах, всевозможные приложения для отдельных сервисов борются за право опустошить мобильный счет, а также, что еще более важно, заряд батареи.

Сервисы удаленного доступа к устройствам

Облачные сервисы, в том числе и услуги удаленного доступа и управления устройствами, не дают покоя производителям и разработчикам. На данный момент самое функциональное и удобное решение интеграции смартфона и компьютера предлагает компания HTC. HTCSense.com предоставляет владельцу смартфона возможность найти его на карте, удаленно заблокировать или стереть данные, отправить на него сообщение с просьбой перезвонить по нужному номеру (если вы потеряли аппарат или у вас его украли). Если забыли сотовый дома, можно перенаправить все входящие звонки и SMS на другой номер, просмотреть адресную книгу и т. д. А кто ни разу не искал дома телефон, звоня на него с другого аппарата? А если выключен звук? На этот случай предусмотрена возможность через веб-интерфейс заставить устройство зазвонить, даже если звук выключен. Есть здесь и свой аналог геосоциальной сети – Footprint. Сервис по-настоящему полезен, будет интересно наблюдать за его дальнейшим развитием. Наверняка совсем скоро подобными функциями оснастят и другие виды мобильных устройств.

Сводим счеты

Сергей Кулеш

Samsung Galaxy Tab

Цена – $1050

ОС Android OS 2.2 (Froyo)
Процессор S5PC110, 1 ГГц
Экран 7" SuperTFT (1024×600)
Коммуникации 3G, Wi-Fi, Bluetooth
Габариты 199×120×12 мм
Масса 380 г



У кого лучше...



...дизайн 0:1

Даже ярые противники «яблочной» продукции не станут оспаривать явного превосходства iPad над Galaxy Tab в данном вопросе. У Apple, как обычно, получилось максимально вылизанное устройство, которое не просто отлично выглядит, но и довольно приятно на ощупь. Его тонкий монолитный корпус, слегка изогнутая алюминиевая спинка и минималистская фронтальная панель с единственной кнопкой практически идеальны. Нет, планшет от Samsung также весьма неплох и внешне, и по качеству сборки, но в прямом сравнении с iPad однозначно проигрывает.

...софт 1:1

А вот тут, пожалуй, ничья, поскольку у каждого продукта есть как сильные, так и слабые стороны. Android – более открытая ОС, позволяющая пользователю куда глубже ковыряться в ее недрах. Однако даже Google признает, что только начиная с версии 3.0 сделает ее в достаточной мере заточенной под планшеты. Для казуального пользователя iOS была бы действительно идеальной, если бы не два но – отсутствие многозадачности и iTunes. Первый прокол обещают устранить в iOS 4.2, которую должны выпустить в ноябре, а вот второй, похоже, вряд ли исправят в обозримом будущем. Именно необходимость применения iTunes не позволила iPad вырваться на первое место в данной категории – пользоваться им однозначно удобнее и приятнее, однако ровно до того момента, пока вы не захотите закинуть на ваш планшет очередную порцию контента.

...экран 0:2

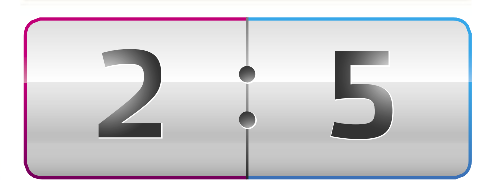
И в этом раунде лидирует iPad, причем с разрывом в два балла, поскольку его дисплей и больше, и качественнее. На бумаге разница в 7" и 9,7" не воспринимается как особо существенная, однако на деле это не так – почти три дюйма и иное соотношение сторон приводят к тому, что по площади экран Galaxy Tab в два раза меньше. Ну а сравнивать IPS- и TN-матрицы просто не имеет смысла – первая выигрывает по всем параметрам.

...возможности 1:0

В данной категории Samsung Galaxy Tab незначительно, но все же превосходит оппонента. При паритете в основных параметрах и преимуществе Apple iPad в вопросах качества экрана и уровня автономности корейский планшет может похвастать наличием сразу двух камер, возможностью увеличивать объем внутренней памяти с помощью карт microSD, а также слотом 3G-модема под полноразмерную SIM-карту.

...цена 0:1

Если брать в расчет стоимость обоих устройств на нашем рынке, то разница составит порядка $200, что не так уж и много. Однако если покупать Apple iPad в США, то там он обойдется в $629 за сравнимую с Galaxy Tab конфигурацию или же вообще в $499, если вы готовы отказаться от 3G-модуля. А это, как вы понимаете, уже весьма серьезная причина предпочесть менее функциональный, но более симпатичный и модный гаджет от культовой компании.



Сравнивать эти продукты друг с другом не совсем логично, уж слишком они разные, однако при текущем положении дел такой анализ имеет весьма практический смысл. Дело в том, что сейчас планшеты – наиболее горячая IT-тема, и те самые энтузиасты, которые в свое время в числе первых покупали ноутбуки, КПК и смартфоны, сегодня серьезно присматриваются к доступным в данном сегменте устройствам. И если не брать в расчет многочисленные китайские клоны и уже анонсированные, но еще не дошедшие до рынка Украины устройства, то выбирать приходится как раз между Samsung Galaxy Tab и Apple iPad. Как видим, по сумме баллов победил второй, однако не все так однозначно. Нельзя сказать, что он наверняка лучше, чем корейский планшет, поскольку последний все же превосходит его в некоторых аспектах. Чтобы окончательно определиться с выбором, попробуйте составить свою таблицу и выделите в ней лишь критичные именно для вас пункты. Кто знает, возможно, в таком случае победит Galaxy Tab или же, наоборот, преимущество iPad станет еще более очевидным.



Apple iPad

Цена – $850

ОС iOS 3.2
Процессор Apple A4, 1 ГГц
Экран 9,7" IPS (1024×768)
Коммуникации 3G, Wi-Fi, Bluetooth
Габариты 243×190×13 мм
Масса 730 г

Кто лучше умеет...

...путешествовать 1:0

Galaxy Tab действительно помещается в карман, однако подобный способ транспортировки хорош разве что для демонстрации самой возможности. Для поездок вам все равно понадобится сумка, но тогда туда наверняка поместится и iPad. Что однозначно удобнее в корейском планшете, так это кратковременные манипуляции типа «взял, перенес из комнаты в комнату, потвитил, проверил почту». Все это легко можно осуществить на весу, управляясь одной рукой, тогда как его увесистому оппоненту для тех же операций потребуется помощь второй руки.

...браузить 0:1

Солидная ширина экрана классических пропорций позволяет просматривать на iPad многие ресурсы даже без увеличения, у «вытянутого» Galaxy Tab этот номер не пройдет. Само масштабирование реализовано более качественно в iPad, размер изменяется плавно и точно, пальцы по олеофобному покрытию дисплея скользят легче, чем по закаленному Gorilla Glass, новая картинка отрисовывается максимально быстро. Единственный серьезный недостаток – не поддерживается Flash, однако он критичен разве что для любителей игр и баннеров, все популярные видеоресурсы умеют работать в HTML5.

...читать 0:1

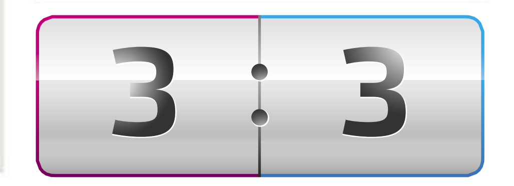
Если текстовым файлам по большому счету все равно, каковы пропорции (но не размеры) экрана, то издания в PDF-формате оптимально располагаются именно на iPad с соотношением сторон 4:3. Многие журналы можно читать вообще без масштабирования, в остальных случаях достаточно повернуть планшет горизонтально. Весьма хорош и нативный софт для чтения iBooks, понимающий ePub и PDF.

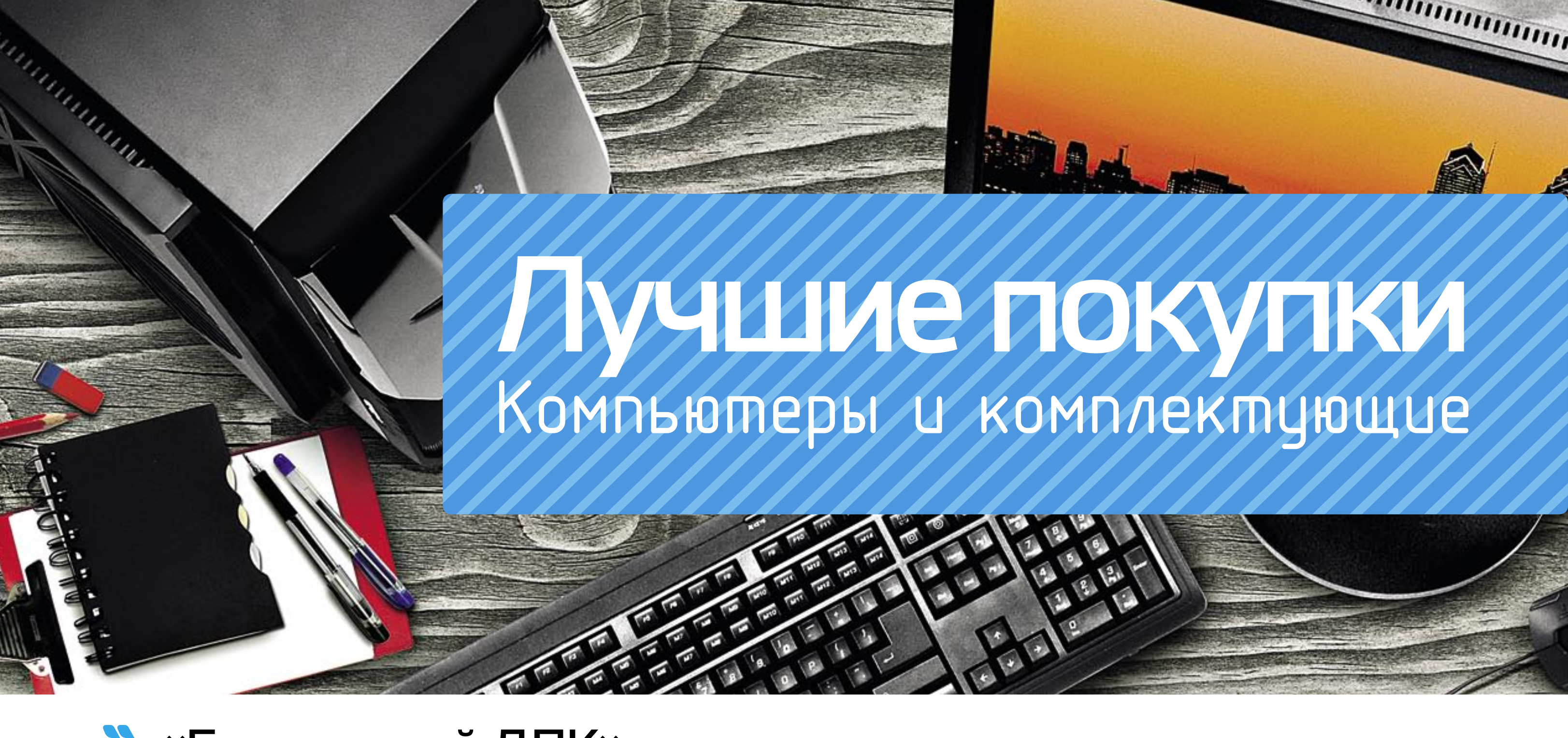
...показывать видео 1:0

Отсутствие черных полос снизу и сверху изображения, аппаратная поддержка неконвертированного видео и простота загрузки новых файлов позволили Galaxy Tab отвоевать один балл. Однако и у iPad все не так уж плохо, даже при нерациональном использовании площади экрана картинка оказывается крупнее, IPS-матрица демонстрирует более живое изображение под любым углом, а выход бесплатного VLC Media Player с поддержкой всех популярных видеоформатов практически уравнивает счет, если бы не громоздкий iTunes.

...работать, играть 1:1

Если игры являются одним из основных способов применения планшетов после браузинга, то представить кого-то, приобретающего одного из наших героев исключительно для работы, довольно сложно. Тем не менее оба устройства обладают возможностью создавать и редактировать офисные файлы, да и просто позволяют в любой момент ответить на важное письмо или проверить расписание в календаре.





«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E6500 (2,93 ГГц, 2 МБ L2) AMD Athlon II X3 425 (2,7 ГГц, 3×512 КБ L2)	$80 $70	Интегрированное аудио 5.1	–
Чипсет Intel P43 Express AMD 785G	$70 $65	Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Память 2×1 ГБ DDR3-1333	$40	Клавиатура, USB	$10
Видеокарта Radeon HD 5750 512 МБ	$120	Мышь оптическая, USB	$15
Накопитель HDD 500 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$45	Кулер, аксессуары	$25
LCD-монитор 22", TN, DVI	$170	Акустика 2.0 или наушники	$25
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$25		

Суммы для ПК на платформах

Intel – $680 AMD – $665

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/производительность

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core i3-540 (3,06 ГГц, 4 МБ L3) AMD Athlon II X4 640 (3,0 ГГц, 4×512 КБ L2)	$120 $105	Интегрированное аудио 5.1	–
Чипсет Intel P55 (USB 3.0) AMD 870	$125 $95	Корпус Middle Tower ATX 450 Вт	$120
Память 2×2 ГБ DDR3-1600	$90	Клавиатура, USB	$15
Видеокарта GeForce GTX 460 768 МБ	$180	Мышь лазерная, USB	$25
Накопитель HDD 1 ТБ, кеш-буфер 16 МБ	$65	Кулер, аксессуары	$35
LCD-монитор 22", TN, DVI	$230	Акустика 2.1	$75
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$25		

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1105 AMD – $1060



«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core i5-760 (2,8 ГГц, 4×256 КБ L2, 8 МБ L3) AMD Phenom II X4 965 (3,4 ГГц, 4×512 КБ L2, 6 МБ L3)	$210 $165	Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Titanium	$120
Чипсет Intel P55 (USB 3.0) AMD 890FX (USB 3.0)	$150	Корпус Middle Tower ATX 550 Вт	$160
Память 2×2 ГБ DDR3-1800	$110	Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Видеокарта GeForce GTX 470 1280 МБ	$300	Мышь лазерная, USB	$50
Накопитель SSD 64 ГБ + HDD 2 ТБ (5400 об/мин)	$250	Кулер, аксессуары	$55
LCD-монитор 23" E-IPS	$320	Акустика 2.1	$100
DVD±RW Dual Layer, мультиформатный	$25		

Сумма для ПК на платформе

Intel – $1880 | AMD – $1835

Графическая осень в этом году удалась на славу. Оба основных разработчика GPU наперебой представляют свои творения. AMD активно штурмует класс видеокарт среднего уровня. Анонсированные Radeon HD 6850/6870 привели к очередному перераспределению сил в самом прибыльном для изготовителя и наиболее интересном для потребителей сегменте. Без особых откровений в плане быстродействия продукты AMD предлагают пользователям достаточно хороший уровень производительности по приемлемой цене.

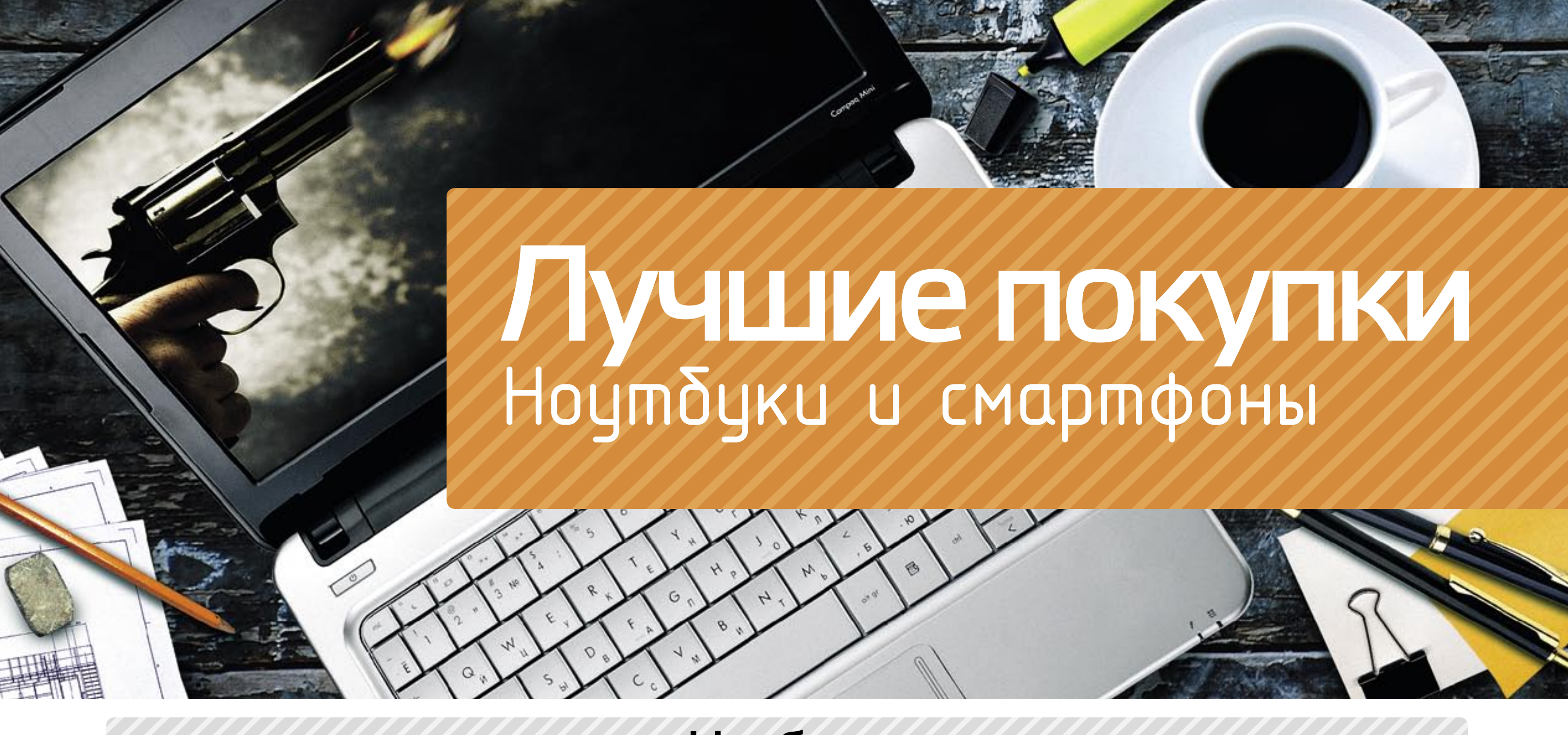
Наверняка на первых порах обозначение новинок будет приводить к некоторой путанице, поскольку многие пользователи закономерно ожидают, что больший индекс в наименовании предполагает и увеличение быстродействия. Однако в этот раз акцент сделан на расширении функциональности и улучшении таких потребительских характеристик, как энергопотребление и соотношение цена/производительность. Что же касается непосредственно рекомендованной стоимости, то это вполне оправданные $179 и $239 за Radeon HD 6850 и HD 6870 соответственно. Традиционно на старте продаж цена первых адаптеров, появляющихся на прилавках, оказывается выше изначально заявленной. Потому прежде чем прописать данные позиции в наши оптимальные конфигурации, подождем хотя бы минимального насыщения рынка, когда стоимость видеокарт стабилизируется.

Безусловно, в сложившейся ситуации NVIDIA нужно было предпринять какие-то меры и найти веские контраргументы, чтобы удержать пользовательский интерес к своим продуктам. Ну а наиболее действенный метод в подобных случаях, работающий практически безотказно, - снижение цены. Так, стоимость GeForce GTX 460 768MB уменьшилась до $169, а рекомендованная для модификации с 1 ГБ памяти теперь составляет $199. Кроме того, на четверть подешевела более производительная GeForce GTX 470 - с $349 до $259. Конечно, в рознице еще рановато искать предложения по указанным ценам.

NVIDIA решила не дожидаться анонса топовых моделей конкурента и сделала упреждающий удар, представив GeForce GTX 580. Заметно переработанная версия предыдущего флагмана стала на 15-20% производительнее при чуть меньшем уровне энергопотребления и более эффективной и тихой системе охлаждения. Очевидно, что новинка заменит GeForce GTX 480, миссию которой можно считать завершенной. AMD также планирует представить нового флагмана еще в текущем году, а вот анонс двухчиповых решений, судя по всему, состоится не ранее Q1 2011.

Помимо графических перипетий, хочется обратить внимание на поступательное снижение цен на оперативную память. Это хорошая возможность заполучить необходимый объем ОЗУ за меньшие деньги. Если вы собираете относительно недорогую систему - ориентируйтесь на DDR3. Доступных плат, поддерживающих работу этого типа ОЗУ, сейчас более чем достаточно, ну а среди решений среднего класса и топовых моделей вообще подавляющее большинство.

Новые платформы Intel и AMD, которые будут представлены в следующем году, также используют DDR3, потому здесь нет риска попасть впросак, потратившись на хорошие модули морально устаревающего стандарта. Для оптимальной и прогрессивной конфигураций рекомендуем выбирать комплект уровня DDR3-1600+, тогда как для бюджетного игрового ПК вполне можно обойтись DDR3-1333.



Лучшие покупки

Ноутбуки и смартфоны

Нетбуки

Acer
Aspire One D255-2BQkk (LU.SDE0B.029)

10,1"/Intel Atom N450/ОЗУ 1 ГБ/Intel GMA 3150/HDD 160 ГБ/Windows XP Home Edition

Цена – $295

Нетбук на актуальной платформе Intel Pine Trail оснащен по минимуму, зато стоит менее трехсот долларов и продается с предустановленной Windows XP.

eMachines
eM350-21G16i (LU.NAH0C.059)

10,1"/Intel Atom N450/ОЗУ 1 ГБ/Intel GMA 3150/HDD 160 ГБ/Linux Linpus

Цена – $280

Модель популярна среди экономных пользователей, однако при покупке учтите, что она комплектуется ОС Linux и половинной батареей.

Samsung
N148 (NP-N148-DP02UA)



10,1"/Intel Atom N450/ОЗУ 1 ГБ/Intel GMA 3150/HDD 160 ГБ/DOS

Цена – $300

От хорошо знакомого Samsung N150 данная модель отличается отсутствием коммерческой ОС и, как следствие, более низкой ценой.

Самым громким событием в сегменте ультрапортативных ноутбуков стал анонс следующего поколения сверхтонких Apple MacBook Air – улучшенной 13,3- и совершенно новой 11,6-дюймовой моделей. Обе отличаются минимальными толщиной (от 0,3 до 1,7 см) и массой (1,06 и 1,32 кг соответственно) и, что более интересно, комплектуются исключительно SSD, поскольку, по мнению Apple, использование классических HDD в данном сегменте уже себя не оправдывает. Такой шаг позволил не только более оптимально скомпоновать внутреннее пространство устройств и повысить их надежность за счет отказа от сравнительно хрупких жестких дисков, но и улучшить автономность, которая теперь составляет примерно 5 или 7 часов работы с включенным Wi-Fi (для младшей и старшей моделей соответственно).

Весьма привлекательно выглядят и цены на рынке США – за 11,6-дюймовый Air с процессором Intel Core 2 Duo, 2 ГБ ОЗУ, графикой NVIDIA GeForce 320M и SSD на 64 ГБ просят всего $999, а самая навороченная конфигурация 13,3" с SSD на 256 ГБ потянет $1599. В Украине их стоимость заметно выше, однако тех, кто все же решится приобрести эти имиджевые устройства, должен порадовать тот факт, что в нашу страну они уже поставляются официально (их полноценный обзор от Алексея Тараненко читайте в следующем номере журнала).

Весьма показателен интерес покупателей к заметно более доступным AMD-конфигурациям ультрапортативных ноутбуков, укомплектованных некоммерческими ОС. Этот нехитрый прием позволяет выставить на некоторые модели энергоэффективных лэптопов чуть ли не «нетбучный» ценник. Анализ предложений в онлайн-каталоге Hotline.ua показывает, что значительное количество популярных предложений сосредоточено в диапазоне $400–500, вынуждая продавцов снижать стоимость нетбуков до уровня $300. Действительно, продать заметно менее производительное и не такое удобное в работе 10-дюймовое устройство за те же деньги, что и ноутбук 11,6", уже проблематично, как бы ни были хороши его дизайн или другие второстепенные характеристики.

Ультрапортативные ноутбуки

Acer Aspire
1551-32B2G50Nss (LX.SBD0C.002)



11,6"/AMD Athlon II Neo K325/ОЗУ 2 ГБ/ATI Radeon HD 4225/HDD 500 ГБ/Linux

Цена – $490

Компактная 11,6-дюймовая модель выделяется практичным матовым оформлением и просто отличным соотношением цена/функциональность.

HP Pavilion
dm3-2015er (XA791EA)

13,3"/AMD Turion II Neo Dual-Core K625/ОЗУ 2 ГБ/ATI Radeon HD 5430/HDD 320 ГБ/Windows 7 Home Premium

Цена – $690

Сверхтонкий ноутбук в алюминиевом корпусе отлично выглядит и умеет переключаться между интегрированной и дискретной видеокартами.

Lenovo
ThinkPad X100e (3508W1X)

11,6"/AMD Athlon Neo MV-40/ОЗУ 2 ГБ/ATI Radeon HD 3200/HDD 250 ГБ/DOS

Цена – $445

Еще одна 11,6-дюймовая модель на платформе AMD Neo выделяется своеобразным дизайном а-ля IBM ThinkPad и весьма привлекательной ценой.



Продукт месяца

Apple MacBook Air



Сверхтонкие ноутбуки от Apple (обновленный 13,3- и абсолютно новый 11,6-дюймовый) трудно назвать оптимальной с точки зрения цена/функциональность покупкой, однако звание «Продукт месяца» эта пара заслуживает на все сто.

Доступные смартфоны

LG Optimus One

TFT, 3,2" (320×480)/
процессор 600 МГц/
ОС Android 2.2

Очень достойное предложение получилось у LG. Аппарат на свежей версии ОС с емкостным экраном и практически без недостатков.



Цена – $350–370*

*Ориентировочная цена.

Garmin-ASUS A10

TFT, 3,2" (320×480)/
процессор 600 МГц/
ОС Android 2.1

Навигационный смартфон с автомобильным комплектом и отличными картами от «Аэроскан». Лучший вариант для водителя авто.



Цена – $449

Samsung Wave 525

TFT, 3,2" (240×400)/
процессор 600 МГц/
ОС Bada

Доступный смартфон на базе операционной системы от Samsung. Неплох в мультимедиа и имеет весьма приятную цену.



Цена – $239

Продукт месяца

HTC Desire HD

sLCD, 4,3" (480×800)/
процессор 1 ГГц/
ОС Android 2.2

Огромный дисплей, великолепная производительность и новая версия интерфейса HTC Sense. На данный момент лучший аппарат на Android.



Цена – 8000 грн*

*Ориентировочная цена.

Новинок в этом месяце не слишком много, но все они заслуживают самого пристального внимания. Причем весьма приятно, что достойные устройства все чаще появляются не только среди топовых продуктов, но и в среднем ценовом сегменте. И однозначно можно констатировать, что на украинском рынке продолжается победоносное шествие Android-аппаратов. Именно их мы все чаще рекомендуем к покупке и именно они вызывают наибольший интерес у читателей. Вот и в этом месяце мы следуем аналогичной тенденции.

Тем не менее нельзя не отметить, что в Украине наконец-то появились смартфоны на базе Symbian^3 – Nokia N8 и C7. Первый мы уже успели протестировать и вынести свой вердикт. Устройство получилось спорным, однако тем, кто предпочитает эту платформу, оно, скорее всего, понравится. Для компании Nokia это большой шаг вперед. Хотя стоимость аппарата, несомненно, очень завышена. Интереснее выглядит вторая модель – C7, о которой мы постараемся написать в следующем номере журнала. Решения на Windows Phone 7 пока в Украине недоступны, однако ходят слухи о том, что поставки могут вот-вот начаться, некоторые производители готовы выпустить их на рынок, не дожидаясь локализованной версии операционной системы.

Высокоуровневые смартфоны

HTC Desire

sAMOLED/sLCD, 3,7" (480×800)/
процессор 1 ГГц/
ОС Android 2.2

Один из лучших смартфонов на Android постепенно дешевеет, что делает его еще более привлекательной покупкой.



Цена – $634

Nokia N8

TFT, 3,5" (360×640)/
процессор 680 МГц/
ОС Symbian^3

Первая модель на базе новой ОС с отличным дизайном и качеством исполнения и лучшей в классе камерой.



Цена – $731

Samsung S8500 Wave

sAMOLED, 3,3" (480×800)/
процессор 1 ГГц/
ОС Bada

Новая ОС от Samsung выглядит весьма интересно, а мультимедийная составляющая у аппарата просто отличная. И все за разумную цену.

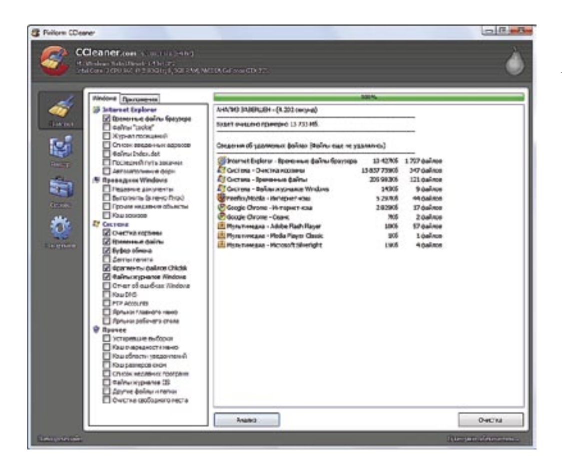


Цена – $512

СофтWare

Больше софта на dpk.com.ua

Алексей Фингерут



CCleaner 3.0

Freeware

смотри на диске

Разработчик Piriform
Сайт piriform.com/ccleaner
Размер 2,7 МБ
Адрес загрузки piriform.com/ccleaner/download

Популярнейшая бесплатная утилита для обслуживания ПК: поиска и удаления мусора на диске (временные файлы, журналы ОС, кеши приложений), исправления ошибок системного реестра, устранения следов работы на компьютере (включая историю и журналы браузеров). В CCleaner 3.0 появились нативная 64-разрядная версия, модуль надежного затирания данных без возможности восстановления удаленных файлов (только свободное место или диск целиком), опция «умной очистки» файлов cookies с сохранением авторизации на популярных почтовых сервисах, новое ядро сканирования с улучшенной обработкой данных HTML5 и Silverlight. Также обновлен интерфейс, сменена иконка программы, добавлена поддержка новых приложений и браузеров.

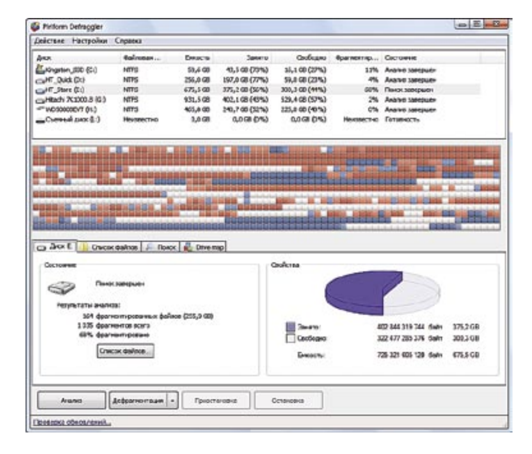
Defraggler 2.0

Freeware

смотри на диске

Разработчик Piriform
Сайт piriform.com/defraggler
Размер 2,9 МБ
Адрес загрузки piriform.com/defraggler/download

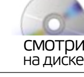
Бесплатный дефрагментатор от авторов CCleaner, главным достоинством которого указывается дефрагментация отдельных файлов вместо всего диска целиком якобы для большей гибкости и экономии времени. Можно обрабатывать отдельные файлы из общего списка фрагментированных, проводить поиск групп файлов по размерам и имени, выбирать файлы на конкретном участке винчестера. Надо сказать, что функция весьма странная – копеечный выигрыш во времени и быстродействии чреват опасностью более скорого появления фрагментации, увеличенными временны́ми затратами на дальнейшее обслуживание и очевидным отсутствием положительного влияния на быстродействие диска в целом. Кроме того, функция выборочной дефрагментации файлов присутствует во множестве конкурирующих продуктов. Лучше бы разработчики реализовали фоновую дефрагментацию в моменты простоя компьютера вместо примитивного планировщика – это бы увеличило полезность Defraggler на порядок.



В Defraggler 2.0 переделан механизм дефрагментации, появилась возможность обработки заблокированных системных файлов при загрузке ОС, улучшены интерфейс, карта диска, совместимость с Windows 7.

LiberKey 5.0

Freeware



смотри на диске

Разработчик LiberKey.com
Сайт liberkey.com
Размер онлайн-инсталлятор, до 200 МБ
Адрес загрузки liberkey.com/en/download.html

Пакет portable-приложений, снабженный общей оболочкой. В зависимости от редакции предлагает подборку из 12, 89 и 164 программ. До недавнего времени главным недостатком LiberKey было аскетичное и невыразительное меню, но в версии 5.0 его устранили – новая оболочка весьма симпатична. Кроме того, дальнейшее развитие получила функция автоматического обновления. Инсталлятор программы стал онлайновым – после установки LiberKey посоветует выбрать тип пакета (Basic, Standard, Ultimate) и скачать соответствующие приложения. Таким образом, пользователю всегда предлагаются новейшие версии программ без необходимости ежедневного обновления общего дистрибутива на сервере. Причем приложения загружаются и устанавливаются по очереди, позволяя приступить к работе, не дожидаясь окончания загрузки всего набора.

Кратко

AquaSnap 1.4.1

Freeware

смотри на диске

Разработчик Nurgo Software
Сайт nurgo-software.com/products/aquasnap
Размер 2,3 МБ

Утилита, позволяющая использовать в предыдущих версиях операционных систем функции Aero Snap и Aero Shake из Windows 7: движением мыши у края пристыковать и развернуть окно на пол-экрана, «встряхиванием» окна сворачивать неактивные приложения. Дополнительно управляет рядом тонких настроек и предоставляет несколько новых возможностей.

ClipMagic 4.0

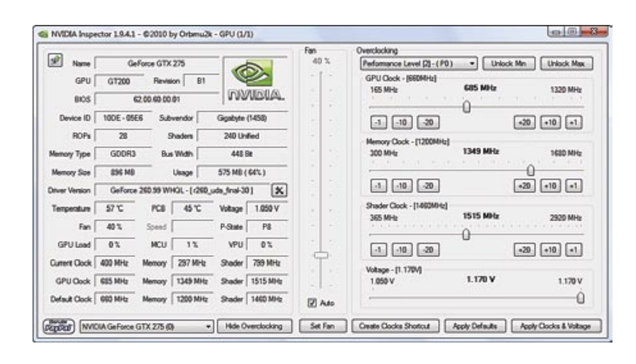
Shareware, $30



смотри на диске

Разработчик MJT Net
Сайт clipmagic.com
Размер 3 МБ

Программа для расширения возможностей буфера обмена, по совокупности качеств получившая награду «Выбор редакции» в ДПК, №11, 2008. Отныне платная, хотя для некоммерческого использования предусмотрен freeware-вариант ClipMagic Lite, в котором отключены расширенные функции. В ClipMagic 4.0 внесены внутренние изменения: новые скоростной формат базы данных и метод мониторинга буфера обмена для Windows Vista/7.



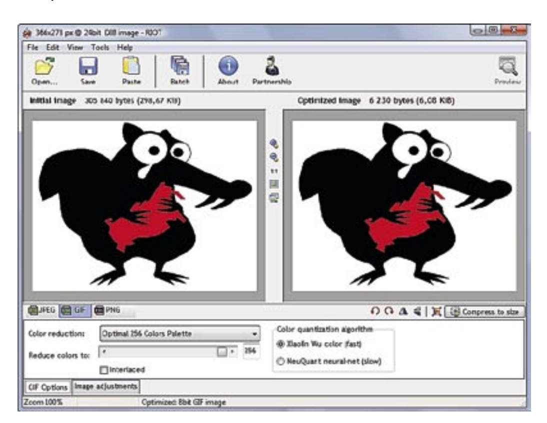
NVIDIA Inspector 1.9.4.1

Freeware

Разработчик Orbmu2k
Сайт blog.orbmu2k.de/tools/nvidia-inspector-tool
Размер 0,2 МБ
Адрес загрузки download.orbmu2k.de/download.php?id=51

смотри на диске

Крошечная утилита, на первый взгляд дублирующая GPU-Z, но с тем отличием, что предназначена исключительно для графических адаптеров NVIDIA. Тоже предоставляет данные об установленных в системе видеокартах: характеристики чипа и памяти, версии BIOS и драйвера, текущие и стандартные частоты, температуры и скорость вращения вентиляторов, загрузку GPU и памяти. Но это не все – нажатие кнопки Show Overcloking открывает меню разгона адаптера с функцией изменения напряжения на ядре чипа, управления частотой вращения лопастей вентилятора и создания ярлыка для установки желаемых частот. Кроме того, в NVIDIA Inspector присутствует редактор профилей драйвера GeForce и возможность загрузки скриншотов на фотохостинг в один клик.



RIOT – Radical Image Optimization Tool 0.4.4

Freeware

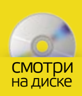
Разработчик Orbmu2k
Сайт luci.criosweb.ro/riot
Размер 1,1 МБ
Адрес загрузки luci.criosweb.ro/riot/download

смотри на диске

Простая и понятная утилита для оптимизации размера картинок для публикации в Интернете. Преобразует изображения в форматы JPG, GIF, PNG с наименьшим возможным сжатием при сохранении приемлемого качества. Поддерживает множество исходных форматов, наглядно показывает изменения «было-стало» (двухоконный режим и попиксельное сравнение), позволяет сжимать файл до заданного объема, переносит или удаляет метаданные, имеет встроенные инструменты для изменения физических размеров картинок и регулировки яркости/контрастности, поддерживает пакетное преобразование. В последних версиях RIOT исправлен ряд ошибок.

Кратко

Family Start 10.0.9


смотри на диске

Shareware, 82 грн

Разработчик «Сэнюэл»
Сайт sanuel.com/ru/family
Размер 7 МБ

Программы управления личными и семейными финансами линейки Family неоднократно получали награду «Выбор редакции» в сравнительных обзорах «Домашнего ПК». Новая облегченная версия Family Start предназначена для неподготовленных пользователей, не знакомых с основами финансового планирования. Убраны все элементы и функции, которые отвлекали от работы и были мало востребованы. Интерфейс по сравнению с версией Pro теперь улучшен и упрощен, работа стала понятней и удобней, цена также упала вдвое. Украинская компания «Сэнюэл» предоставляет возможность читателям «Домашнего ПК» приобрести Family Start с 20%-ной скидкой, т. е. за 65 грн. При покупке вы будете переадресованы с официального сайта в онлайновый магазин Allsoft.ua, в диалоге оформления заказа активируйте скидочный купон: серия – F10SDPK, номер – 2010.

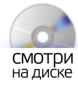
ABBYY FineReader 10 Home Edition

Система оптического распознавания текста

Shareware, 198 грн



Разработчик ABBYY
Сайт abbyy.ua/products/ocr/finereader/home
Размер 111 МБ
Адрес загрузки abbyy.ua/download/finereader_home_edition


смотри на диске

вердикт



ЗА
Простота и удобство; высокое качество распознавания, в том числе снимков с телефонов

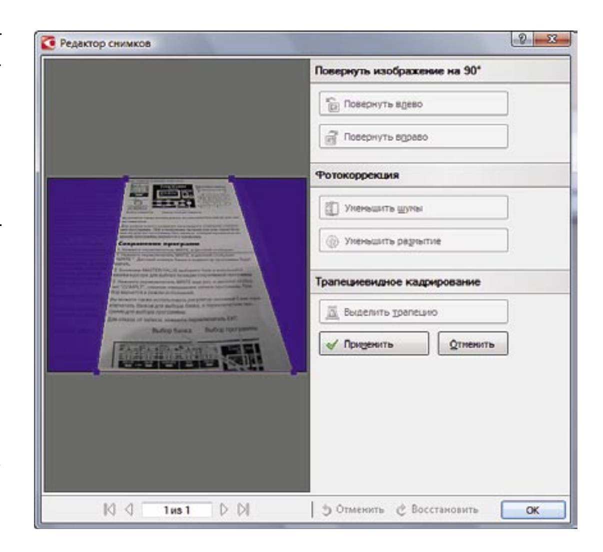
ПРОТИВ
Отсутствие поддержки многоядерности и распознавания PDF

Алексей Фингерут

ABBYY FineReader 10 Home Edition идеально подходит для домашнего применения, а отсутствие продвинутых возможностей версии Professional Edition здесь, наоборот, плюс. Многочисленные панели инструментов не занимают места на экране и не пугают неподготовленного пользователя, который обычно не знает назначения большинства кнопок, а редактировать полученный документ предпочитает в MS Word. Работа основана на системе «Мастеров», и благодаря высокому качеству распознавания даже в автоматическом режиме практически всегда гарантирован отличный результат.

Главное новшество десятой версии — появление поддержки распознавания фотографий с камер мобильных телефонов (с разрешением от 2 Мп и автофокусом). «Мастер импорта фото» предложит базовые инструменты исправления типичных недостатков снимков – уменьшение шумов и размытия, устранение трапециевидных искажений. Внедрение технологии адаптивного распознавания позволяет воспринимать документы не постранично, а как единое целое, что помогает правильнее понять их логическую структуру. Благодаря иному группированию типовых заданий стал более наглядным стартовый «Мастер». Качество распознавания в целом также выросло.

К сожалению, низкая цена обусловлена не только урезанной функциональностью по сравнению с версией Professional Edition, но и запретом на коммерческое использование. Отключена возможность распознавания PDF-файлов, широкое распространение которых делает актуальным данный вопрос даже дома. А отсутствие поддержки многоядерных процессоров искусственно замедляет скорость работы.



Blio 2.0.5566

Программа для чтения электронных книг

Freeware



Разработчик K–NFB Reading Technology
Сайт www.blio.com
Размер 28 МБ
Адрес загрузки www.blio.com/downloads

вердикт



ЗА
Бесплатность; удобный и красивый интерфейс; возможность пополнения библиотеки своими книгами

ПРОТИВ
Высокие системные требования

Дмитрий Горчаков

Blio – программа для чтения электронных версий книг и периодических изданий на компьютере, разработанная компанией K-NFB в рамках проекта по созданию онлайнового книжного магазина, развивающегося под руководством знаменитого американского изобретателя и футуролога Рэя Курцвейля. Он уже сумел заинтересовать корпорацию Toshiba, которая начала устанавливать приложение на отдельные модели ноутбуков.

В главном окне программы ваша библиотека представлена в виде стоящих на полке книг. При наведении курсора на обложку появляется всплывающая подсказка, отображающая название и номер страницы, на которой вы остановились. При щелчке по книге она открывается для чтения.

По умолчанию используется вид двухстраничного разворота, однако есть и другие варианты представления – одностраничный, миниатюры, текстовый и др. Особого внимания заслуживает режим Readlogic, позволяющий разбивать страницу на удобные для чтения блоки, поочередно выводящиеся на экран.

Разумеется, возникает вопрос: каким же образом пополнять библиотеку? Прежде всего создатели предусмотрели возможность покупать книги в онлайновом магазине Bliobookstore. Выбор там широчайший, все экземпляры снабжены подробной информацией, аннотациями и даже отзывами читателей. Помимо этого, подбирать себе литературу в Google books (надо отметить, что русскоязычного контента там не так много) можно прямо в интерфейсе программы. Ну и третий способ – самостоятельно добавить книгу со своего компьютера. Дело в том, что Blio поддерживает формат XPS, разработанный Microsoft и используемый в ОС Windows Vista/7, – так что получить книгу для Blio можно в любой программе, выбрав печать документа на виртуальный принтер Microsoft XPS Document Writer.



Evernote 4.0

Программа для синхронизации заметок

Freeware/shareware
($5 в месяц)



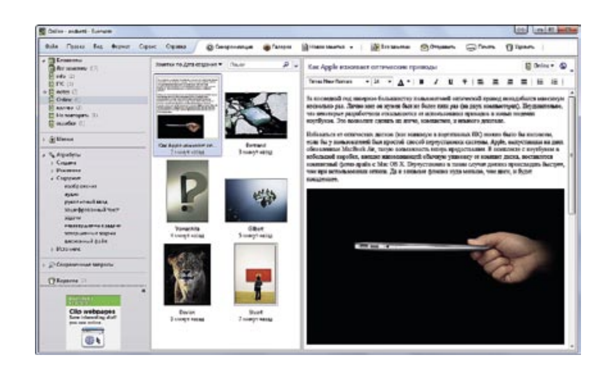

Разработчик Evernote Corporation
Сайт www.evernote.com
Размер 38,9 МБ
Адрес загрузки www.evernote.com/about/intl/ru/download

Андрей Белокриницкий

После того как в Evernote 3 появилась синхронизация через Интернет, эта программа для хранения заметок стала самой популярной. Постепенно дорабатывался интерфейс и добавлялись новые возможности, однако у многих пользователей оставались претензии к скорости работы приложения. Справиться с этой проблемой просто так не получалось, поэтому пришлось полностью обновить код – было решено отказаться от платформы .NET Framework и переписать Evernote с нуля на C++, что позволило сократить время запуска в 4–5 раз, а также снизило вдвое объем занимаемой памяти.

Заодно переделали и интерфейс – он стал гораздо компактнее и проще. На верхней панели объединены пункты меню и кнопки вызова наиболее востребованных команд. При желании пользователь может вернуться к классическому виду.

Окно программы разбито на три колонки. Слева находятся блокноты, чуть правее – хранящиеся в них заметки и дальше – их содержимое. Evernote позволяет использовать в заметках форматирование и добавлять в них изображения. При этом утилита распознает надписи на русском языке (и предлагает встроенную проверку орфографии), индексирует их, после чего можно производить полноценный поиск не только по тексту, но и по изображениям. Распознавание текста на картинках полезно при работе с Evernote на смартфоне – если пользователь не хочет переписывать информацию, достаточно просто сфотографировать ее.



Расширить функциональность программы можно также за счет установки дополнительных приложений, доступных в галерее на сайте Evernote.

Утилита функционирует на Windows, Mac OS X, iOS (iPhone, iPod, iPad), Android, BlackBerry, Palm и Windows Mobile.

вердикт






ЗА
Повышенное быстродействие; переработанный интерфейс; поддержка большого количества платформ

ПРОТИВ
Ограничения бесплатного аккаунта

Skype 5.0

Интернет-телефон

Freeware




Разработчик Skype
Сайт skype.com
Веб-инсталлятор
Адрес загрузки skype.com/intl/ru/get-skype

Сергей Светличный

Самым популярным средством голосовой и видеосвязи у нас вполне заслуженно является Skype – несмотря на то что подобная функциональность встречается и в других программах для интернет-общения, да и его аналоги в принципе существуют, все же соперничать со Skype, по крайней мере в нашей стране, пока не может никто. Отрадно, что разработчик не почивает на лаврах и продолжает совершенствовать продукт – в свежую, пятую по счету версию добавилась очередная порция нововведений и улучшений.

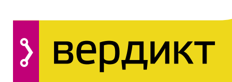
В первую очередь стоит отметить интеграцию с Facebook – в основном окне программы появилась дополнительная закладка, в которой выводится лента друзей, с возможностью позвонить или отправить SMS тем из них, у кого в профиле указано имя в Skype или номер мобильного телефона. Здесь же можно переключиться на адресную книгу Facebook, если нужно быстро найти определенный контакт.

Улучшена работа видеоконференций – так, теперь доступен режим для одновременного общения 10 человек, причем окно говорящего абонента автоматически увеличивается в размерах (услуга групповых видеозвонков платная, с пробным 28-дневным сроком).

Полезными новшествами стали автоматическое восстановление оборванного соединения и система решения проблем связи, а также улучшение интерфейса – в частности введение Skype Home, где собраны обновления в статусах ваших друзей, обучающее видео по работе со Skype, «Мастера» для поиска друзей, проверки качества связи и настройки аудиоустройств, а также прочая полезная информация.



В пятой версии Skype наконец-то заявлена отправка сообщений офлайновым пользователям (чего от разработчиков требуют уже на протяжении нескольких последних версий). К сожалению, дееспособна она пока не у всех – например, в нашем случае сообщения приходили к адресату лишь после того, как и он, и отправитель одновременно появлялись в Сети.



вердикт



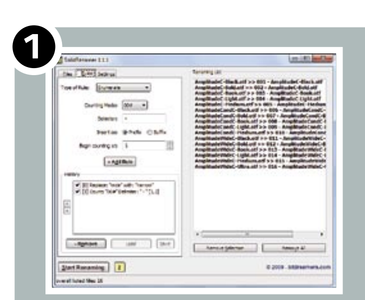
ЗА
Простота и удобство; интеграция с Facebook; обновленный интерфейс

ПРОТИВ
Возможные проблемы с офлайновыми сообщениями

Маленькие программы

Сергей Светличный

1



www.bitdreamers.com/products/solidrenamer
Freeware
Разработчик bitdreamers.com
Размер 700 КБ

SolidRenamer 1.1.1

Мощная утилита для пакетного переименования файлов. Интерфейс, прямо скажем, особой интуитивностью не отличается, однако функциональность SolidRenamer впечатляет – вставка, замена, удаление определенных частей в названии файлов, изменение регистра букв, вставка счетчика и т. д. Программа может устанавливаться на флеш-драйвы и использоваться как portable-приложение.

2

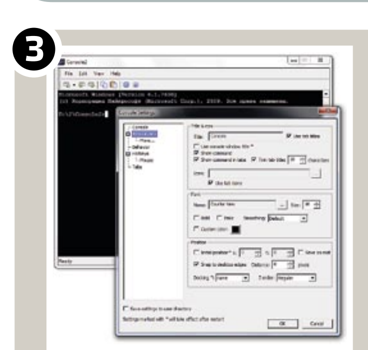


ArtSage 1.0

www.xworks.ca/artsage
Freeware
Разработчик Rick Xavier
Размер 240 КБ

Небольшая утилита для просмотра изображений. По умолчанию запускает слайд-шоу из картинок в текущей папке, однако имеет возможность навигации по древу каталогов и огромное количество настроек для просмотра – эффекты перехода, полупрозрачности, управление перелистыванием и т. д. Не требует установки, стартует моментально, потребляет минимум ресурсов.

3



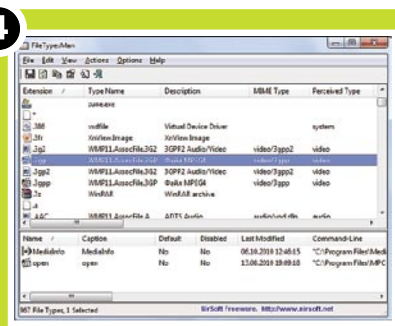
смотри на диске

Console 2.0 b146

sourceforge.net/projects/console
Freeware
Разработчик bozho
Размер 1,5 МБ

Альтернативная оболочка для стандартной консоли с расширенной функциональностью (автор говорит, что вдохновлялся другим проектом такого же рода – eConsole). Среди нововведений – система табов, более удобная работа с буфером обмена, прозрачность, выделение текста в стиле текстовых редакторов, различные типы фонов, настраиваемый шрифт и т. д.

4



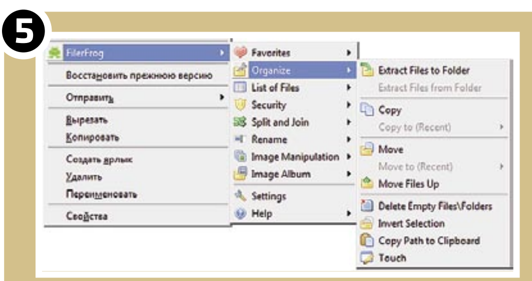
FileTypesMan 1.58

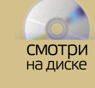
www.nirsoft.net/utils/file_types_manager.html
Freeware
Разработчик Nir Sofer
Размер 60 КБ

смотри на диске

Крохотная, но функциональная утилита для управления зарегистрированными в системе типами файлов – выводит общий список с детальной информацией по каждому пункту и возможностью редактирования его свойств, а также изменения действий, доступных для тех или иных типов файлов. Работает во всех версиях Windows, от 98 до 7, есть 64-битовый вариант.

5





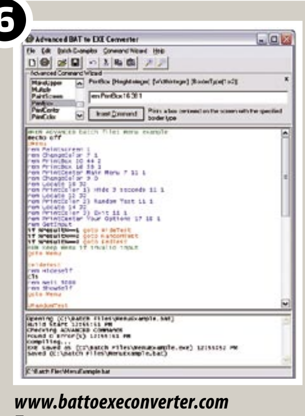
смотри на диске

www.filerfrog.com
Freeware
Разработчик FilerFrog Team
Размер 1,5 МБ

FilerFrog 2.0

Программа, облегчающая выполнение рутинных операций с файлами. В контекстное меню, вызываемое в файловом менеджере, добавляется новый пункт, в котором собрана масса различных команд вроде разархивирования, создания списка файлов, добавления в «Избранное», базовых манипуляций с изображениями, шифрования, переименования и еще много всего.

6



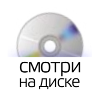
www.battoexeconverter.com
Freeware
Разработчик BDargo Software
Размер 530 КБ

смотри на диске

Advanced BAT to EXE Converter 2.41

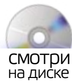
Утилита для создания исполняемой программы на основе текстового скрипта в bat-файле. По словам автора, пригодится в том случае, когда вы не хотите, чтобы пользователь видел, какие команды в нем выполняются, и не мог их изменить. Плюс скрипт может исполняться в фоновом режиме, без показа консоли, также в нем можно применять расширенные команды, недопустимые в обычном bat-файле.

Moo0 TransparentMenu 1.07
www.moo0.com/software/TransparentMenu



Крохотная утилита, единственным предназначением которой является добавление полупрозрачности контекстному меню на Рабочем столе.

USB Image Tool
www.alexpage.de/usb-image-tool

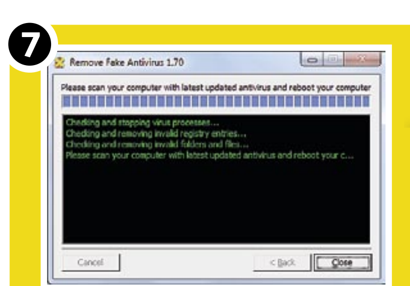


С помощью данной утилиты можно создать образ любого подключенного к USB накопителя, будь то флеш-драйв или MP3-плеер. Умеет работать с загрузочными дисками и компрессировать полученные образы.

capswitch 1.0
code.google.com/p/capswitch

Кнопкой Caps Lock практически никто не пользуется, но при этом расположена она весьма удачно, поэтому вполне логичным стало появление утилиты для переназначения ее действия на более востребованную операцию – изменение языка раскладки.

7



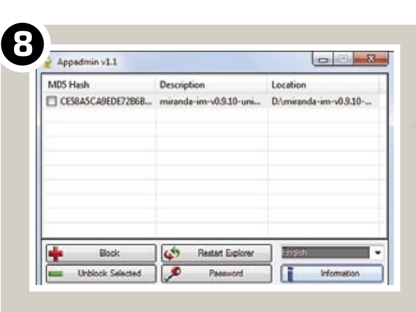


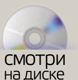
freeofvirus.blogspot.com/2009/05/remove-fake-antivirus-10.html
Freeware
Разработчик Olzen
Размер 230 КБ

Remove Fake Antivirus 1.70

В последние годы появился целый новый класс вредоносного ПО, довольно успешно маскирующегося под антивирусы. Для борьбы с ним и предназначена данная утилита – при запуске она сканирует систему и автоматически удаляет все найденные поддельные антивирусы (всего на данный момент ей известно более полусотни образчиков такого ПО).

8



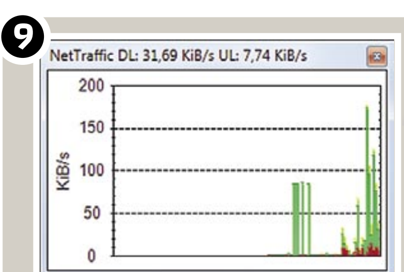


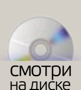
www.sordum.com/?p=6179
Freeware
Разработчик BLueLife, Velociraptor
Размер 320 КБ

AppAdmin 1.1

Утилита для запрета доступа к определенным программам – по словам разработчиков, такая функциональность может быть востребована, например, родителями для защиты своего ПК от маленьких детей. Можно установить пароль, однако следует учитывать, что в случае его утраты придется связываться с разработчиком – своими силами восстановить его не удастся.

9



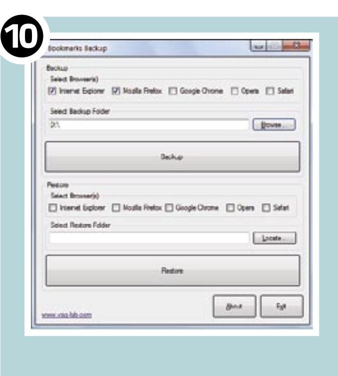


venea.net/www/index.php?option=com_content&view=article&id=10
Freeware
Разработчик VENEA.NET
Размер 1 МБ

NetTraffic 1.4.1

Утилита для мониторинга сетевого трафика. Позволяет выбирать, какие именно интерфейсы контролировать, с какой периодичностью обновлять данные и т. д. Имеет неплохой модуль статистики, может делать прогноз о потреблении трафика в будущем на основе представленных данных. К сожалению, получать сведения по каждому приложению в отдельности нельзя.

10

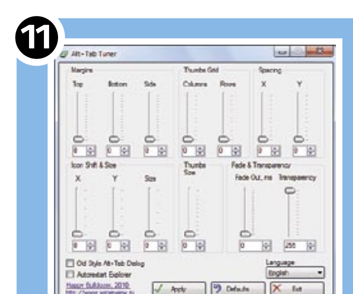


Bookmarks Backup 1.0

С помощью этой программы можно создавать резервные копии пользовательской информации из всех популярных браузеров – Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari и Opera, причем не только закладок, как указано в названии, но и истории посещений, открытых вкладок и т. д. Несмотря на то что личный блог автора ведется на греческом, у утилиты интерфейс англоязычный.

www.vag-lab.com/blog/bookmarks-backup
Freeware
Разработчик Vag-Labs
Размер 73 КБ

11

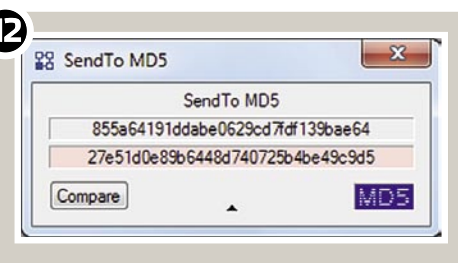


Alt+Tab Tuner 1.0.1

bit.ly/9t6WPq
Freeware
Разработчик Happy Bulldozer
Размер 200 КБ

Стандартное меню для переключения приложений в Windows 7, вызываемое сочетанием клавиш Alt+Tab, имеет довольно много скрытых настроек, с помощью которых можно существенно изменить его внешний вид. К сожалению, средствами Windows этого сделать нельзя, так что здесь на помощь придет соответствующая утилита – она позволяет настраивать прозрачность, размеры эскизов и расстояние между ними и т. д.

12



koti.mbnet.fi/vaultec/software.php
Freeware
Разработчик ??
Размер 70 КБ

SendTo MD5 1.2

Маленькая утилита для вычисления и сравнения контрольных сумм в формате MD5. Интерфейс элементарен – перетягиваем в окно программы сначала один файл, потом другой и сразу же видим результат. Кроме того, SendTo MD5 умеет искать файл по его чексумме и используется в качестве бенчмарка, поскольку может показывать время, понадобившееся для расчетов, с точностью до миллисекунд.

iLife '11



Алексей Тараненко

» Каждый год компания Apple вместе с очередным анонсом ноутбуков представляет и новый пакет мультимедийных приложений iLife. Он традиционно бесплатен и поставляется в комплекте с операционной системой. В него входят четыре программы, однако чем дальше, тем меньше внимания эппловцы уделяют пакету для работы с DVD, что, впрочем, логично.

В этом году при анонсе свежего пакета iLife утилита iDVD была проигнорирована целиком и полностью, новых функций и возможностей в ней не появилось. Таким нехитрым способом Apple намекает, что эпоха оптических накопителей близится к концу, а им на смену приходят локальные и облачные хранилища. Не за горами, видимо, то время, когда компания откажется от данного вида носителей, так и не перейдя на Blu-ray, за что ее столь упорно ругают. Но вернемся к iLife '11. Самая, пожалуй, популярная программа iPhoto получила максимум обновлений как в функциональном плане, так и в интерфейсе. Теперь она умеет работать в полноэкранном режиме, это одна из первых реализаций возможностей интерфейса Mac OS X Lion. Добавлены новые варианты слайд-шоу с различными эффектами. Интеграция с Facebook стала более тесной, помимо быстрой выгрузки фотографий в социальную сеть сейчас можно читать комментарии к снимкам и альбомам не выходя из iPhoto. Увеличилось и количество возможностей для создания фотокниг, в частности появились интересные макеты. Кстати, «сверстанную» в iPhoto книгу можно без проблем напечатать и в Украине, но как это сделать – тема для отдельного материала.

Пакет iMovie стал привлекательнее как для продвинутого пользователя, применяющего его для серьезного монтажа, так и для обычного домашнеказуального, которому достаточно самых простых функций. Первый получил больший контроль за звуковыми дорожками, очередные варианты титров и переходов. Второй – увлекательные темы, трейлеры и спецэффекты. Теперь в режиме замедленной съемки можно показать, как любимая собака вскочила в лужу, а из обычной поездки за город сделать настоящий голливудский блокбастер благодаря новым темам проектов. Кроме трейлеров еще появились спортивные и новостные темы и множество других. Ранее доступная только в iPhoto функция поиска по лицам внедрена и в iMovie, на роликах можно отмечать людей и затем выбирать все фильмы, в которых есть указанный человек. Полученные видеоклипы можно отправлять на YouTube, Vimeo, Facebook, оптимизировать для iPod/iPad и AppleTV или, по старинке, записать на DVD.

Меньше всего обновился GarageBand, впрочем, эта программа никогда не была серьезным инструментом, и многие пользователи воспринимают ее как игрушку или способ сделать первые шаги в звукозаписи. Хотя, конечно, при желании и с ее помощью удастся записать подкаст или новую песню «гаражной» группы. В текущей версии сделан упор на большое количество новых уроков, что еще раз подтверждает направленность приложений в первую очередь на новичков.

В целом пакет стал функциональнее и интереснее, особенно iPhoto и iMovie. Этих двух программ домашнему пользователю хватит за глаза для решения подавляющего большинства задач.



В новой версии GarageBand расширены возможности для обучения, пакет все активнее мигрирует в сторону начинающих пользователей



iMovie очень сильно прибавил в функциональности, при желании в нем теперь можно монтировать вполне взрослые ролики. Появился ряд опций, которых ранее очень не хватало



Больше всего обновилось самое популярное приложение – iPhoto. Особенно хороши новые режимы просмотра

Коммерческий продукт, $49 (бесплатно с новыми Mac)



Разработчик Apple Inc.
Сайт Apple.com
Сайт www.apple.com/ilife

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличный пакет мультимедийных программ для домашнего использования

ПРОТИВ
Не обнаружено

MS Office:mac 2010

Алексей Тараненко

Платформу Apple часто ругают за отсутствие нормального офисного пакета. По большому счету выбор есть: фирменный iWork, OpenOffice, NeoOffice и т. д. Но полноценной совместимости с распространенным MsOffice ни один из них не дает. Прошлая версия MS Office Mac была не слишком интересна, так как не имела поддержки русского языка.

Согласитесь, мало толку от офисного пакета, если в нем нет не только русского/украинского интерфейса, но и, что гораздо важнее, проверки орфографии на этих языках. Да и в целом предыдущая версия MS Office для Mac 2008 была не слишком интересна и функциональна. И вот спустя три года в Microsoft вспомнили о тех, кто все же хочет работать с их форматами на альтернативной платформе и представили новый релиз офиса, который был весьма благосклонно встречен мировым Apple-сообществом.

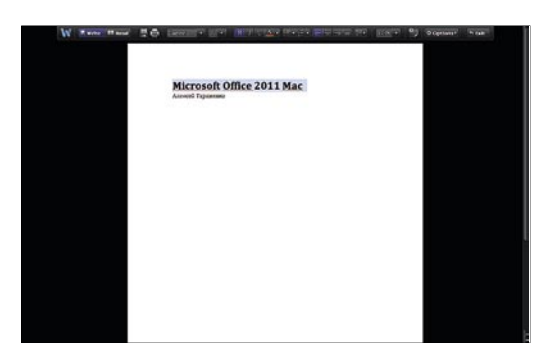
Начнем с того, что интерфейс MS Office наконец-то выдержан в стиле Mac, видимо, программисты и дизайнеры в этот раз предварительно тщательно изучили библию Mac-разработчика – Apple Human Interface Guidlines. Интерфейс выполнен в полном соответствии со стилем родных программ, что абсолютно правильно и приятно глазу и сердцу Mac-пользователя. Кроме того, имеется русскоязычная версия, что, опять же, весьма радует. Когда выйдет украинская и будет ли она вообще, пока не сообщается, скорее всего, нет. Что касается правописания, то пока для русского языка доступна только проверка орфографии, а вот пунктуации нет, и неизвестно, появится ли.

Наиболее важным улучшением для тех, кто использует компьютеры Apple в корпоративной среде, является новый MS Outlook. Теперь это полноценный почтовый клиент, как и в среде Windows, со всеми ее многочисленными возможностями. Так что работа с MS Exhange на Mac наконец-то вышла на новый достойный уровень.

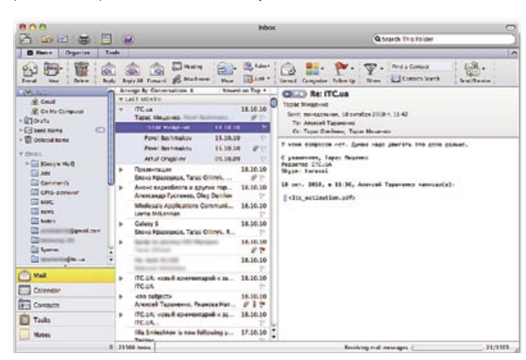
Не мог автор обзора не оценить и преимуществ свежего Word – главной программы для человека пишущего. Разнообразные стили, множество интересных шаблонов, мощные возможности верстки и т. д. А также впервые в MS Office – полноэкранный режим работы, который пока доступен лишь для Mac-версии. В таком варианте на дисплее остается только документ и основные инструменты, а все остальное, в том числе окна других приложений, убирается с глаз долой. Отлично помогает в условиях приближающегося дедлайна. Не менее радует и Excel, так как Numbers из iWork при всех его достоинствах все же слишком отличается от того, что привыкли видеть пользователи в Microsoft Office, чтобы создавать в нем что-то сложнее, чем обычные таблицы и диаграммы.

Кроме того, в пакет входит PowerPoint, Messenger и Communicator. Из минусов хотелось бы отметить отсутствие возможности выборочной установки и прописку всех программ в Dock по умолчанию.

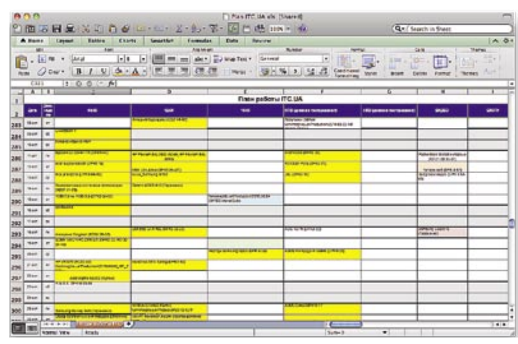
На данный момент в Украине продается только электронный вариант, как скоро появятся коробочные, не сообщается. Стоимость пакета составляет $149 за Home and Student edition и $249 за полную версию.



Впервые в MS Word появился полноэкранный режим работы. Интересно, что раньше всех его получили именно Mac-пользователи



Сбылась мечта тех, кто использует компьютеры Apple в корпоративной среде – полноценный Outlook теперь есть и на Mac



Привычный Excel с традиционным интерфейсом – что может быть лучше? При всем уважении к фирменному Numbers из пакета iWork

Коммерческий продукт, $249



Разработчик Microsoft
Сайт Microsoft.com
Сайт www.microsoft.com/mac/

вердикт

★★★★★

ЗА
Лучший офисный пакет для Mac на данный момент

ПРОТИВ
Нет проверки пунктуации русскоязычного текста



Windows Live

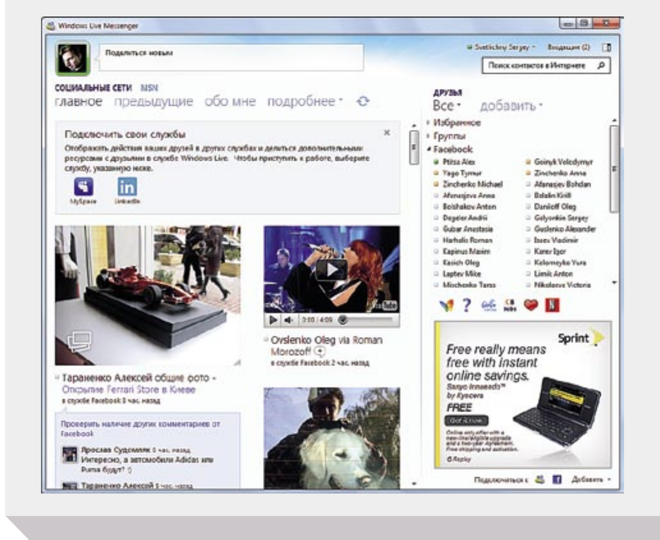
Что принесла четвертая волна бесплатных

Messenger



Windows Live Messenger претерпел значительные изменения – теперь это настоящий центр для общения, не ограничивающийся собственно службой мгновенных сообщений и позволяющий взаимодействовать в социальных сетях вроде Facebook, MySpace или LinkedIn, а также получать корреспонденцию, причем не только в Hotmail, но и в других почтовых клиентах. Всего Messenger поддерживает почти сотню различных сервисов, но, к сожалению, большинство из них в нашей стране не востребованы, в то время как ICQ, «В Контакте» и прочие средства коммуникации, популярные среди русскоязычных пользователей, в Messenger отсутствуют. Из актуальных сетей можно упомянуть разве что LiveJournal.

Интерфейс обновленного Messenger получился очень легким и настраиваемым в широких пределах. Из новых функций стоит отметить видеозвонки, интеграцию поисковой системы Bing, поддержку табов в окне общения и ряд других возможностей.



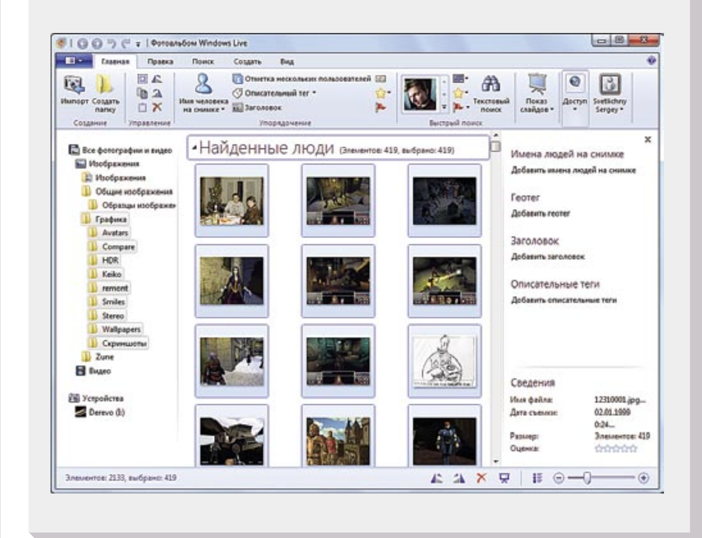
Фотоальбом



Основной упор в «Фотоальбоме» сделан на упорядочивание коллекции изображений и инструменты для их публикации в различных онлайновых службах. Так, улучшена система распознавания лиц – теперь снимкам можно не просто присваивать теги, но и указывать, кто именно на них изображен, а также организовывать поиск конкретного человека на других фото.

«Фотоальбом» предлагает базовые средства редактирования – изменение размера, выравнивание, шумоподавление, коррекцию цвета и экспозиции, наложение спецэффектов. Кроме того, предусмотрена загрузка дополнительных инструментов – AutoCollage для создания коллажей, Image Composite Editor для склеивания панорам и Photosynth для получения псевдотрехмерных композиций из набора снимков.

Средства публикации позволяют делиться своими фотографиями с пользователями Facebook, Windows Live SkyDrive, выкладывать их на Flickr, создавать видео и загружать его на YouTube.

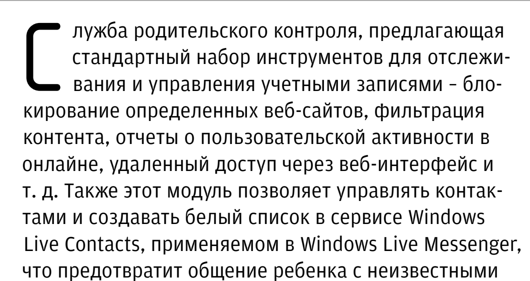


Writer

Редактор блогов Windows Live заслуженно считается одним из самых удобных инструментов подобного рода. Writer поддерживает все популярные ресурсы – WordPress, Blogger, LiveJournal, TypePad, а также ряд других, включая, разумеется, и свой собственный Windows Live Spaces.

Имеются WYSIWYG-редактор с предварительным просмотром, вставка видео из различных источников, правка старых записей и еще много различных функций. В последней версии на смену прежнему интерфейсу пришел уже ставший традиционным Ribbon.

Семейная безопасность



Служба родительского контроля, предлагающая стандартный набор инструментов для отслеживания и управления учетными записями – блокирование определенных веб-сайтов, фильтрация контента, отчеты о пользовательской активности в онлайне, удаленный доступ через веб-интерфейс и т. д. Также этот модуль позволяет управлять контактами и создавать белый список в сервисе Windows Live Contacts, применяемом в Windows Live Messenger, что предотвратит общение ребенка с неизвестными личностями.

Essentials 2011

приложений от Microsoft

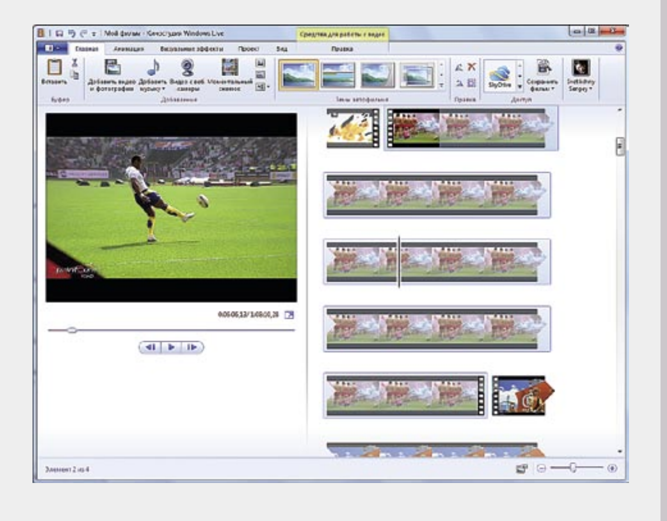
Сергей Светличный

Киностудия



В Windows Live Essentials 2011 «Киностудия» устанавливается вместе с «Фотоальбомом» и претерпела не столь значительные изменения, как другие приложения. Как и раньше, она предназначена для быстрого создания простого видеоролика и предлагает для этого базовый набор инструментов. Основной упор сделан на интуитивность всех выполняемых действий – смонтировать собственное видео сможет любой, даже начинающий пользователь.

Результат позволяется как сохранить локально (имеются различные шаблоны – для отправки по почте, просмотра на мониторе, записи на DVD и т. д.), так и опубликовать в онлайне (YouTube, Facebook, Windows Live SkyDrive). В новой версии появилась возможность захватывать видео с веб-камеры, а также предлагается коллекция новых анимированных заставок для оформления фильма.



Вспомогательные утилиты

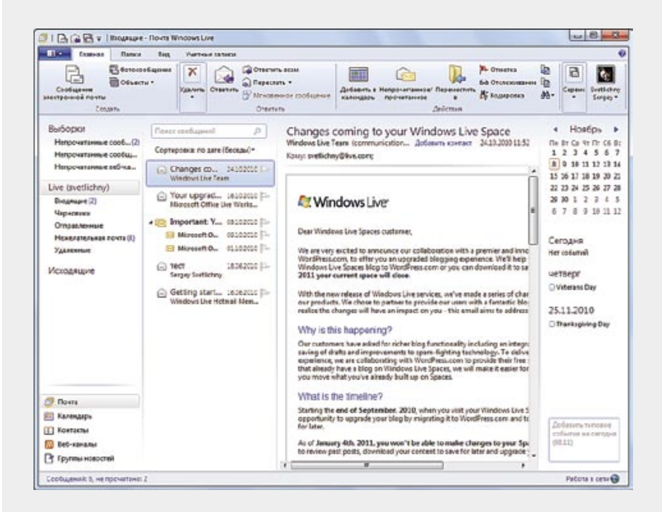
Среди прочих компонентов пакета следует отметить Windows Live Mesh – утилиту синхронизации с помощью онлайнового хранилища SkyDrive, которая, помимо файлов и папок, может также синхронизировать «Избранное» в Internet Explorer и пользовательские настройки Microsoft Office. Кроме того, в Windows Live Essentials входит панель инструментов Bing для IE и Firefox, Outlook Connector Pack (для использования Hotmail и Messenger из интерфейса Outlook), «Компаньон Messenger» и Silverlight – платформа для запуска приложений с мультимедийным контентом в популярных браузерах.

Почта



Windows Live Mail является наследником старого доброго Outlook Express – простой и удобный почтовый клиент для тех, кому не нравятся веб-интерфейсы онлайновых сервисов. Поддерживается работа с несколькими аккаунтами, подписка на группы новостей (то, что в нашей стране называли эхо-конференциями), используется общая для всего Windows Live система контактов (тут же есть возможность отправки мгновенного сообщения – правда, для этого будет автоматически запущен Messenger). Имеется два вида представления списка писем – либо в виде отдельных пунктов, либо объединенных в так называемые беседы. С помощью механизма Windows Search организовывается полнотекстовый поиск по всей корреспонденции.

В новой версии осуществлен переход на Ribbon-интерфейс, также в основном окне появилась панель календаря.



Hotmail

Рассказ о почтовом клиенте Windows Live был бы неполным без Hotmail – онлайновой службы от Microsoft, получившей серьезное обновление одновременно с пакетом Windows Live Essentials. Самый популярный почтовый сервис такого плана (369 млн подписчиков, почти в 2 раза больше, чем у Gmail) предлагает интеграцию с Office Web Apps для просмотра и редактирования документов MS Office, неограниченное хранилище для корреспонденции, подключение социальных служб и получение обновлений из них прямо на домашней странице Hotmail, а также многое другое – более подробный обзор сервиса можно найти в ДПК, №10, 2010.

ФОТО НА ПАМЯТЬ: экономим на печати

Владимир Марчук

Итак, отпуск проведен, солнечные и морские ванны приняты, снимки отсняты. Естественное желание получить их твердые копии можно осуществить множеством способов. Наиболее простой – обратиться в фотолабораторию цифровой печати, самые ленивые могут сделать заказ онлайн. Владельцы струйных принтеров или МФУ имеют возможность самостоятельно выполнить печать, используя оригинальные расходные материалы или их более дешевые альтернативы.

Комплект перезаправляемых картриджей (КПК)

Ориентировочная цена с чернилами – 365 грн

Это функциональные аналоги оригинальных чернильниц, выполняющие их обязанности по хранению и поставке красителей в печатающую головку. Отличаются наличием штатного отверстия для заправки. Как правило, данная процедура выполняется с помощью обычных одноразовых шприцев. В зависимости от варианта реализации КПК могут использовать альтернативную микросхему идентификатора-счетчика чернил, или покупателю придется переставлять ее с «родных» картриджей, благо такая операция проста и подробно описывается в инструкции.

В этом же состоит и одна из основных сложностей эксплуатации перезаправляемых картриджей: они никогда не будут снабжать принтер/МФУ сведениями о реальном уровне чернил в танке (или с заметным превышением запаса, как делают оригинальные расходники). Соответственно, за наличием красителей должен следить сам пользователь, вовремя восполняя запас. Это важно, так как в печатающих механизмах с термоструйным принципом выброса длительная эксплуатация головки без чернил может привести к ее перегреву и выходу из строя. А в пьезоэлектрических модулях без поступления красителей извне быстросохнущие составы твердеют, плотно, а иногда и фатально закупоривая дюзы.

Сама заправка/перезаправка картриджей – процесс, требующий аккуратности и соблюдения инструкции. Но все же на первых порах будьте готовы к тому, что придется немного испачкать руки и мебель.

Конечно, применение неоригинальных расходных материалов запрещено многими производителями принтеров и МФУ и может повлечь отказ от гарантийного обслуживания устройств.

Стоимость отпечатка 10×15*

1,17 грн
печать на струйном принтере с комплектом перезаправляемых картриджей



Такой метод печати имеет все преимущества самостоятельного вывода на личном принтере/МФУ при существенно сниженной себестоимости. Но применение альтернативных расходных материалов автоматически аннулирует гарантию производителя на устройство. К тому же возможны проблемы с цветопередачей и долговечностью отпечатков. Впрочем, тестирование показало, что использование альтернативных чернил на первую практически не повлияло. А вот о том, насколько быстро такие фото будут выцветать, мы можем только догадываться. Открытым остается и вопрос амортизации печатающей системы при ее длительной эксплуатации.

1,17 грн
печать на струйном принтере с СНПЧ



Использование СНПЧ оптимально только при регулярных солидных объемах печати, например ежедневном выводе нескольких десятков фотографий. Фактически с такими нагрузками функционирует профессиональная техника, имеющая, кроме того, и существенно больший, чем у любительской, ресурс. Работа последней в подобных условиях чревата отказами и авариями печатающего механизма.

При расчете стоимости отпечатков для КПК и СНПЧ цены самих картриджей и системы не учитывались, ведь теоретически они могут служить вам весь срок работы печатающего устройства. Так что в стоимость отпечатка входит только цена чернил и недорогой фотобумаги.

0,85–1,5 грн
печать в фотолаборатории

Традиционный способ печати фотографий требует похода в устраивающую вас качеством работы фотолабораторию с файлами, записанными на носителе, который будет прочитан тамошними специалистами. Стоит учитывать, что большинство пунктов требуют, чтобы их формат соответствовал допустимым критериям, в частности разрешение изображений должно лежать в пределах 72–300 точек, при его превышении значительная часть кадра может оказаться обрезанной. Кроме того, кадрированием лучше заниматься самостоятельно, а значит, предварительная подготовка снимков на ПК обязательна.

0,85–1,5 грн
печать онлайн

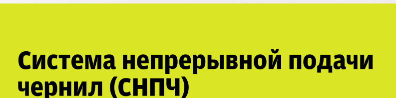
Способ, который требует минимальных временных затрат и усилий. Заказ партии фотографий от 100 шт. и более на многих онлайн-ресурсах сопровождается скидкой в 10–20%. При этом стоит обратить особое внимание на соответствие отправляемых снимков требованиям, размещаемым на сайте. Как правило, разрешение должно находиться в диапазоне 72–300 точек, кадрирование файлов больших размер будет произведено автоматически, что может привести к потере важных деталей. Цветокорректировка изображений также выполняется по усмотрению оператора фотомашины.

4,14 грн
печать на струйном принтере с оригинальными расходными материалами

Возможность создать свой личный фотоальбом для владельцев современных струйных принтеров и МФУ. Дает свободу в выборе формата печати, режима фотовывода, позволяет оптимизировать тип фотобумаги.

При этом техника работает в штатных режимах, что почти исключает фатальные поломки и несоответствие цветопередачи. Стоит принять во внимание и сохранение гарантии. Но такой способ получения фото, к сожалению, не выгоден с финансовой точки зрения. Впрочем, если объем печати отвечает ресурсу оригинальных картриджей в 200–230 снимков формата 10×15 см, то его можно признать приемлемым для большинства пользователей.

*Средняя стоимость при условии печати 230–240 фотографий формата 10×15.



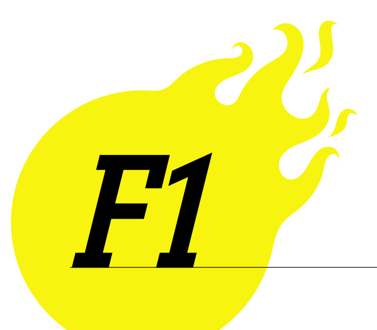
Система непрерывной подачи чернил (СНПЧ)

Ориентировочная цена с чернилами – 370 грн

СНПЧ – это фактически развитие идеи перезаправляемых картриджей. Суть в постоянной подпитке расходных емкостей на печатающей головке из стационарных танков большого объема. Чернила подаются к подвижным сопловым блокам струйного печатающего механизма по системе тонких гибких трубок, а восполнение их запасов относительно просто производится даже во время печати. Так же как и в перезаправляемых картриджах, в СНПЧ используются счетчики-идентификаторы с автоматическим сбросом расхода красителей, из-за чего принтер/МФУ лишены реальных сведений о наличии чернил в головке.

Монтаж СНПЧ – не самая простая операция. Она требует не только аккуратности и точного следования инструкции по установке, но иногда и применения подручных материалов, инженерной смекалки и здравого смысла. Ведь проводить систему подачи приходится в довольно тесных объемах струйного печатающего механизма и закрытом корпусе устройства. Более того, ряд аппаратов имеют блокировку по сигналу поднятой крышки, которую придется обходить или искать «нештатные» пути прокладки капилляров.

Эксплуатация настроенной СНПЧ довольно проста, стоит лишь избегать ситуаций, описанных в инструкции. Но вот подготовка новой системы к работе – процесс, изобилующий возможностями для совершения ошибок. Многие из них способны привести не только к появлению трудносмываемых пятен на руках и мебели, но и стать фатальными для электроники принтера/МФУ. Поэтому желательно участие в монтаже системы опытного специалиста.



ИЗМЕНЯЕМ ПОЛОЖЕНИЕ ПАНЕЛИ ВКЛАДОК В БРАУЗЕРАХ

Александр Быченко

Основное достоинство широкоформатных мониторов состоит в соотношении сторон, оптимальном для просмотра видео. В работе же такие дисплеи не совсем удобны – вызвано это тем, что сайты или текстовые документы, как правило, все равно располагают по центру, что уменьшает общую полезную площадь и делает невостребованными области по краям экрана. Выходом из сложившейся ситуации может стать перенос некоторых органов управления и панелей инструментов с горизонтального положения в вертикальное. О том, как изменить привычное размещение панелей вкладок в популярных браузерах, и пойдет речь.



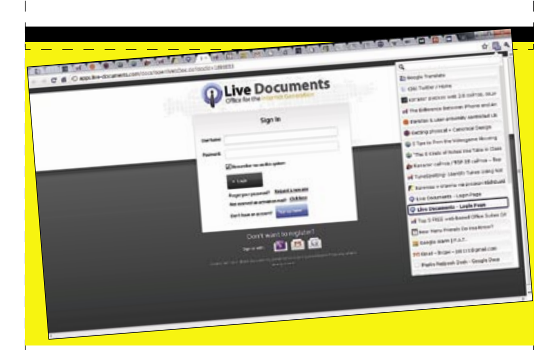
Opera

Разработчики браузера Opera благовременно побеспокоились о функции перемещения панели вкладок, поэтому она доступна всем желающим начиная с десятой версии веб-обозревателя. Воспользоваться ею можно, выполнив щелчок правой кнопкой мыши на свободном от вкладок месте и выбрав в выпадающем меню пункт «Расположение панели вкладок». Примечательно, что разместить интересующую нас панель разрешается на любой из четырех сторон, но, к сожалению, никакие настройки при этом недоступны. Куда более серьезным недостатком является фиксированная длина панели и отсутствие ползунка прокрутки, за счет чего часть вкладок на ней просто не отображаются.



Firefox

Для Firefox существует несколько дополнений, но мы расскажем только о Tree Style Tab, поскольку оно совместимо с последними версиями браузера и предоставляет наиболее широкие возможности по настройке. Все элементы управления расширением разбиты на шесть вкладок и позволяют выбрать положение и стиль оформления панели, составить список элементов контекстного меню, определить поведение браузера при открытии новых страниц и пр. Кроме того, допускается работа с деревом вкладок, изменение ширины панели и ее сокрытие. Плагин является наиболее удобным и функциональным решением среди всех рассмотренных в этом обзоре.



Chrome

Для Google Chrome доступно два практически идентичных расширения TabsMenu и VerticalTabs, причем последнее предоставляет чуть больше возможностей – о нем мы и расскажем. Дополнение интегрируется в браузер в виде иконки с выпадающим списком открытых страниц и по желанию может выводить их общее количество. При этом в его настройках есть функция изменения ширины панели и высоты вкладок. Главный недостаток плагина заключается в дублировании основной (горизонтальной) панели вкладок, вручную убрать которую не получится. Учитывая все особенности рассмотренного решения, практическая польза от его применения невелика.



Safari

Мас-версия Safari имеет расширение SafariStand, установка которого не совсем очевидна и требует ознакомления с инструкцией. После интеграции плагина в главном меню браузера появится пункт под названием Stand. В нем необходимо активировать свойство Toggle Sidebar. По умолчанию панель вкладок находится слева, но в настройках дополнения разрешается переместить ее на противоположную сторону, а также изменить ширину. Открытые страницы отображаются в виде маленьких скриншотов сайтов. Расширение имеет такой же недостаток, как и VerticalTabs для Google Chrome, – оно не заменяет основную панель вкладок, а лишь дублирует ее.



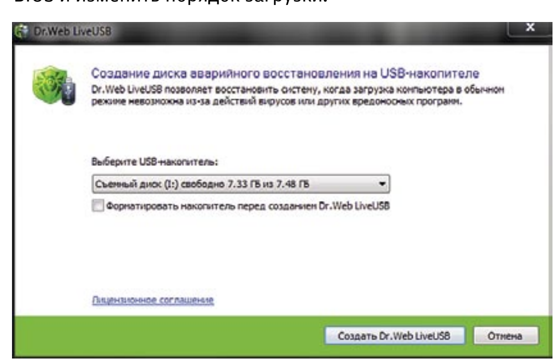
Спасительная флешка

Дмитрий Горчаков

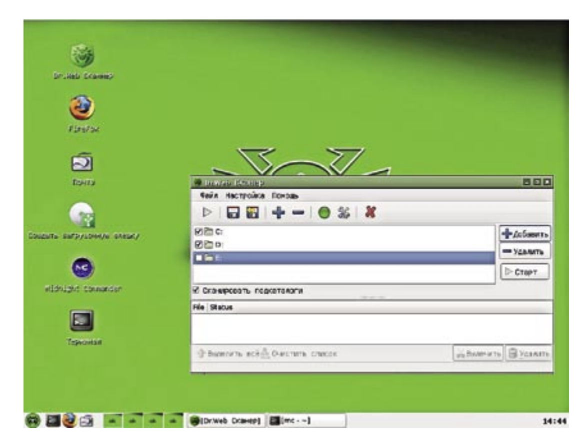
» Необходимость установки на ПК антивирусной программы сегодня является уже аксиомой, не требующей доказательств. Тем не менее с завидной периодичностью происходят все новые и новые волны заражений. Некоторые вирусы способны не только преодолеть защиту, но и заблокировать запуск антивируса или вообще привести к невозможности загрузки операционной системы. В этом случае пользователь не сможет ее вылечить традиционными способами, к тому же возникает вопрос спасения данных с жесткого диска.

Выручить в такой ситуации могут специальные «спасительные версии» антивирусных программ. Как правило, они записываются на сменный носитель, после чего запускаются в виде Live CD, т. е. без необходимости загрузки основной операционной системы. Этот подход позволяет не только очистить компьютер от инфицированных файлов и вылечить зараженные объекты, но и сберечь пользовательские данные. Работу такого спасательного комплекса рассмотрим на примере Dr.Web LiveUSB (www.freedrweb.com/livecd). На сайте присутствуют CD- и USB-версии, но с точки зрения удобства эксплуатации и сохранности информации предпочтительнее, на наш взгляд, является вариант установки на флешку.

Прежде всего необходимо скачать файл drwebliveusb.exe, подключить USB-накопитель и запустить установку. Программа сама обнаружит съемные носители, после чего останется только нажать кнопку «Создать Dr.Web LiveUSB». Чтобы стартовать с нее, потребуется зайти в настройки BIOS и изменить порядок загрузки.

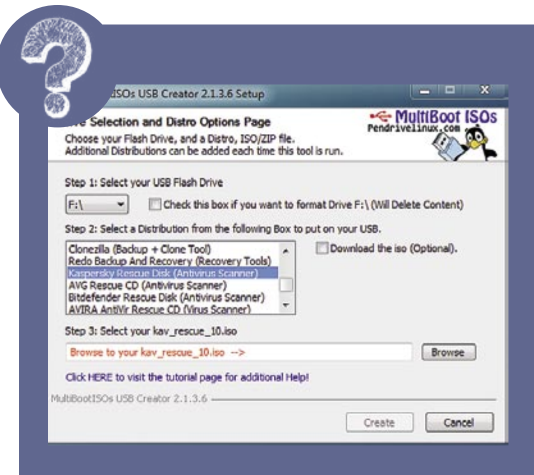


На первом этапе запуска с USB вы увидите специальное меню, с помощью которого можно загрузить графическую оболочку, выполнить тест памяти или продолжить загрузку с жесткого диска. Dr.Web LiveUSB создан на базе Linux, так что пользователи этой системы попадут в родную среду. Разумеется, основной функцией является поиск и обезвреживание вирусов посредством фирменного сканера Dr.Web. Для этого надо указать в окне программы диски для проверки и нажать кнопку «Старт».



Кроме антивирусного сканирования дисков, Dr.Web LiveUSB предоставляет и ряд других возможностей. Например, он позволяет настроить доступ к Сети и запустить браузер Firefox, что пригодится в том случае, если вам потребуется консультация или поиск информации в Интернете. Ну а встроенный файловый менеджер Midnight Commander поможет скопировать важные данные в безопасное место.

Dr.Web LiveUSB – далеко не единственный продукт, благодаря которому можно провести антивирусное лечение системы с CD- или USB-диска. Например, для этих целей предназначено также решение от «Лаборатории Касперского» – Kaspersky Rescue Disk 10 (rescuedisk.kaspersky-labs.com/rescuedisk/updatable) – или Avira AntiVir Rescue System (www.free-av.com/ru/tools/12/avira_antivir_rescue_system.html).



Как добавить на флешку другие инструменты?

В этом случае понадобится создать мультизагрузочный флеш-драйв. Самый простой способ – воспользоваться утилитой MultiBootISOs (www.pendrivelinux.com/boot-multiple-iso-from-usb-multiboot-usb). С ее помощью можно скачать и записать на диск не только необходимые аварийные программы (антивирусы, управление разделами, диагностика, сброс паролей), но и целые операционные системы (Ubuntu, Mandriva и т. д.). Выбор нужного пункта осуществляется с помощью удобного загрузочного меню.

Как быть, если ПК не поддерживает загрузку по USB?

В этом случае можно использовать программу Plop Boot Manager (www.plop.at/en/bootmanagerdl.html). Это специальный образ, записываемый на CD. Затем стартуем с полученного компакт-диска и попадаем в меню, которое позволяет загрузиться с самых разных устройств, в том числе и с USB.

Передача энергии без проводов

Андрей Белокриницкий

» Даже после того как беспроводное подключение к Интернету стало обыденностью, передача энергии по воздуху по-прежнему воспринимается многими как научная фантастика. Тем не менее в течение последних нескольких лет в этом направлении велись активные исследования, и сейчас первые коммерческие устройства, отучающие технику от еще одного типа проводов, доступны в продаже.

Настоящий бум этот сектор рынка пережил осенью 2009 г., когда компании одна за другой начали анонсировать устройства индуктивной зарядки. Первые образцы не были сертифицированы, поэтому поддерживали только четко ограниченный набор аппаратов. Однако теперь ситуация изменилась. В конце лета 2010 г. Wireless Power Consortium утвердил новый стандарт Qi 1.0 (читается как «чи»), который позволит осуществлять зарядку всех сертифицированных портативных продуктов. Его разработка заняла полтора года. Qi 1.0 сможет передавать до 5 Вт энергии на устройство.

В настоящее время Wireless Power Consortium трудится над следующей версией Qi. Известно, что новая ревизия позволит передавать больше энергии и заряжать более «серьезную» технику, например нетбуки, ноутбуки, планшеты.

Основной принцип работы индуктивной зарядки весьма прост и основывается на электромагнитной индукции. В отличие от классических ЗУ их беспроводные аналоги вместо медного проводника используют дополнительный блок преобразования, аналогичный обычному трансформатору, что приводит к некоторому снижению эффективности. КПД этого блока, по данным разных производителей, колеблется от 50% до 90%. Wireless Power Consortium называет промежуточную цифру – 70%.

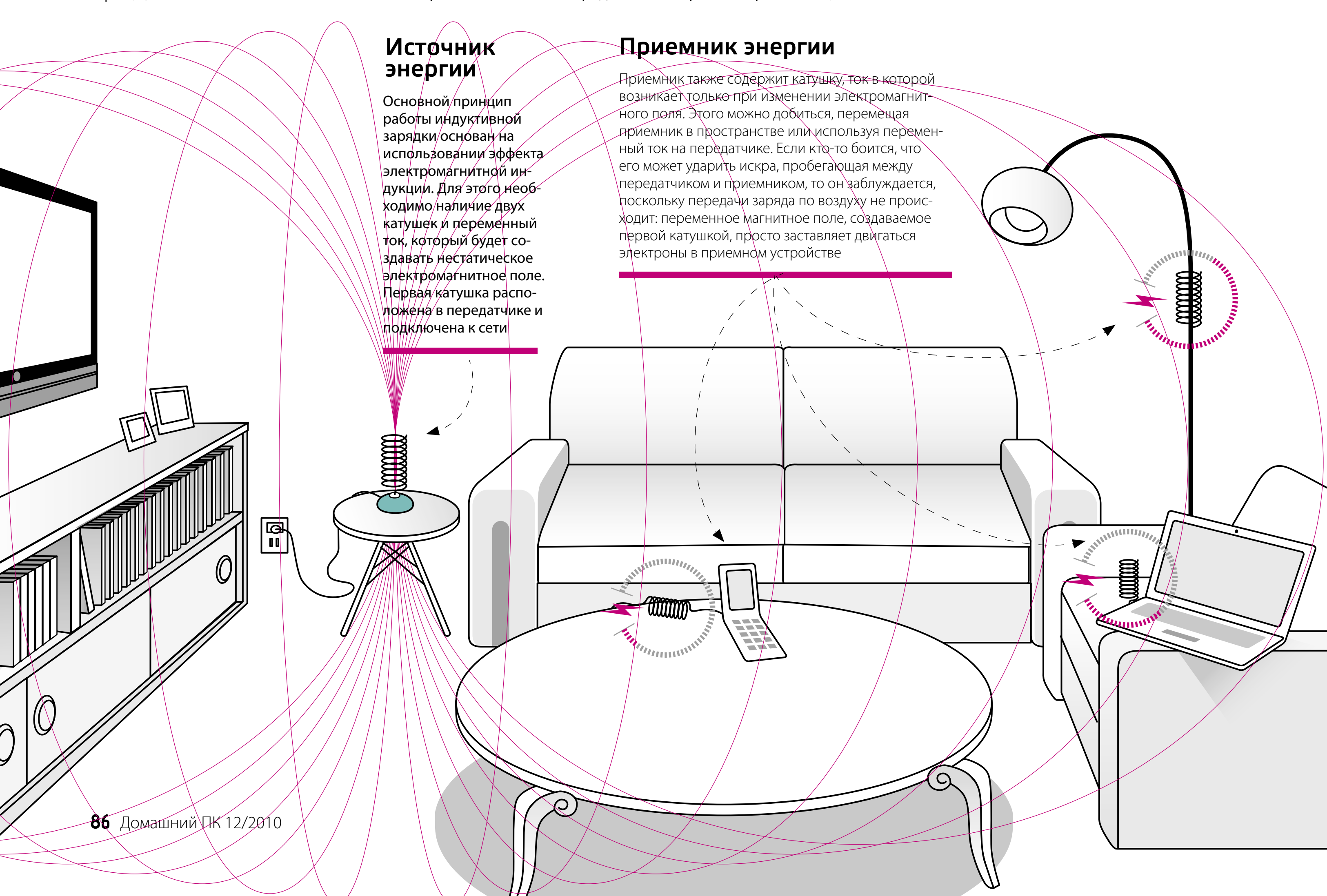
Попробуем перечислить все достоинства новой технологии.

Удобство. Владелец телефона просто кладет аппарат на небольшую плоскую панель, не заботясь о подключении проводов и точном позиционировании устройства на передатчике.

Универсальность. Пользователи сертифицированной техники смогут подзаряжать ее на любой модели Qi-совместимой зарядки.

Экономность. Хотя общий КПД индуктивных зарядок и ниже, чем у традиционных, благодаря практически полному отсутствию энергопотребления при простое (0.0001 Вт) они вырываются вперед при длительной эксплуатации.

Индуктивное зарядное устройство рассчитано на возможность одновременного «подключения» нескольких аппаратов. В отличие от традиционных ЗУ для этого не понадобятся дополнительные розетки. Ну а с точки зрения эстетики отсутствие лишних проводов всегда было большим плюсом.



Доступные устройства

В последние годы исследованиями беспроводной передачи энергии для использования в обычной технике занимались многие крупные компании. Достаточно назвать хотя бы Intel, Sony, Fujitsu, Energizer. И хотя некоторые разработки так и не вышли за пределы лабораторий, часть продуктов уже доступна на рынке.

Низкая востребованность систем для беспроводной передачи энергии в Украине является следствием того, что до появления официального стандарта Qi они поддерживали не самые распространенные в нашей стране устройства: BlackBerry, iPhone, Nintendo Wii.



Массового выпуска универсальных индуктивных ЗУ, способных заряжать ноутбуки любого производителя, придется подождать еще пару лет. Однако Dell уже представила подобный аксессуар специально для модели Latitude Z

Одной из первых индуктивную зарядку представила компания Powermat. Ее модели поддерживают iPhone, iPod, BlackBerry, а с недавних пор и Droid X. Столь ограниченный перечень обусловлен тем, что изначально ни один телефон не имеет приемника для получения энергии. Он инсталлируется в смартфон позднее вместе с новой батареей и, естественно, специальные версии аккумуляторов доступны только для самых популярных моделей. Обычно батарея с ресивером немного больше предшественницы, но в общем за счет продуманного дизайна в аппарате практически не выделяется.

Компания GEAR4 использует несколько иной подход. Вместо батареи в комплектацию ее ЗУ включен специальный корпус для iPhone, который должен быть на телефоне в момент подзарядки. Прорезиненную накладку необязательно снимать после того, как аккумулятор полностью заряжен, поскольку она может выполнять обычные защитные функции.

Самое новое ЗУ Energizer Qi уже прошло сертификацию в соответствии со стандартом Qi 1.0 и может подпитывать одновременно до трех аппаратов. При этом на корпусе передатчика размещен дополнительный USB-порт, что позволяет добавить еще один.

Беспроводные системы передачи энергии существуют не только для смартфонов. Еще полтора года назад Energizer приступила к выпуску Wiimote Induction Charging System для беспроводных контроллеров для Nintendo Wii. В отличие от аналогов других производителей в данном случае даже не надо снимать силиконовые накладки с Wiimote. Стоимость перечисленных ЗУ в комплекте с батареей обычно колеблется от $50 до $150.

Несмотря на то что стандарт Qi 1.0 не предусматривает возможности передачи энергии, достаточной для подпитки крупных устройств, некоторые производители разработали собственные системы для подзарядки ноутбуков. Около года назад Dell представила 16-дюймовую модель Latitude Z с толщиной корпуса чуть более 1,25 см и массой около 2 кг, которая умеет заряжаться без проводов, находясь на специальной подставке. Стартовая цена лэптопа составляла $3645, а сейчас в зависимости от комплектации находится в районе $2000.



Energizer Qi – одна из первых моделей, соответствующая недавно принятому стандарту Qi 1.0. Это значит, что все мобильные устройства, поддерживающие данную спецификацию, можно будет вскоре заряжать с помощью ЗУ Energizer



Еще одно устройство Energizer, но на этот раз узкоспециализированное. Предназначено исключительно для зарядки Nintendo Wiimote. Интересно, что оно находится в продаже уже полтора года и позволяет заряжать контроллеры, даже не снимая с них силиконовых накладок

Ближайшее будущее

Очевидно, что в ближайшее время все усилия исследователей сконцентрируются на решении следующих задач: повышении КПД устройств, увеличении количества передаваемой энергии и расстояния. Также стоит ожидать, что новые модели индуктивных зарядок будут практически универсальны и смогут заряжать мыши, портативные консоли, телефоны, камеры, GPS и пр. Вероятно, в скором времени все портативные гаджеты и мобильники станут по умолчанию оснащаться Qi-совместимыми ресиверами, чтобы их не пришлось докупать вместе с новой батареей.

Прошедшей осенью Fujitsu объявила о том, что в 2012 г. отправит в массовое производство следующее поколение индуктивных ЗУ, которые могут заряжать мобильные устройства в 150 раз быстрее, чем первые лабораторные образцы. При этом эффективность передачи энергии в таких моделях будет составлять как минимум 85%.

В целом, учитывая, что еще год назад Sony представила рабочий прототип системы, передающей 60 Вт энергии, а WiTriCity заявляла о наличии устройств, способных передавать энергию на 2 метра, не исключено, что подобные технологии станут привычными уже через несколько лет.

Можно заглянуть в будущее и чуть дальше – уже сейчас Nissan демонстрирует прототип ЗУ для электромобилей, способный заряжать небольшие электрокары всего за 3 часа. При этом инженеры утверждают, что эффективность подобной системы такая же или даже выше, чем у обычной проводной подзарядки машин.

Календарь

декабрь



1 декабря 1903

Киностудия Томаса Эдисона выпустила первый вестерн – «Великое ограбление поезда» режиссера Э. Портера. Всего двенадцать минут экранного времени не только породили новый жанр киноискусства, но и всерьез напугали зрителей: в самом эффектном кадре актер, играющий главаря банды, стрелял прямо в камеру.

www.filmsite.org/grea.html

3 декабря 1994

В Японии поступила в продажу 32-битовая игровая консоль от Sony Computer Entertainment – PlayStation. Вошедшая в число самых популярных представительниц пятого поколения приставок (наряду с Sega Saturn и Nintendo 64), за девять с половиной лет после выхода она разошлась тиражом в 100 млн экземпляров.

www.playstationmuseum.com



4 декабря 1957

Родился Эрик Стивен Рэймонд, американский программист и хакер. Один из основателей движения Open Source и его пропагандист, он является автором эссе о методах разработки ПО под названием «Собор и Базар», а также редактором онлайн-словаря хакерского сленга Jargon File.

www.catb.org/~esr/



5 декабря 1870

Скончался Александр Дюма-отец (р. 1802), благодаря своим историко-авантюрным романам, написанным в тайном соавторстве с О. Маке, ставший одним из наиболее читаемых французских писателей в мире. Умер от удара, постигшего его при вести о поражении его родины во Франко-прусской войне.

alexandredumas.ru

6 декабря 2000

Французская компания Infogrames объявила о приобретении американского издателя ПО Hasbro Interactive. Цена сделки составила 100 млн долларов наличными и в акциях. В результате под контроль Infogrames перешло 250 игр, включая выпущенные под легендарными брендами Atari и MicroProse.

www.ataritimes.com

8 декабря 1995



Группа мультимедийных компаний Toshiba, Hitachi, JVC, Pioneer, Kodak, Mitsubishi, Philips, Thompson Multimedia и Sony объявили о создании DVD-консорциума и опубликовали унифицированный формат DVD-дисков. Начиная с 1993 г. новый оптический носитель параллельно разрабатывался несколькими корпорациями.

www.dvdforum.com

9 декабря 2005

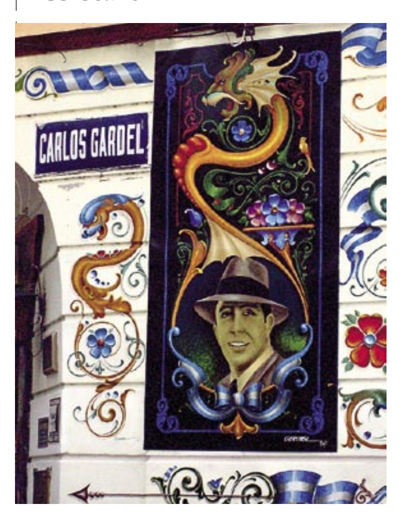
В Лондоне отправился в свой последний рейс «Рутмастер» – красный двухэтажный автобус. Впервые появившийся в 1956 г., он быстро стал одним из символов английской столицы. Но и после выхода на пенсию многие ветераны продолжают трудиться на лондонских улицах, но уже в качестве экскурсионных авто.

www.routemaster.org.uk

11 декабря 1890

Родился Карлос Гардель (ум. 1935), аргентинский певец и киноактер, прозванный «королем танго». Именно эта дата отмечается как «Международный день танго», хотя за право считаться местом рождения артиста до сих пор спорят Тулуза на юге Франции и Такуарембо в Уругвае.

musplanet2.narod.ru/Carlos_Gardel.htm



12 декабря 1980

Компания Apple Computer провела свою первую публичную продажу акций, ставшую крупнейшим событием такого рода на американском рынке с 1956 г., после Ford Motor Company. 4,6 млн акций были раскуплены по 22 долл. за штуку, и более 40 сотрудников и инвесторов Apple в одночасье стали миллионерами.

www.apple.com/ru



16 декабря 1998

В продажу поступили сменные накопители Clik! объемом 40 МБ производства Iomega. Новинка подключалась к разъему PCMCIA, для использования в настольных ПК требовался USB-адаптер. После многих жалоб на выход дисков из строя, получивший прозвище click of death, дисковод был переименован в PocketZip.

www.ixbt.com/storage/click.shtml

22 декабря 1947

Electronic Control Company, основанная годом ранее американскими инженерами Джоном Преспером Экертом и Джоном Мокли, была преобразована в корпорацию и переименована в The Eckert-Mauchly Computer Corporation (EMCC). Целью организации стало производство ЭВМ, продолжающих и развивающих идеи ENIAC.

www.luckbealady.com/EckertProject/

26 декабря 1860

В английском городке Шеффилд в Южном Йоркшире на стадионе Sandygate Road сыгран первый в истории футбольный матч между клубными командами. Хозяева поля, участники основанного в том же году Hallam F.C., встретились со старейшим в мире клубом – Sheffield F.C., существовавшим еще с 1857 г.

www.theoldestfootballgroundintheworld.com

14 декабря 1800

В Петербурге скончался Хосе (Осип Михайлович) де Рибас (р. ок. 1751 г.), испанский дворянин, российский военный и государственный деятель. Наибольшую память о себе он оставил как основатель порта и города Одесса, чья главная улица, где находился дом адмирала, носит его имя.

wars175x.narod.ru/bgr_drb.html

18 декабря 1865

В США вступила в силу Тринадцатая поправка к Конституции, отменяющая рабство на всей территории страны. Хотя «Прокламация об освобождении рабов» была провозглашена Линкольном тремя годами ранее, она касалась только южных штатов и рассматривалась как временная мера, действующая в период войны.

www.mrlincolnandfreedom.org

23 декабря 1790

В городке Фижак на юге Франции на свет появился Жан-Франсуа Шампольон (ум. 1832), французский историк и лингвист. Основателем египтологии он был признан вскоре после того, как в 1822 г. ему удалось прочитать текст Розеттского камня и таким образом расшифровать иероглифическую письменность.

ru-egypt.com/library/20



28 декабря 1835

Оцеола, вождь индейского племени семинолов, во главе небольшого отряда воинов выступил против армии США, пытавшейся изгнать индейцев с их земель во Флориде. Это племя является единственным «непокоренным народом», так и не подписавшим мирного договора с колонизаторами.

www.seminoletribe.com

21 декабря 1925

В Москве состоялась премьера кинокартины С. Эйзенштейна «Броненосец "Потемкин"», посвященной одесским событиям 1905 года и снятой к их 20-й годовщине. Именно эта лента по результатам международного опроса кинокритиков была неоднократно признана «лучшим фильмом всех времен и народов».

nashenasledie.livejournal.com/414799.html

15 декабря 2000

Обанкротилась широко известная компания 3dfx. Основанная в 1994 г., она стала пионером 3D-графики: ее видеокарты и ускорители серии Voodoo доминировали на рынке в конце 1990-х гг. Однако ряд ошибок менеджмента привел к краху фирмы и приобретению ее активов главным конкурентом – NVIDIA.

itc.ua/node/43082

25 декабря 1990

Состоялся пробный запуск системы, которой впоследствии суждено будет превратиться во Всемирную паутину. Первый в мире браузер Т. Бернерса-Ли WorldWideWeb отобразил первый в мире веб-сайт с описанием данного проекта. Правда, пока что все это богатство работало только на платформе NeXT.

info.cern.ch

31 декабря 1980

Вышла в свет дебютная игра знаменитой впоследствии компании Infocom – Zork: The Great Underground Empire – Part I (или просто Zork I). Она разошлась 400-тысячным тиражом, став культовой представительницей расцветавшего в те дни жанра текстовых приключений и родоначальницей целой серии сиквелов.

thcnet.net/error/index.php

Lifehack

Александр Птица

1 Онлайновые слайд-шоу

Представляем вашему вниманию несколько онлайновых сервисов создания различных слайд-шоу: PhotoPeach (photopeach.com) позволяет накладывать музыку, добавлять подписи и делиться с друзьями в социальных сетях; Kizoa (kizoa.com), кроме этого, умеет вставлять в слайд-шоу видеоролики; а Smilebox (smilebox.com) привлекает большой коллекцией очень приятных шаблонов.

2 Файлохранилище для мелких файлов

Вспомните, сколько раз, загружая материалы с известных файлохранилищ, вы поминали их создателей «незлым тихим словом» из-за недостаточной скорости, просьб подождать или назойливых всплывающих окон. В случае, когда нужно закачать или сгрузить файл небольших размеров, вполне удачной альтернативой может стать FileThief. К достоинствам сервиса следует отнести минималистский и очень дружественный интерфейс, отсутствие ограничений на характер загружаемых материалов (кроме копирайтов), разнообразие вариантов ссылок на закачку и отсутствие рекламы. Кстати, недавно владельцы ресурса повысили предельный объем загружаемого файла до 800 МБ.

filethief.com

3 Найдем и обсудим

Мы переживаем эпоху тотального нашествия множества полезных и приятных приложений, работающих на всевозможных платформах, – от iOS и Android до Facebook и иже подобных. Утонуть в таком изобилии продуктов проще простого, посему ресурсы, выполняющие роль компаса, или «путеводной звезды», находят своих благодарных почитателей. А если вдобавок они предлагают посетителям изрядную социальную составляющую, то получается очень даже неплохо. Именно такая идеология лежит в основе appitalism.com.

appitalism.com

4 Печать фрагмента веб-страницы



При необходимости распечатать материалы, помещенные на веб-страничках, вы зачастую замечаете, сколько ненужного «барахла» они содержат – рекламу, пустоты и т. п. Создатели сервиса «Печатайте то, что нравится» предлагают свое решение проблемы желающим избавиться от балласта. Достаточно ввести в форму нужный URL, и искомая страница откроется в редакторе, с помощью которого вы выделите только то, что вам нужно, и именно оно и будет отправлено на принтер. Любой элемент страницы без труда удаляется (или возвращается на место), а фон, все картинки и поля выключаются и включаются одним кликом мышью.

printwhatyoulike.com

5 Телефонные звонки прямо из браузера



Данный проект занял первое место в проводившемся в октябре в Киеве конкурсе в рамках международного форума IDCEE 2010 «День инвестора, интернет-технологий и инновации», а его создатели получили премию в €6000.

Как говорится, все гениальное просто. Хозяин некоего сайта размещает на своем ресурсе виджет-кнопку от Zingaya, по нажатии на которую посетитель совершает телефонный звонок ее владельцу. Как видите, не требуются ни установка, ни настройка дополнительного программного обеспечения (вроде Skype и ему подобных), а вызов производится непосредственно из браузера. Некоторым понравится и анонимность личности звонящего, ведь для соединения не нужно вводить свой номер телефона или другие реквизиты.

zingaya.com

6 А вы все помните?

facereminder.com



Узелки на память, клеящиеся листочки типа post-it уступают дорогу более технологичным методам напоминания о важных событиях, датах и делах. Нетрудно догадаться, что сервис FaceReminder использует для этих целей все тот же вездесущий Facebook. Устроено здесь все просто и весьма функционально. Пишем записку самому себе, устанавливаем дату публикации и в конечном итоге в нужный момент уведомление появляется у вас на страничке. Как нетрудно догадаться, FaceReminder не потребует регистрации, достаточно наличия аккаунта в социальной сети.

7 Просто книга



Известный украинский интернет-предприниматель Денис Олейников, раскрутивший сервис создания магазинов футболок и сувениров Prostoprint.com, запустил в начале ноября новый проект – ProstoBook. Как утверждается на официальном сайте, это первое в Ру- и Уанете книжное издательство по требованию. Оно берет на себя все хлопоты по выпуску книги – печать, получение ISBN, прием платежей (кстати, доступно около 20 вариантов), доставку и т. п. Заметим, что тираж издания может быть любым – даже 1 экземпляр.

prostobook.com

За полярным кругом

Александр Птица

По случаю начала зимы мы решили совершить небольшое путешествие по сайтам, рассказывающим о полярных областях нашей планеты и их обитателях.



Исландия

www.icelandiscool.com/photos/

В заканчивающемся году об этом небольшом островном государстве, находящемся на севере Атлантического океана возле полярного круга, говорили довольно много. Главным виновником столь повышенного внимания стал вулкан с труднопроизносимым названием Эйяфьятлайокудль, проснувшийся в марте после 200-летней спячки и породивший немало проблем, особенно для воздушного транспорта. К достопримечательностям региона относятся не только вулканы, но и красивейшие водопады, ледники. В предлагаемой подборке фотографий вы увидите и суровые, но вместе с тем привлекательные пейзажи, и представителей здешней флоры и фауны, и великолепные восходы и закаты солнца.



Все о путешествиях в Арктику

www.arctic-info.ru

Как и многие мальчишки, в детстве я зачитывался книгами о великих географических открытиях и путешествиях знаменитых исследователей нашей планеты. Причем интересовала меня не только экзотика вроде островов Полинезии или африканских саванн, но и экспедиции к Крайнему Северу. Данный ресурс дает краткие справки об арктических походах, начиная от Виллема Баренца в XVI веке до современных туров на ледоколе или лыжах, ведь сегодня в страну вечных снегов и льдов отправляют своих клиентов даже некоторые туристические агентства.

Важные и интересные события на полюсах

www.arcticapolus.ru

Авторы данного сайта называют его информационно-аналитическим. Что ж, с этим можно согласиться, поскольку значительное количество опубликованных здесь материалов связано не только с полярной тематикой вообще, но и с насущными проблемами экологии, в частности вопросами глобального потепления и его влияния на климат планеты. Это, конечно, важно, но все же наибольшей популярностью на сайте пользуются статьи о загадках и тайнах Арктики и Антарктики. К вкусностям ресурса еще добавим небезынтересный список ссылок на странички, где транслируются изображения с веб-камер, размещенных в полярных регионах.

Полярные медведи

www.panda.org/polarbears

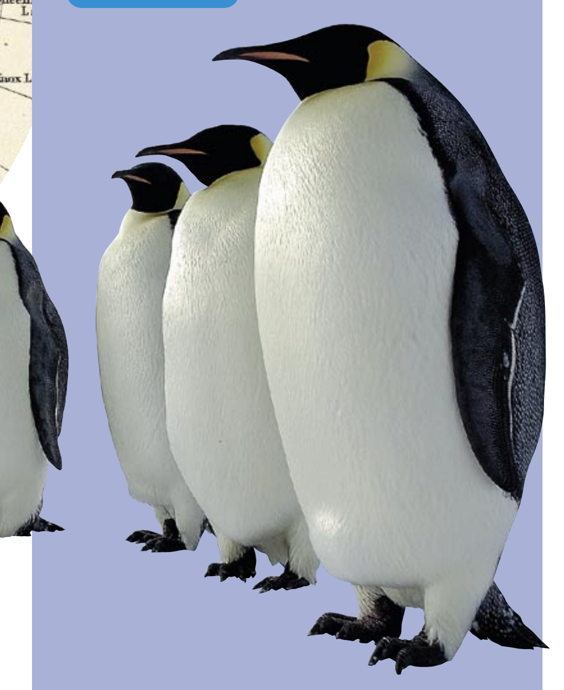
В зоопарках белые мишки всегда являются одним из полюсов притяжения для посетителей. Однако в дикой природе их осталось не так уж и много, поэтому данный вид занесен в Красную книгу. И все же в настоящий момент популяция считается стабильной и полное уничтожение ей пока не грозит. Тем не менее на сайте World Wildlife Fund полярным медведям посвящен большой раздел с интересными фактами, фотографиями, роликами и интерактивными «штучками».



Антарктида – притяжение жизни

Знаете ли вы, что панорамы Антарктиды уже доступны в Google Street View? А слыхали о том, что Третий рейх в 1938-39 гг. осуществил две экспедиции на ледовый континент? А история о записи кавера на песню The Beatles православными монахами из церкви Троицы вблизи станции Беллинсгаузена вам известна? Исследуйте указанный сайт, и вам откроется море интересных фактов об Антарктиде.

www.antarktis.ru



Пингвины

Пингвины – создания удивительные и любимые публикой. Ведь не просто так эта нелетающая птичка попала на логотип Linux. Вспомним еще анимационные ленты с их участием («Мадагаскар», «Делай ноги»). А вы не забыли, сколько времени было убито пару лет назад в соревнованиях в дальности забрасывания пингвинчиков в памятной игрушке? Если вернуться к реальности, то напомним, что ареалом обитания пингвинов является южное полушарие, а самое северное место жительства – Галапагосские острова. Указанный ресурс создан молодым парнем по имени Рома Лебедев, коллекционирующим все, что связано с этими забавными существами. Экспонаты из его собрания представлены на сайте, а, кроме того, выложены картинки, на которых изображены пингвины на логотипах, деньгах, в виде игрушек и, конечно же, в родной среде обитания.

www.penguin.su



Лапландия – родина Деда Мороза

www.laplandfinland.com

Сегодня культурный регион, именуемый Лапландией, поделен между Норвегией, Швецией, Финляндией и Россией. Но родиной и резиденцией Санта-Клауса согласно легендам считается все-таки ее финская часть. Добрый дедушка обитает в районе горы Корватунури, по форме похожей на заячьи ушки. И это место во все времена притягивало многочисленных туристов, особенно в рождественские дни.

Норвежские фьорды

www.fjords.com

Фьорды – одна из главных туристских достопримечательностей Норвегии. И действительно, глубоко врезающиеся в сушу узкие заливы со скалистыми берегами обладают каким-то особым очарованием. Fiords.com – исчерпывающий путеводитель по этим живописным местам, содержащий массу информации, в том числе фотографии, включая панорамные, слайд-шоу, видеоролики, скринсейверы, и впечатления бывалых путешественников. Удобство навигации по сайту обеспечивается интерактивной картой.

Кибервойны

Apple vs. Google vs. Microsoft

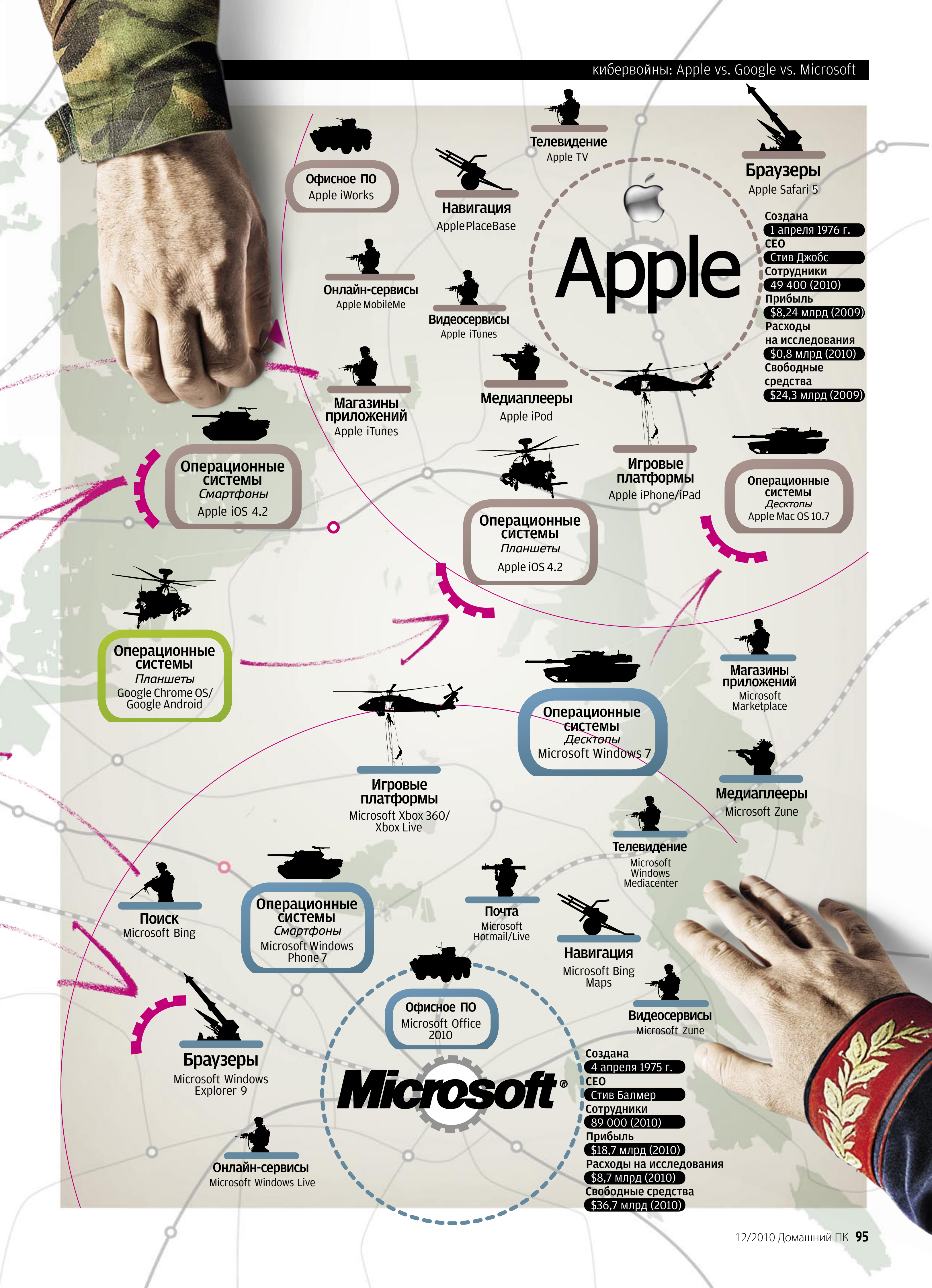
Олег Данилов

» Не случайно многие финансовые термины имеют милитаристическую или политическую окраску: завоевание/удержание доли рынка, сферы интересов и влияния компаний, агрессивный маркетинг, открытая конфронтация и т. д. То, что происходит сейчас в IT, можно смело назвать кибервойнами, в которых главными противоборствующими сторонами выступают Apple, Google и Microsoft. Именно им, похоже, и определять будущее индустрии.

Хотя важнейшую часть портфолио Apple составляют готовые устройства – Mac, iPhone, iPod и iPad – да и Microsoft выпускает как игровые приставки Xbox 360, так и различную периферию, все понимают, что железо уже перестало играть ключевую роль. Не важно, какой именно процессор стоит внутри ноутбука или что за чип обеспечивает декодирование видео в смартфоне. Главное – удобство использования и функциональность, которые в первую очередь определяются ОС и связанными с ней онлайн-сервисами. Построением собственных экосистем и заняты сейчас ведущие компании, что хорошо видно на приведенной схеме. Теперь во главу угла поставлены магазины приложений и контента, позволяющие легко загружать на любое устройство (от смартфона до телевизора) программы, фильмы, электронные книги, музыку и т. д. Здесь явный перевес у Apple с ее iTunes Store, но ни Google, ни Microsoft не сидят на месте, активно развивая аналогичные сервисы. В одном из самых интересных сегментов – смартфонах – массированную атаку проводит Google, которая уже опережает Apple по числу проданных аппаратов на базе Andoid. Microsoft только представила свою многообещающую Windows Phone 7, поэтому о ее успешности мы сможем судить лишь в следующем году. Как важнейший компонент облачных сервисов выступает браузер, и здесь интересно противостояние набирающего популярность Google Chrome и обновленного Microsoft Widnows Explorer 9.

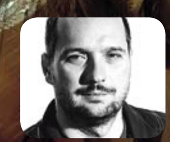


Цифры приведены согласно следующим источникам: отчеты компаний, CNN Money, CIO Zone.


Офисное ПО
Apple iWorks
Навигация
ApplePlaceBase
Телевидение
Apple TV
Браузеры
Apple Safari 5
Apple
Создана
1 апреля 1976 г.
CEO
Стив Джобс
Сотрудники
49 400 (2010)
Прибыль
$8,24 млрд (2009)
Расходы на исследования
$0,8 млрд (2010)
Свободные средства
$24,3 млрд (2009)
Онлайн-сервисы
Apple MobileMe
Видеосервисы
Apple iTunes
Магазины приложений
Apple iTunes
Медиаплееры
Apple iPod
Игровые платформы
Apple iPhone/iPad
Операционные системы
Смартфоны
Apple iOS 4.2
Операционные системы
Планшеты
Apple iOS 4.2
Операционные системы
Десктопы
Apple Mac OS 10.7
Операционные системы
Планшеты
Google Chrome OS/ Google Android
Игровые платформы
Microsoft Xbox 360/ Xbox Live
Операционные системы
Десктопы
Microsoft Windows 7
Магазины приложений
Microsoft Marketplace
Медиаплееры
Microsoft Zune
Телевидение
Microsoft Windows Mediacenter
Поиск
Microsoft Bing
Операционные системы
Смартфоны
Microsoft Windows Phone 7
Почта
Microsoft Hotmail/Live
Навигация
Microsoft Bing Maps
Видеосервисы
Microsoft Zune
Офисное ПО
Microsoft Office 2010
Браузеры
Microsoft Windows Explorer 9
Microsoft®
Создана
4 апреля 1975 г.
CEO
Стив Балмер
Сотрудники
89 000 (2010)
Прибыль
$18,7 млрд (2010)
Расходы на исследования
$8,7 млрд (2010)
Свободные средства
$36,7 млрд (2010)
Онлайн-сервисы
Microsoft Windows Live

Игротека

Больше игр на dpk.com.ua



Олег Данилов

Игра месяца: Team Fortress 2

» В последний раз я играл в Team Fortress 2 год назад, как раз во время Хеллоуина.

Специально выпущенные к празднику карты, достижения и предметы оказались очень интересными. Как только началось аналогичное мероприятие 2010 г., – Scream Fortress – я снова инсталлировал игру. За год в TF2 произошли кардинальные изменения. Появилось несколько крупных апдейтов: WAR! Update с достижениями и новым оружием для солдат и подрывников и аналогичный The Engineer Update для инженера; пару раз были добавлены предметы, созданные членами геймерского комьюнити; TF2 вышла на Mac. Но самое примечательное: в The Mann-Conomy Update запущен внутриигровой магазин, где пользователи могут приобретать предметы, а модеры продавать изготовленные ими вещи. Ну а непосредственно в Scream Fortress, являющимся пародией на некоторые элементы World of WarCraft, появился босс, уничтожить которого можно только общими усилиями.

Казалось бы, от оригинальной TF2 не должно было остаться и следа, но это не так. Апдейты не нарушили баланса, а лишь внесли в геймплей новые элементы. Хеллоуин закончился, а я продолжаю с удовольствием играть. И не устаю удивляться тому, как в течение трех лет (!) разработчикам удается поддерживать не утихающий интерес к Team Fortress 2. Вряд ли отыщется другой подобный пример. Браво, Valve!



Максим Капинус

Игра месяца: Call of Duty: Black Ops

» Не стану скрывать, последний год основной для меня являлась CoD: Modern Warfare 2, в которой я провел гигантское количество времени, играя с друзьями в сетевые режимы.

Поэтому выход Black Ops имел особое значение – именно она должна была заменить MW2.

Я с интересом наблюдал за онлайн-трансляцией праздничной вечеринки, где планировалась презентация Black Ops. Множество знаменитостей, выряженные ведущие, интервью с авторами – все выглядело пафосно и по-взрослому. Однако к собственной работе Treyarch отнеслась как ребенок, получивший в свои руки новую игрушку.

Проблема даже не в том, что PC-версия напичкана багами – все можно списать на различия в конфигурациях компьютеров и типичное «не заметили», а в том, что по многим признакам Black Ops вообще не проходила какого-либо quality assurance или же на результаты тестирований просто закрыли глаза. Иначе объяснить некоторые вещи просто невозможно. Банальные просчеты в конфигурациях серверов, повторяющиеся вложенные пункты меню, а также страшно неоптимизированный сетевой код не должны проявляться в проектах уровня Call of Duty.

Игрой месяца Black Ops стала не по причине ее высокого качества. Это, скорее, несбывшиеся пока что ожидания. И еще хочется сказать спасибо Infinity Ward. Значительная доля популярности Black Ops «выросла» именно на репутации Modern Warfare.



Ярослав Сингаевский

Игра месяца: Call of Duty: Black Ops

» Я всегда утверждал, что правильную Call of Duty способна сделать только студия Infinity Ward.

Она стала родоначальницей серии, выпустив два отличных эпизода, а потом взяла паузу и снова дважды удивила всех – дилогией Modern Warfare. Компания Treyarch, работающая на подхвате, конечно, очень старается, но получается совсем не так хорошо и отлаженно. Вот и Black Ops тому пример. С точки зрения режиссуры геймплея – это явный шаг назад. Глупые напарники, слишком явные скрипты, ненужные смерти, сбивающие игрока с темпа и разрушающие атмосферу. Я уже не говорю о технических проблемах PC-версии (их сейчас нервно пытаются исправить). Treyarch, будто бы понимая заранее, что обойти Modern Warfare 2 не выйдет, решила все компенсировать невероятными дозами «клюквы» в сюжете. Такого абсурда на экране мы не видели никогда. Black Ops – это сумасшедшая карусель с взрывающимися вертолетами, русским spetsnaz, зомби и убийствами президентов. И вроде бы должно быть увлекательно, но по сравнению с проектами Infinity Ward не впечатляет. Оказывается, сделать линейный скриптовый кинематографический шутер – тоже искусство.



Солдаты неудачи

Call of Duty: Black Ops

Максим Капинус

Паспорт

Жанр
first person shooter
Разработчик
Treyarch
Издатель
Activision
Сайт www.callofduty.com/blackops

Формула игры

Call of Duty: Modern Warfare – Infinity Ward + Treyarch = **Call of Duty: Black Ops**

Еще не поздно вернуться
Call of Duty: Modern Warfare 2
ДПК 12/2009

Ровно год назад мы обсуждали коридоры и заскриптованность Modern Warfare, и казалось, что эта часть цикла – некий предел, за который заступить уже невозможно. Да, кинематографичность и зрелищность происходящего на экране зашкаливали, но пугающая тенденция упрощения кампании в современных FPS уже заставляла задуматься. Было понятно, что в дальнейшем другие разработчики попытаются повторить финансовый успех творения Infinity Ward, но сделать это с помощью иного подхода и концепции для них слишком рискованно. Разругавшись и фактически разогнав создателей MW2, Activision снова повернулась лицом к другим своим партнерам – Treyarch, которые с утроенным рвением принялись за работу над новой частью сериала.

Результат «превзошел» все ожидания. Treyarch выпустила уникальный виртуальный тир с минимальной свободой действий и перенасыщенным «клюквой» сюжетом, который в своем эффектном идиотизме оставил далеко позади все шутеры последних лет. История, рассказанная с помощью флешбэков допрашиваемого агента Мэйсона, и смешит, и удивляет одновременно. Очередные русские злодеи с неправильно произносимыми фамилиями, побег из советской тюрьмы «Воркута» и атака космодрома «Байконур» – впечатляющее начало. Постоянное движение, стрельба и мелькающие яркие геймплейные ролики способны инициировать эпилепсию даже у здорового человека. Впав в шоковое состояние, игрок постепенно выходит из него к середине кампании, когда запал Treyarch сводится на нет, и проявляются все негативные стороны Black Ops. Уровень коридорности и заскриптованности зашкаливает, разработчики напичкали миссии уже приевшимися приемами: гонка на мотоциклах с ружьями наперевес, дружеская рука при внезапном падении с высоты, взрывы целых вертолетных авиаполков.

Прозрение наступает с миссии во Вьетнаме, и с этого момента проходить кампанию уже совсем не хочется. Система «убил 50 человек, прошел 10 метров, убил 50 человек» задействована на протяжении всей игры, и нескончаемая масса появляющихся ниоткуда врагов начинает утомлять, как и общее однообразие геймплея.

С многопользовательским режимом все сложнее. Фактически Treyarch выполнила все обещания, реализовав фишки, которые мы наблюдали еще в геймплейных роликах. Полностью поменялись система распределения перков и метод их получения. Теперь для каждого предусмотрено по три испытания, после чего необходимо еще и потратить внутриигровую валюту для их приобретения. Деньги понадобятся и в дополнительных Wager-матчах, где бои проводятся по специальным правилам. В Gun Game у геймера после каждого убийства автоматически сменяется оружие, и победит тот, кто первым доберется до баллистического ножа и найдет свою жертву. В One In Chamber выдается пистолет и один патрон, а заработать еще один можно, только уничтожив противника. В Stick & Stones игроков вооружают ножами, арбалетами и метательными топориками, а Sharpshooter бойцам каждые 45 секунд предоставляется новое случайно выбранное оружие. Недостаток режимов лишь в том, что награда за них – только COD Points, которые и так легко зарабатываются в обычных командных схватках и сражениях за штаб. При ставке в 500 монет приз в 1500 (при выходе с первого места) явно проигрывает 4000–5000 с каждого матча в Headquarters, а ведь тут еще идет и прокачка персонажа.

Интересно, как они выруливать будут...

Вот что значит «в пролете»

Дорога на Дубровку закрыта

Солдатик, кипяточку не найдется?

Редкое явление природы – вертолетные бои

Радуют и возможности по кастомизации. Теперь геймер может раскрашивать лицо солдата и боевой арсенал в разные типы камуфляжа, наносить на оружие гравировки клан-тегов и изображений и даже модифицировать цвет и узор лазера в коллиматорных прицелах.

Тем не менее стремление успеть к знаковой дате 9 ноября привело к катастрофе в первые два дня и ожиданию патчей в последующие. Постоянные лаги и тормоза даже на высокопроизводительных системах, ошибки в работе браузера серверов, невозможность присоединиться к другу, отключенный режим Theater Mode – только часть из них. Еще один серьезный просчет касается выделенных серверов, коими эксклюзивно заведует Gameservers. На момент выхода Black Ops их настройки были оптимизированы для консолей, а подключиться к приобретенному серверу было нельзя – в браузере они не показывались, а соединение по IP не предусмотрено разработчиками Black Ops. Идущая в комплекте утилита Rcon Tool вообще отказывалась находить сервер. Частично эти проблемы до сих пор не решены, а разбалованные Infinity Ward группы геймеров и кланы не могут

В очередной раз с пафосом и фейерверком нам выдали недоделанную игру, которая требует дополнительного времени на приведение в удобоваримый вид. Увы, все это за наши же деньги.

заходить вместе за одну команду, что фактически убивает командную игру.

Нельзя не упомянуть и официальную локализацию. Последние работы «1С» «славятся» посредственным качеством перевода, однако в Black Ops все выглядит еще печальнее и заставляет вспомнить о жутких временах с пиратскими версиями. Наезжающие друг на друга страшные шрифты, невменяемые сокращения режимов УНЧ, КБ, ПРВ, КЗС и унылая озвучка сводят на нет все преимущества «бюджетного» отечественного варианта. Естественно, поменять язык на английский официально нельзя, поэтому большинство игроков пытаются сделать это самостоятельно с помощью махинаций с файлами. Вряд ли такой подход можно назвать приемлемым.

Несомненно, по части кампании Black Ops проигрывает прошлогодней Modern Warfare 2, а многопользовательский режим серьезно оказуален и пока что недополирован для комфортной игры, в которой все зависело бы от умения геймера. Treyarch выехали на популярности предыдущей части серии, и остается только надеяться, что разработчики не остановятся на полдороги и доведут начатое до конца, исправив недостатки.

вердикт

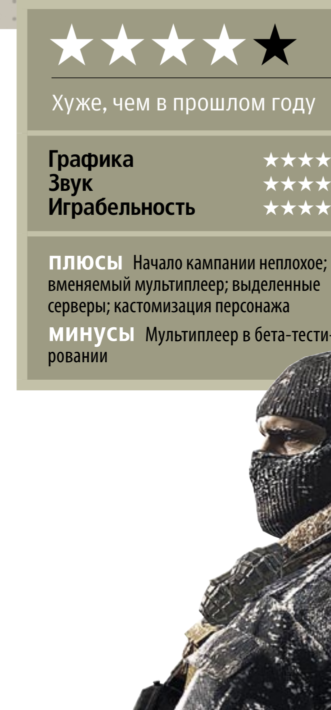
★★★★★

Хуже, чем в прошлом году

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Начало кампании неплохое; вменяемый мультиплеер; выделенные серверы; кастомизация персонажа

минусы Мультиплеер в бета-тестировании





Кобойская пушка

«Глаза б мои тебя не видели!»

Атака постапокалиптического эксгибициониста

Прибавка к пенсии

Fallout: New Vegas

Максим Капинус

Паспорт

Жанр
action RPG

Разработчик
Obsidian Entertainment

Издатель
Bethesda Softworks

Сайт
bethsoft.com/eng/games/games_falloutnewvegas.html

Формула игры

Fallout 3 + герои из Fallout 2 = **Fallout: New Vegas**

Для ознакомления с предысторией

Fallout 2 1998

Fallout: A Post Nuclear Role Playing Game 1997

Что бы ни говорили фанаты, Fallout 3 была отличной игрой. Да, она не особо пересекалась по сюжету и персонажам с предыдущей частью, но с тех пор прошло много времени, и вряд ли кто-то согласился бы делать проект для узкой целевой аудитории. Поэтому бурной радости по поводу создания Fallout: New Vegas, которое поручили Obsidian Entertainment, я не испытывал. Да, тамошние разработчики когда-то подарили нам шедевр, но воды утекло немало, а бизнес есть бизнес – вряд ли новая игра могла сильно отличаться от творения самой Bethesda.

Уже одно то, что авторы использовали тот же движок, говорило о многом. Ненавистный фанатами интерфейс, заточенный под консоли, на ПК по-прежнему выглядит странно. Особых восторгов визуальная часть тоже не вызывает – перед нами весьма схожая с Fallout 3 картинка без нормальных теней. Если кому-то показать скриншот New Vegas, он вряд ли сможет уверенно сказать, какая перед ним часть цикла.

Тем не менее окружающий мир изменился. Жуткие постапокалиптические пейзажи дополнились мотивами времен Дикого Запада как в оформлении, так и в плане музыки. Вокруг слабо пострадавшего от войны Лас-Вегаса расположились небольшие деревеньки с обрабатывающими землю жителями. В моду снова вошли ковбойские шляпы и поясные патронташи, что немного сбивает с толку, но добавляет игре определенный шарм.

Главный герой в этот раз не рождается в Убежище, так что начинать с пеленок не придется. Он доставляет посылку, работая курьером, и жизнь его должна была прерваться самым трагическим образом после встречи со странными бандитами, однако буквально с того света его вытаскивает добрый доктор из деревни Гудспрингз. В дальнейшем вся завязка сюжета основана на поисках посылки и собственно таинственных недоброжелателей, которые пытались помешать ее доставке.

Фактически после чудесного спасения герой волен делать что угодно. Да, как и в Fallout 3 его будет преследовать главный квест всей жизни, к тому же и самому, в конце концов, интересно узнать правду. Мир поначалу кажется большим, однако карта обманчива – несмотря на внушительный масштаб, оперативно добраться до любой точки пешком не проблема. Мешают разве что понатыканные тут и там горы, взобраться на которые запрещено разработчиками. Приходится тратить уйму времени на то, чтобы оббежать их вокруг.

События New Vegas перекликаются с Fallout 2, а не с третьей частью, что, несомненно, обрадует фанатов серии. Борьба за ресурсы привела к войне между НКР, дикарями под названием Великие Ханы и группировкой бандитов, которые серьезно подсели на тематику Римской империи. Особое место занимает таинственный доктор Хаус с армией роботов. Обосновавшись в Нью-Вегасе и сделав из него роскошное место с казино и развлекательными заведениями, он сумел добиться признания собственной независимости у всех серьезных противников. Проблема в том, что его никто никогда не видел, а желающих стать новыми хозяевами города и близлежащей дамбы хоть отбавляй.

Здесь встречаются старые герои и отсылки к персонажам и квестам, а многие пустят слезу, увидев в поселке Джейкобстаун супермутанта Маркуса, который в Fallout 2 мог стать одним из помощников героя. Obsidian постаралась и по мелочам – сохранились даже

Налетай, торопись...

Хаус вроде должен выглядеть по-другому

У них там есть свой Церетели

Прости, бабуля. Рубля не хватало

Пацифисты в будущем выглядят так

Блеск и нищета Нью-Вегаса

названия растений. Однако считать это возвращением к истокам и кричать о том, что наконец-то выпущен «правильный» Fallout – глупо. По сути, перед нами та же игра, а New Vegas мог бы быть крупным дополнением.

Однако считать это возвращением к истокам и кричать о том, что наконец-то выпущен «правильный» Fallout – глупо. По сути, перед нами та же игра, а New Vegas мог бы быть крупным дополнением.

Огромное количество локаций, нанесенных на появившейся почти сразу в Сети карте, – типичное надувательство. Большинство из них созданы без особых усилий и малоинтересны – обычные домики или палатки, в которых нет ничего путного. Куда более важных объектов гораздо меньше, и найти их нетрудно. В случае же крайнего любопытства можно впоследствии взять перк «Исследователь», и на карте появятся все имеющиеся в New Vegas локации.

Интерфейс, геймплей и боевая система практически не претерпели изменений. Разве что появление модификаций оружия и верстаков для самостоятельного клепания патронов немного разнообразило игровой процесс. Теперь оснащенный снайперской винтовкой для уничтожения материальной части геймер может и безо всякого V.A.T.S. истреблять противников самого разного калибра.

Куда интереснее режим Hardcore, который предлагается включить перед началом прохождения. В обычной кампании задача героя облегчается тем, что патроны ничего не весят, а вылечиться можно в любой момент с помощью стимуляторов. «Хардкор» предполагает куда более основательный подход – игроку надо пить, есть, спать. Стимуляторы лишь поднимают очки здоровья, но не способны излечить переломы и более серьезные травмы – для этого придется воспользоваться докторским саквояжем или обратиться к специалисту. Даже боезапас значительно оттягивает карманы, жестко лимитируя носимый арсенал.

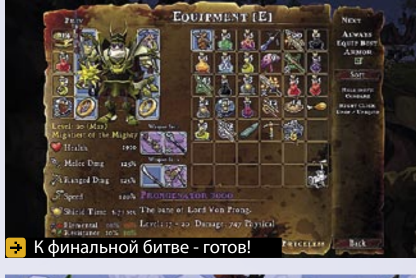
Проблема New Vegas – в большом количестве багов, от них теперь избавляются патчами. Внезапно отключающиеся роботы в Вегасе, пропадающие напарники, возможность использовать физику для воровства предметов без потери репутации – недоработки разнообразны и, что особенно неприятно, не всегда идентифицируемы. Вторые грабли, на которые наступили и Obsidian, – отсутствие свободной игры после окончания сюжета. Учитывая предполагаемый стиль прохождения, герой может вообще не встретить в его ходе определенных монстров и даже не посетить достаточно важные локации.

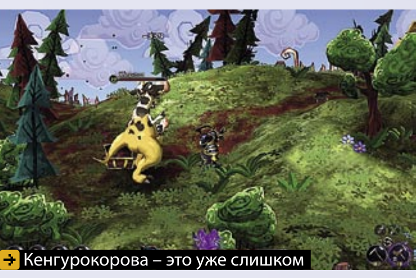
вердикт

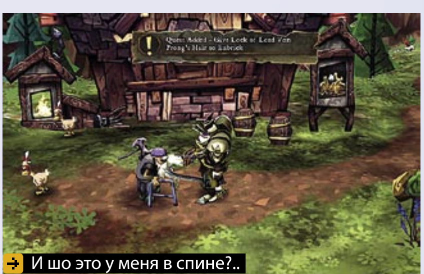



Битва зобра и дла

Ненавижу единорогов!


К финальной битве - готов!


Кенгурокорова – это уже слишком


И шо это у меня в спине?..

Шутка юмора | DeathSpank

Олег Данилов

Паспорт

Жанр
action/RPG

Разработчик
Hothead Games

Издатель
Electronic Arts

Сайт
www.deathspank.com/

Формула игры

Diablo + Monkey Island + Penny Arcade Adventures = **DeathSpank**

Посмеяться над RPG можно в

Overlord II ДПК 8/2009

Overlord ДПК 9/2007

The Bard's Tale ДПК 8/2005

Такой action/RPG мы еще не видели. Размахивающий огромным мечом герой по имени DeathSpark в стрингах поверх тяжелой брони ищет древний артефакт под названием «Артефакт», и никто не может остановить его в желании насаждать справедливость налево и направо. Ну или почти никто... Рон Гилберт позиционирует игру как сплав Diablo и Monkey Island, и это действительно так. От второй ей достались замысловатые квесты с комбинированием предметов и завуалированными намеками на решение, а также своеобразный абстрактный юмор.

Последнего в DeathSpark не просто много, а очень много. Издевательствам подвергаются квесты и квестодатели, смешно названы и выглядят большинство видов оружия и брони, а уж что собой представляют противники, словами не передать – редкий парад забавных уродцев, включающий в себя злобные печенья, зубастых колобков, рогатых медведей, кенгурокорову и т. д. Диалоги совершенно безумны и переводу на русский, похоже, не подлежат. Конечно, шутки в них порой прямолинейны и грубоваты, но в этом и заключается своеобразный шарм игры. Задания – это отдельная история, только в DeathSpank вас могут послать собирать экскременты единорогов, искать потерянную геройскую лицензию или покупать мобильный телефон капризной сиротке. Далеко не всегда решение задачек сводится к убийству толп монстров, иногда приходится подумать, впрочем, для особо недогадливых предусмотрена система подсказок – китайское печенье с предсказаниями.

Впечатляет графика DeathSpank. Безумные цвета и стиль раскладывающейся книжки-картинки – все объекты плоские и раскрашены от руки, а земля, герои и противники – трехмерные. Визуально игра напоминает American McGee's Grimm.

По большому счету единственное, к чему стоит придраться в DeathSpank, – простенькая RPG-составляющая. Вместо параметров героя – карточки шести умений, часть из которых бесполезна. Класс всего один, правда, в кооперативе на одном ПК можно позвать на помощь друга мага. Боевка получалась ужасно хаотичной, но веселой. У каждого типа оружия имеется собственный спецэффект, а действие некоторых заклинаний очень оригинально.

Окончание DeathSpank, по сути, начало сиквела DeathSpank: Thongs of Virtue. Он уже вышел на PlayStation 3 и Xbox 360, и лично я с интересом жду его портирования на ПК.

вердикт



Очень симпатичная пародия на жанр action/RPG

Графика	★★★★★
Звук	★★★★
Играбельность	★★★★



плюсы Оригинальное графическое оформление; запоминающиеся персонажи; тонны юмора; интересные квесты

минусы Шутки порой грубоваты и прямолинейны; как action/RPG игра слишком проста

Команда ДПК на старте

Кими невозмутим

Дорожки не посыпали...

Такая только у меня и у Майкла Джексона

Автопробег

WRC: FIA World Rally Championship 2010 (WRC the game)

Владимир Шестаков

Паспорт

Жанр
симулятор
Разработчик
Milestone
Издатель
Black Bean Games
Сайт
www.wrcthegame.com/

Формула игры

Чемпионат мира WRC + авто группы B – iOpener enabled = **WRC the game**

Поиграйте еще в
DiRT 2 ДПК 1/2010
Cross Racing Championship 2005 ДПК 8/2005
Richard Burns Rally ДПК 10/2004

Удивительно, но факт: игра от Milestone стала первым полностью лицензированным симулятором чемпионата мира по ралли (WRC) на ПК.

Как и положено официальному продукту, в нем представлены абсолютно все участники WRC: заводские команды Ford и Citroën, десяток «частников» на Subaru, Mitsubishi, да и «малыши» классов S-, P- и J-WRC, которые ведут борьбу за победу на тринадцати этапах – от Швеции и Финляндии до Новой Зеландии и Японии.

Однако не стоит искать среди трасс в WRC the game знакомые по телевизионным трансляциям спецучастки – итальянцы вновь пошли на хитрость и создали их «по мотивам» реальных. Хотя возможность разнообразить геймплей и дать игроку шанс бросить вызов непобедимому Себастьену Лоэбу на его поле была: максимально точно воспроизвести спецучастки вызвались помочь авторы проекта iOpener enabled, который помимо традиционных данных GPS использует массу параметров, записываемых «черными ящиками» автомобилей непосредственно во время соревнований. Увы, по непонятным причинам сотрудничество не заладилось... Приходится довольствоваться набившими оскомину школой раллийной езды, режимом карьеры, борьбой со временем и свободными заездами.

«Школьные» авто просты и приятны в управлении даже в максимально хардкорных условиях, чего не скажешь о трехсотсильных болидах WRC или «бонусных» монстрах группы B: коварные повороты, частая смена покрытий, капризы погоды выматывают даже опытных пилотов, и победы даются с большим трудом. Разочаровала реализация обратной связи – вместо ожидаемой помощи она превратилась в еще одного соперника: почти никакой информативности от дорожного покрытия, да к тому же руль очень часто «залипает», мешая точному управлению. Есть смысл выставить Force Feedback на минимальные значения, а то и вовсе отключить.

Самые страшные последствия ужасной на вид аварии – лопнувшие барабанные перепонки пилота: в критической ситуации штурман кричит слишком громко, как будто все еще не привык к вылетам с дороги, которые в ралли происходят сплошь и рядом. Тем более беспокоиться нечего – повреждения автомобиля минимальны и заезд после любого ДТП можно продолжать, разве что передачи будут включаться чуть хуже да максимальная скорость упадет на пару км/ч. Будь так на самом деле – Кими Райкконен, дебютировавший в этом году в чемпионате мира по ралли, стал бы победителем...





«Плюк – чатланская планета, родной»

Песчаный червь из «Дюны» на стероидах

Чем больше щупалец у монстров, тем лучше

Нам нужны пушки побольше

Тоска планетарного масштаба | Lost Planet 2

Паспорт

Жанр
third person shooter

Разработчик
Capcom

Издатель
Capcom

Сайт
lostplanet2game.com

Формула игры

Lost Planet + разнообразие локаций – геймплей = Lost Planet 2

Лучше бы портировали на ПК

Halo: Reach ДПК 11/2010

Gears of War 2 2008

Сергей Светличный

Мы уже давно привыкли к тому, что сиквелы не всегда оказываются достойны оригинала. Но такой подлости, как с Lost Planet 2, не ожидал, пожалуй, никто. Первая часть была интересным и необычным шутером с занимательными находками в геймплее, и хоть определенные шероховатости у нее имелись, в целом проект геймерам запомнился и полюбился. Так что продолжения ждали если не с нетерпением, то по крайней мере с любопытством: что еще можно придумать в этом сеттинге, сполна раскрытом в Lost Planet Extreme Conditions Colonies Edition?

Действие второй части тоже развивается в мире E.D.N. III, но спустя 10 лет после окончания Extreme Conditions. Условия за это время перестали быть экстремальными: вечные льды растаяли, и на планете обнаружились и джунгли, и даже пустыни – в общем, все как у людей. Но, несмотря на улучшение климата, извечное противостояние пиратов и наемников корпорации NEVEC не прекращается – первые крадут у вторых энергию, те огрызаются, и обе группировки сражаются с акридами – местной фауной, являющейся источником этой самой энергии и совсем не горящей желанием делиться ею с людьми.

Помнится, геймеры предъявляли претензии к сюжету первой игры – он был неплох, но развивался слишком вяло. Что ж, разработчик «исправился»: в Lost Planet 2 таковой практически отсутствует, а взамен предлагаются брифинги перед очередной миссией и краткие заключительные ролики с разбором полетов по ее завершении, при этом сколько-нибудь заметных персонажей тут нет вовсе.

Вообще, Lost Planet 2 настолько явно ориентирована на многопользовательский режим, что одиночная кампания смотрится как бот-матч в Counter-Strike – вы создаете выделенную игру, сами к ней подключаетесь, после смерти (которая всего лишь снимает очки с вашей команды ботов) выбираете точку респауна и т. д. Все уровни очень короткие, на каждый уходит минут 5, причем зачастую они выглядят скорее как арены для сетевых сражений, а не локации из сюжетного шутера. Неудивительно, что кооперативное прохождение оказывается интереснее игры в одиночку, однако на ПК такой режим куда менее популярен, чем на консолях, так что найти себе компанию будет проблематично.

И в завершение пару слов стоит сказать о качестве портирования с консолей. Несмотря на то что на ПК Lost Planet 2 появилась спустя полгода, идеальным перенос назвать нельзя – тут и проблемы с управлением (целиться мышкой лишь немногим удобнее, чем геймпадом), и имевшая место в первое время неразбериха с патчами, когда купившие игру в Steam не могли увидеть в онлайне владельцев retail-версии.

вердикт



Жалкое подобие первой части



Графика
Звук
Играбельность

плюсы Неплохой кооперативный режим

минусы Скучное однопользовательское прохождение; отсутствие сюжета

Ногой гасим окурок и вытираем спину полотенцем

Световые мечи? Да кому они нужны

Я не Нео, но избранный

Паспорт

Жанр
action

Разработчики
LucasArts, Aspyr Media

Издатель
LucasArts

Сайт
lucasarts.com/games/theforceunleashed2/

Формула игры

Star Wars: The Force Unleashed + God of War = **Star Wars: The Force Unleashed II**

Выбрать сторону Силы еще можно в

Star Wars: The Force Unleashed ДПК 1/2010

Star Wars: Knights of the Old Republic II: The Sith Lords ДПК 3/2005

Star Wars: Knights of the Old Republic ДПК 1–2/2004

Star Wars: Jedi Knight: Jedi Academy ДПК 11/2003

Воспоминания мертвеца

Star Wars: The Force Unleashed II

Дмитрий Курятник

Несмотря на то что первая часть игры получилась весьма и весьма неоднозначной, продолжения ждали. Почему-то верилось, что разработчики не пропустят критику мимо ушей. Увы, зря. Сиквел не стал хуже и сохранил все хорошие стороны оригинала – графику, отличные ролики и атмосферу «Звездных войн». Но больше ему, пожалуй, похвастаться нечем: физика уже не удивляет, уровни еще скучнее, ролевая система одноклеточная, боевка однообразная, а драки с боссами неинтересны.

Со времен памятного боя на борту «Звезды Смерти» прошло примерно семь месяцев, и на сей раз события развиваются вокруг клонированного Вейдером Старкиллера, который при первом же удобном случае покидает планету Камино, чтобы выяснить, является ли он на самом деле клоном, найти свою возлюбленную Джуно Эклипс и спасти попавшего в плен генерала Коту. О последнем вы еще не раз пожалеете по ходу игры, потому как навязчивые советы недобитого военачальника, постоянно звучащие из передатчика, вызывают одно-единственное желание – присоединиться к темной стороне Силы и убить зануду.

Вместо эпичного приключения нашему клону предстоит не самый увлекательный маршрут: Камино→Като Неимодиа→Дагоба→борт «Спасения»→снова Камино. Причем остановка на Дагоба и посещение Йоды были добавлены в игру настолько «для галочки», что даже упоминать о них нет особого смысла. Разнообразием неприятелей нас тоже решили не баловать – хорошо, если их типов наберется с десяток. Драки происходят по старой схеме – мелких врагов проще всего убивать молниями, забыв про световые мечи, более крупные вражины после непродолжительного сопротивления позволяют использовать на себе набившие оскомину quick time event. И если бои с обычными противниками не так уж и плохи, то схватки с боссами можно смело назвать затянутыми, глупыми и неинтересными... Эй, LucasArts, вы и вправду думали, что кому-то нравится десять минут бегать кругами, вставляя и вынимая предохранители, или забрасывать Вейдера гигантскими пробирками? Серьезно?

Итак, если вы фанат серии и испытываете непреодолимое желание побросаться TIE Fighter, сжечь пару десятков клонов или просто соскучились по световым мечам, то эта игра для вас, все остальное смело проходите мимо, здесь даже Вуки нет. Возмутительно!

вердикт



LucasArts клонировали не только Старкиллера, но и полностью всю первую часть игры

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Сеттинг Star Wars; Darth Vader; парные световые мечи

минусы Скучные уровни; слабая боевая система; вторичность



Тролль в игре всего один, и тот сейчас вымрет

База местного Гринписа

Последний бой, он нудный самый...

Сцена почти из «Гамлета»

На официальном приеме

Паспорт

Жанр
action/RPG
Разработчик
Spellbound Entertainment
Издатель
«Акелла»
Сайт
www.arcania-game.com/

Формула игры

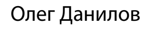
Gothic III – RPG = «Готика 4: Аркания»

Готическая история

Gothic ДПК 1–2/2002
Gothic 2 ДПК 1–2/2005
Gothic 3 ДПК 1/2007
Risen ДПК 11/2009

Goth not dead

«Готика 4: Аркания»



Олег Данилов

Arcania: Gothic 4 только внешне похожа на предшественниц, на самом деле перед нами тривиальная action/RPG безо всякой свободы выбора и отыгрыша роли.

В меню есть кнопка «Ролевой режим», и вы все так же можете присесть у костра пожарить мясо, выковать себе меч, помолиться у алтаря, поспать, но это ничего не дает. Обычные анимации, антураж – приготовленное мясо не появляется в рюкзаке, и вы не получите эликсир после возни с ретортами. Крафтинг доступен в любом месте при открытии соответствующего меню и не требует затрат времени. Авторы покусились и на святое: нам позволили воровать в любой момент на глазах у десятков людей, а ночью вас не гонят из частных апартаментов. Более того, NPC-продавцы и важные персонажи и ночью, и в дождь стоят на своих местах как приклеенные.

«Готика 4» стала Diablo-like RPG. Прохождение строго линейное, нас выпускают в новую зону только после завершения всех квестов в текущей, а ведь шутка «Сначала завоюй доверие барона» перестала быть смешной еще во второй части игры. Боевку упростили до предела. В предыдущих сериях каждая схватка представляла собой череду парирований, блоков и атак и требовала внимания, а убить вас могли и крысокроты первого уровня. Теперь забудьте о щите – даже боссов можно резать как мух, не опасаясь за свое здоровье. Ролевая система тоже стала весьма непритязательной, сейчас нет даже особой разницы, используете вы дву- или одноручное оружие.

Сюжет не вызывает восторгов – история выглядит вымученной, действия героев не заслуживают доверия, а «неожиданные повороты» угадываются на пять шагов вперед. Единственный положительный момент – вы встретите знакомых из предыдущих частей игры. Локализация в целом удовлетворительная, но интонации актеров абсолютно ненатуральны, а их голоса уже сидят в печенках.

Что хорошо в «Готике», так это графика – локации детализированны, лес достоверен, монстры и оружие сделаны с любовью. Особо авторы постарались с освещением: бой против огненных демонов с использованием магического оружия – то еще зрелище. А вот тем, кто отвечал за небоевую анимацию и создание лиц, стоит дать по рукам – такой халтуры мы не видели уже давно. Добрых слов заслуживает музыка: композиции, конечно, предельно пафосные, но «Готике» они подходят.

В целом как action/RPG «Готика 4» не вызывает ни неприятия, ни теплых чувств – проходная, ординарная игра. Только для фанатичных поклонников.

вердикт



★★★★★

Серия «Готика» окончательно измельчала и мутировала

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Неплохая графика; симпатичные локации; не напрягающий геймплей

минусы Неинтересный сюжет; отвратительная анимация; линейность; отсутствие отыгрыша роли; слишком легкая боевка

Артефакты древних культур

Стройка века

В аду жарко и опасно

Будущий метрополитен

Жаль, из окна рыбок не видно

Мир в кубе | Minecraft

Паспорт

Жанр
sandbox MMOG
Разработчик
Mojang Specifications
Издатель
Mojang Specifications
Сайт
minecraft.net

Формула игры

Dwarf Fortress + Lego = Minecraft

Интересные песочницы

Haven & Hearth
ДПК 4/2010

Wurm Online 2008

Максим Капинус

Небольшие песочницы со свободным геймплеем набирают популярность. Шведский разработчик Маркус Перссон решил не тратить сил на визуальную часть своего проекта и попробовал сделать упор на интересный игровой процесс. Так и родился кубический мир Minecraft с его прямыми углами.

Фактической цели у персонажа в подобных играх нет. Тем не менее в Minecraft появился режим Survival, подразумевающий нелегкую жизнь героя в мире, который преображается в ночное время. За день ему следует соорудить какое-то убежище или спрятаться, поскольку с наступлением темноты появятся зомби, взрывающиеся монстры и пауки. Для этого нужно, как ни странно, копать. Построенный из кубиков мир имеет оригинальную особенность – в нем действует своеобразный закон сохранения материи. Разрушив несколько кусочков земли, мы можем собрать ее в инвентарь и впоследствии использовать при строительстве. Это же касается и остальных видов ресурсов, встречающихся в Minecraft. Но не все так просто, как кажется на первый взгляд. Серьезная система крафтинга основана не только на необходимых элементах для постройки, но и на правильном их размещении в слотах верстака – специального объекта, который постоянно должен быть неподалеку. Лодки, стекло, динамит, двери, факелы и даже вагонетки с рельсами – все это помогает в нелегком существовании в опасном мире. Через какое-то время брошенный на произвол судьбы человечек уже одет в алмазную броню, вооружен мечом, топором для рубки деревьев, киркой для добычи камня, лопатой. И где-то там его ждет дом, который может выглядеть как угодно. И в этом особая притягательность игры – возможность включить фантазию и создать архитектурное произведение искусства. Конечно, в однопользовательском режиме показать всю эту красоту некому, поэтому Маркус разрабатывает и мультиплеер. На данный момент в нем не поддерживаются многие фишки, присущие синглу, но в ближайшее время автор обещает исправить положение.

В частности, коллективная игра пока что проходит без монстров, да и здоровье подкосить себе тоже не получится. Персонажи бессмертны, поэтому занимаются на многочисленных серверах тем, что пытаются удивить соседей своими постройками. Но даже такой недоработанный режим вызывает массу положительных эмоций и занимает на долгое время. Не стоит забывать и об огромном количестве пользовательских модов для клиента и серверной части, о множестве текстурных паков, которые делают Minecraft намного красивее. Главное у игры есть – это поддержка автора и геймерского сообщества, причем с каждым днем их становится все больше.

вердикт

★★★★★

Пример для подражания



Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Полная свобода действия; оригинальное графическое оформление; крафтинг

минусы Довольно большое количество недоработок в режиме Survival multiplayer

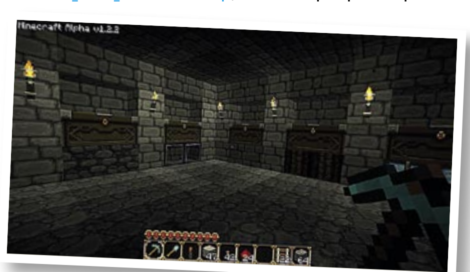
Моды для Minecraft

Максим Капинус

Большое геймерское сообщество привело к быстрому росту количества модификаций и текстурных паков для Minecraft. Любой владеющий графическими пакетами или программированием игрок считает необходимым создать для нее собственные текстуры или написать дополнение, которое расширит геймплей. До недавнего обновления установка каждого мода представляла собой достаточно нетривиальный процесс с неочевидными действиями, однако Notch (ник автора Minecraft, под которым он известен в Сети) исправил положение, дополнив интерфейс специальной панелью для загрузки модификаций.

Как улучшить текстуры

Из всех имеющихся на данный момент текстурных паков наиболее интересным нам показался DOKU RPG V1.2 (dl.dropbox.com/u/4716224/DOKU_RPG_V1.2_FLOWERS.zip). В нем прекрасно реализованы почти все текстуры, для сравнения запустите обычный клиент, а затем посмотрите на скриншоты из обзора Minecraft.



Установка подобного пака имеет некоторые нюансы. Для данной процедуры понадобится утилита mcpatcher версии 1.1.8 (dl.dropbox.com/u/4716224/mcpatcher-1.1.8.exe). После этого необходимо перепаковать содержимое DOKU в ZIP-архив (поскольку встроенная в игру система подключения модов не поддерживает RAR) и поместить все в папку C:\Users*username*\AppData\Roaming\.minecraft\bin\. Собственно, здесь и находится сама игра, а файл Minecraft.exe лишь запускает ее и проверяет наличие обновлений. Текстурный пак также следует записать в директорию texturepacks.

Далее понадобится зайти в клиент и подключить с помощью меню Mods and Texture Packs новый пак. Затем закрыть Minecraft и запустить mcpatcher 1.1.8, где в пункте Texture Pack выбрать ZIP-архив и щелкнуть на Patch. Закрываем окно патчера и начинаем играть.

Если данный пакет вам не особо понравился, оценить другие работы можно в специально созданной на официальном форуме ветке, где собраны все текущие текстурные паки (goo.gl/igUww). Их установка принципиально не отличается от вышеописанной процедуры.

HoverBoat

Проблема быстрого и безопасного перемещения в одиночном режиме актуальна всегда. Нужные ресурсы могут быть далеко, а ночью выходить из дома можно разве что для охоты на монстров. Поэтому модификация, превращающая обычную лодку в ховеркрафт, будет как нельзя кстати. Она не касается земли, позволяет подпрыгивать на значительную высоту и имеет солидную скорость. Все это поможет избежать проблем при встрече с зомби, криперами и пауками, а также даст возможность путешествовать на большие расстояния. Главное – не заблудиться.



Установка мода стандартна для Minecraft: необходимо открыть файл minecraft.jar с помощью WinRAR, после чего перетянуть файлы мода (вся информация и ссылки на форуме – goo.gl/dqurN) прямо в окно архива. Не забудьте удалить из содержимого minecraft.jar папку META-INF перед закрытием.

Cartograph

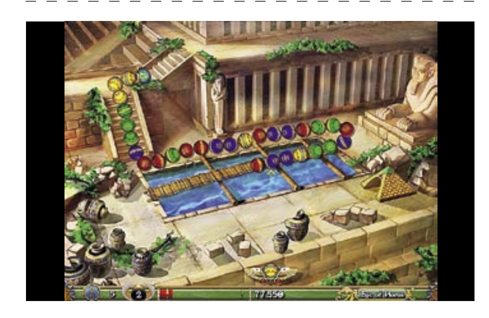
В любых играх с большим миром рано или поздно возникает потребность в карте. По ней легко определить направление движения, обнаружить необходимые ресурсы, да и показать величие собственных построек друзьям, не заходя в игру. Именно для этого и была создана утилита Cartograph (goo.gl/y7qP), генерирующая PNG-файл с картой выбранного мира. Интерфейс у нее простой, зато функциональность радует – помимо обычного вида сверху можно выбрать изометрию, время суток, исключить при рендере водный покров, а также сделать карту пещер.

Casual & Indie

Больше игр на hotline.ua/games

Олег Данилов, Александр Птица

Luxor 5th Passage

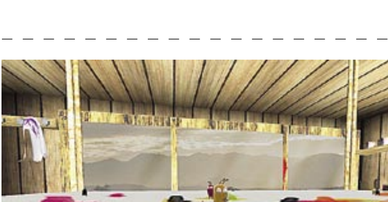


Игры, входящие в цикл Luxor, пожалуй, являются самыми удачными клонами великой Zuma. Однако последняя попытка Mumbo Jumbo скрестить «зуму» с поиском предметов потерпела фиаско, и в пятой итерации все вернулось на круги своя. Привычный египетский антураж фонов отрисован очень качественно, отполированная механика на месте, основной режим предлагает сотню уровней. Приятным сюрпризом для поклонников станут избранные лучшие игровые поля из предыдущих эпизодов. А еще порадовал режим Blast, явно навеянный гениальной Bejeweled Blitz.

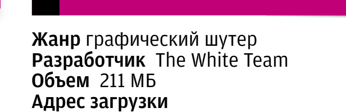


Жанр зуманоид
Разработчик Mumbo Jumbo
Объем 65 МБ
Адрес загрузки mumbojumbo.com/games/LUXOR_5th_Passage

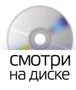
White



На самом деле этот студенческий проект, разработанный с помощью Unreal Development Kit (www.udk.com), не совсем игра. White – своеобразный графический редактор. Вот только рисовать вы будете, уничтожая суматошно носящихся вокруг смешных существ, представляющих собой пузырьки с краской. Оружие наносит разный урон и создает необычные «мазки» на белом плоском холсте-уровне. В любой момент картинку можно обозреть сверху. Поощряется и загрузка творений на сайт сообщества для всеобщего ознакомления. Весьма забавно и оригинально, но слишком быстро надоедает.



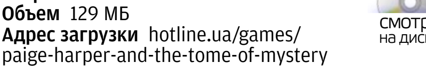
Жанр графический шутер
Разработчик The White Team
Объем 211 МБ
Адрес загрузки www.white-the-game.com/downloads



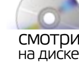
смотри на диске

Пейдж Харпер и книга тайн

В последнее время многие разработчики стараются привнести что-то новенькое в уже устоявшийся жанр «предметоискалок». Вот и Thunderstorm Games весьма креативно подошла к своему творению. Главное отличие от всех прочих проектов состоит в том, что локации, в которых необходимо найти нужные объекты, можно рассматривать с нескольких точек зрения, что, безусловно, очень оживляет игровой процесс. А довольно увлекательный сюжет с использованием мотивов известных шедевров классической литературы только усиливает общее приятное впечатление от «Пейдж Харпер и книга тайн».

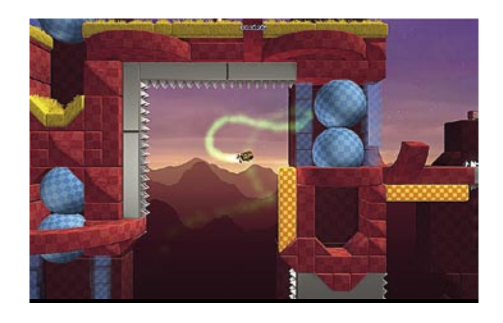


Жанр адвентюра + поиск предметов
Разработчик Thunderstorm Games
Объем 129 МБ
Адрес загрузки hotline.ua/games/paige-harper-and-the-tome-of-mystery



смотри на диске

Nimbus



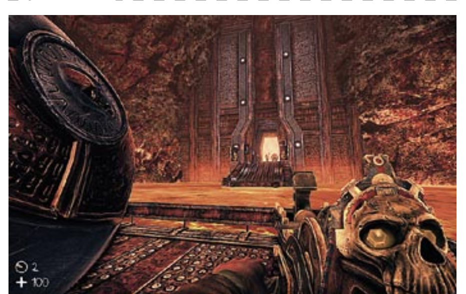
Оригинальная головоломка, в которой вы управляете крохотным космическим корабликом, подчиняющимся законам физики. Используя гравитацию, инерцию и дополнительные объекты, надо провести его по запутанному уровню в нужную точку за короткий срок. Количество предметов, мешающих вам, с каждым этапом увеличивается, да и сами уровни растут в размере. Впечатляет фантазия разработчиков, которые постоянно вводят новые условия и объекты – гравитационные аномалии, сменное направление силы тяжести, замки, движущиеся стены и т. д. и т. п. Оторваться просто невозможно, но стоит учесть, что игра действительно очень сложная.



Жанр головоломка/racing
Разработчик Noumenon Games
Объем 634 МБ
Адрес загрузки store.steampowered.com/app/50000/



The Ball



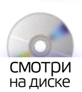
Мы уже писали о моде The Ball, теперь пришла очередь полноценной игры, созданной на его основе. Авторы утверждают, что они отполировали геймплей, доработали графику и расширили игру. Первое соответствует действительности – никаких сбоев и ошибок в финальной версии нет, что для бывшего любительского проекта просто удивительно. А вот улучшения графики не столь заметны. Из дополнительных режимов стоит отметить четыре арены для выживания и поддержку Steamworks с достижениями и досками почета.

Для тех, кто пропустил обзор мода: в The Ball с помощью гравитационной пушки/молотка вы управляете мистическим шаром, который является ключом к решению многочисленных головоломок и прохождению ловушек странного подземного города-храма. По большому счету это Portal с шаром вместо портальной пушки. Фантазии авторов можно позавидовать – головоломки и уровни очень оригинальны, а их решение – настоящий праздник для ума. Если вы не понимаете, что надо делать, имеются подсказки. Порадует игра и любителей action – в подземельях вам встретятся как обычные мумии, так и гигантские боссы.

Локализованную версию «The Ball: Оружие мертвых» издала в СНГ «Акелла».



Жанр головоломка/action
Разработчик Teotl Studios
Объем 1,23 ГБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/35460/



Mystery Legends: Phantom of the Opera



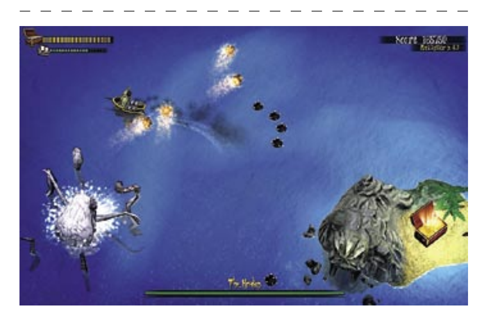


Новая вариация на старую тему Призрака Оперы влюбляет в себя окончательно и бесповоротно начиная со своеобразной аудиовизуальной увертюры перед загрузкой основного игрового меню. Казалось бы, традиционный нынче симбиоз адвентюры и поиска предметов, однако выполненный с таким вдохновением и мастерством, что просто дух захватывает. Посему по многочисленным помещениям места действия (коим, естественно, является театр) хочется бродить просто так и восхищаться искусностью художников по интерьерам. Прекрасно оформлен журнал, в котором отображаются уже выполненные задания. А если учесть, что и гейм-дизайнеры сработали на «отлично», тщательно продумав сюжет (кстати, не повторяющий, а как бы продолжающий знаменитый роман) и сопровождающие его головоломки, то получившаяся в результате игра вполне может претендовать на шедевр в своем жанре или по меньшей мере титул «лучшей искалки» нынешнего года. Коллекционное издание содержит массу превосходных бонусов, включая саундтрек и электронную версию романа Гастона Леру, придумавшего историю о Призраке Оперы.

★★★★★

Жанр адвентюра + поиск предметов
Разработчик pixelStorm Entertainment
Объем 181 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/9493/mystery-legends-phantom-opera-collectors

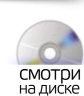
Woody Two-Legs Attack of the Zombie Pirates



Вознамерившись отдохнуть от серьезных морских экономических симуляторов, авторы East India Company и Commander решили сделать хеллоуинскую аркаду. Естественно, морскую. Управляя маленьким корабликом, вы должны защитить свои сундуки с сокровищами от посягательств мистических пиратов, скелетов и призраков. Боссы и разнообразные бонусы прилагаются. Впрочем, геймплей слишком уж простоват, а над балансом игры явно никто не задумывался.



Жанр action
Разработчик Nitro Games
Объем 296 МБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/49320/



BIT.TRIP BEAT

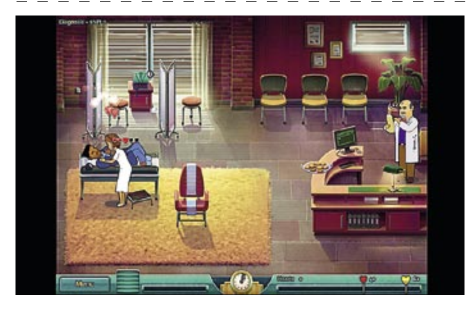


Очень странная игра с действительно безумной графикой в духе восьмибитовой эры. Ваша задача – отбивать ракеткой летящие под музыку шарики, этакая смесь понга, арканоида и скроллера. Впрочем, простым проект кажется только на первый взгляд – сложность растет по экспоненте, а мельтешащая картинка лишь вносит сумятицу. А ведь есть еще и битвы с боссами. BIT.TRIP BEAT поддерживает весьма редкий трехмерный контроллер Razer Sixense и работает со Steamworks. Игра на любителя, как геймплей, так и визуальная составляющая очень специфичны.



Жанр action
Разработчик Gaijin Games
Объем 60 МБ
Адрес загрузки
store.steampowered.com/app/63700/

Heart's Medicine Season 1



Мегапопулярные на телевидении медицинские сериалы теперь обосновались и в мире казуалок. Перед нами весьма удачный пример адаптации игровой механики «принеси-подай» к условиям больницы, в которой работают главная героиня Элисон Харт и ее коллеги. Признаемся, этот проект нам понравился куда больше, чем описанный в прошлом номере «Доктор Хаус». Стоит отметить стильную графику и отменную анимацию, запоминающиеся характеры персонажей, а также завидное разнообразие заданий.



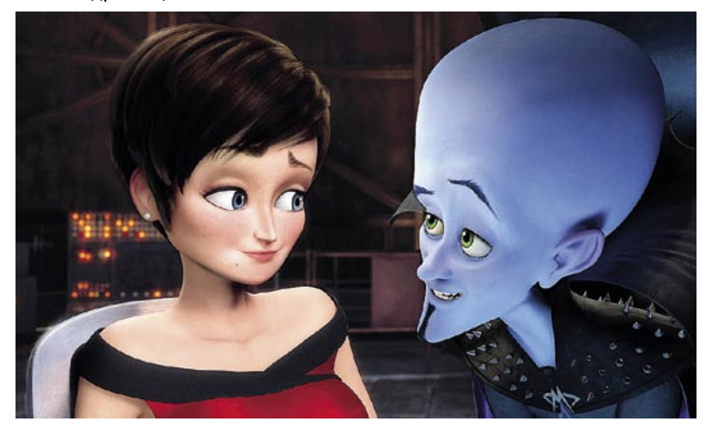
Жанр тайм-менеджер
Разработчик GameHouse Eindhoven
Объем 226 МБ
Адрес загрузки www.gamehouse.com/download-games/hearts-medicine-season-one

смотри на диске

Megamind

«Мегамозг»

Александр Птица



Древняя как мир коллизия комиксов и многих кинолент – противостояние супергероя и суперзлодея. Обычно она заканчивается очным поединком и победой главного персонажа. Но бывает и так, что все перевернуто с ног на голову, как это случилось в «Мегамозге». Супергерой Мачомен погибает буквально через десять минут после начала фильма, а суперзлодей Мегамозг, как это ни удивительно, безумно обаятелен и мгновенно вызывает симпатию, несмотря на статус плохиша.

Вроде как победа зла над добром достигнута, но теперь жизнь нашего технологически подкованного, чертовски умного и, как выясняется, очень тонко чувствующего героя теряет смысл, и он решает создать себе нового суперхорошего соперника. Но по несчастливой случайности ДНК Мачомена попадает, можно сказать, не по адресу, и на свет появляется еще один злодей. Дальнейшее развитие сюжета предугадать не так уж сложно.

– Зачем быть плохим, если никто хороший тебя не остановит

Должен признать, что изменив «мадагаскарским» представителям животного мира, режиссер Тим Мак-Грат нисколько не уронил планку, присущую его предыдущим работам. В «Мегамозге» зритель найдет и безумные action-моменты, и душещипательную лирику, и море юмора (к счастью, не туалетного), и россыпь цитат из известных фильмов и, наконец, морально-этический посыл о том, что каждый является творцом своей судьбы. Качество анимации на высоте, а мультперсонажи играют так, что могут позавидовать многие реальные актеры. Одни огромные зеленые глаза синего Мегамозга чего стоят...

А еще мою меломанскую душу очень порадовал саундтрек картины, построенный преимущественно на классике рока (AC/DC, Ozzie Osbourne, Guns'n'Roses и т. п.).



RED

«РЭД»

Александр Птица



Возвращение ветеранов, вооруженных большими пушками и увесистыми кулаками, в нынешнем киносезоне вошло в моду. После команды опытных наемников под руководством Слая Сталлоне из «Неудержимых» в игру вступил блистательный квартет пенсионеров-цэрэушников в составе Брюса Уиллиса, Джона Малковича, Моргана Фримана и Хеллен Миррен (согласитесь, два «оскароносца» – это совсем не слабо). Да и в составе актерской «группы поддержки» сплошь звездные имена, так что колебаний по поводу похода на этот фильм не было.

Для начала в качестве справки упомянем о том, что кинолента снята по мотивам одноименной графической новеллы, то бишь комикса. А это значит, что изначально рассчитывать на какой-никакой реализм не приходилось. И посему оставалось воспринимать ситуацию глазами режиссера и получать удовольствие от прекрасной игры старой гвардии.

В общем-то, в некотором роде картину можно отнести к традиционному для Голливуда жанру road

– Тебе надрали задницу чертовы пенсионеры

movie, т. е. «дорожного фильма», ведь большую часть экранного времени Фрэнк Мозес, герой Брюса Уиллиса, и постепенно пополняющаяся команда его спутников проводят в переездах из одной локации в другую, решая при этом две главные задачи – не попасть в лапы опасных преследователей и выяснить причины, по которым за ними ведется столь интенсивная охота.

Но в первую очередь это комедийный боевик, в котором action-сцены и «шутки юмора» дозированы ровно так, чтобы не было перебора. Актеры получают нескрываемое удовольствие от того, что они творят на экране. Хелен Миррен (экс-королева Елизавета), поливающая противников градом выстрелов из пулемета и облаченная при этом в вечернее платье и армейские ботинки, смотрится потрясающе. Брюс Уиллис сдержан и крут, Моргана Фримана, увы, непростительно мало, но зато на полную катушку по части юмора оторвался Джон Малкович.




Паша
Шилько
та
Маша
Шереметьева
зранку
на
gala
radio
FM